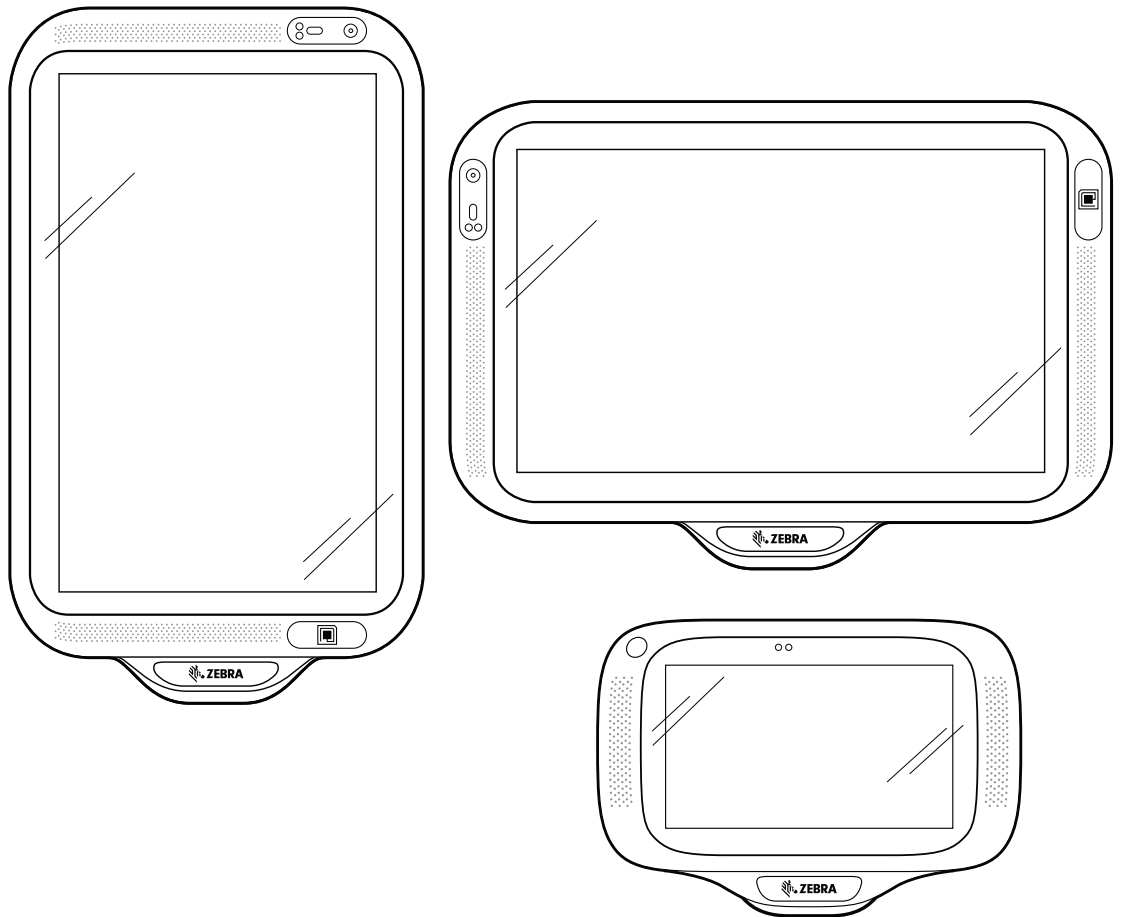


CC600/CC6000

Concierge do Cliente



Guia do Integrador
para Android™ 8.1.0 Oreo



ZEBRA

Direitos Autorais

ZEBRA e a cabeça estilizada da Zebra são marcas comerciais da Zebra Technologies Corporation registradas em várias jurisdições por todo o mundo. Todas as demais marcas comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários.

©2019-2021 Zebra Technologies Corporation e/ou suas afiliadas. Todos os direitos reservados. Google™, Android, Google Play™ e outras marcas são marcas comerciais da Google LLC; Oreo é uma marca comercial do grupo Mondelez International, Inc. Todas as demais marcas comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários.

DIREITOS AUTORAIS E MARCAS COMERCIAIS: Para obter todas as informações sobre os direitos autorais e sobre as marcas comerciais, acesse www.zebra.com/copyright.

GARANTIA: Para obter todas as informações sobre a garantia, acesse www.zebra.com/warranty.

ACORDO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL: Para obter todas as informações sobre EULA, acesse www.zebra.com/eula.

Termos de Uso

- **Informações proprietárias**

Este manual contém informações proprietárias da Zebra Technologies Corporation e de suas subsidiárias ("Zebra Technologies"). Seu uso destina-se apenas à informação e ao uso pelas partes que operam o equipamento descrito neste documento e fazem sua manutenção. Tais informações proprietárias não podem ser utilizadas, reproduzidas ou divulgadas a quaisquer outras partes para qualquer outra finalidade sem a autorização expressa por escrito da Zebra Technologies.

- **Melhorias de Produtos**

A melhoria contínua de produtos é uma política da Zebra Technologies. Todas as especificações e designs estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

- **Isenção de Responsabilidade**

A Zebra Technologies toma medidas para assegurar que suas especificações e manuais de engenharia publicados estejam corretos, no entanto, erros acontecem. A Zebra Technologies reserva-se o direito de corrigir quaisquer erros e se isenta de responsabilidades decorrentes deles.

- **Limitação de Responsabilidade**

Em nenhuma circunstância, a Zebra Technologies, ou qualquer outra pessoa envolvida na criação, produção ou entrega deste produto (incluindo hardware e software), poderá ser responsabilizada por quaisquer danos (incluindo, sem limitação, danos consequenciais, perda de lucros comerciais, interrupção de negócios ou perda de informações comerciais) resultantes do uso de, decorrente do uso ou incapacidade de utilizar este produto, mesmo se a Zebra Technologies tiver sido avisada sobre a possibilidade da ocorrência de tais danos. Determinadas jurisdições não permitem a exclusão ou a limitação de danos incidentais ou consequenciais, portanto, as exclusões ou limitações acima podem não ser aplicáveis a você.

Histórico de Revisões

As alterações feitas no manual original são listadas abaixo:

Alteração	Data	Descrição
-01 Rev A	4/2019	Versão Inicial
-02 Rev A	8/2020	Capturas de tela duplicadas removidas. Capturador de imagens como câmera removido. Sensor de proximidade identificado na Figura 1. Conjunto de documentação atualizado, decodificadores suportados e transferência de arquivos com um computador host via seções USB.

Conteúdo

Direitos Autorais	2
Termos de Uso	2
Histórico de Revisões	3
Sobre este Guia.....	11
Introdução	11
Documentação	11
Configurações	12
Acessórios	13
Versões do Software	14
Descrições do Capítulo	14
Convenções Tipográficas	15
Informações sobre Assistência Técnica	15
Fornecer Feedback da Documentação	15
Primeiros Passos.....	16
Introdução	16
Desempacotar	16
Recursos	17
Configurar	22
Inserir o Cartão microSD Card (Opcional)	22
Montar o dispositivo	23
Configuração de Conta do Google	30
Serviços de Visibilidade da Zebra	30
Redefinir o Dispositivo	30
Configurações.....	32
Introdução	32
Configuração da WLAN	32

Configurar uma Rede Wi-Fi Segura	32
Adicionar Manualmente uma Rede Wi-Fi	34
Configurar para um Servidor Proxy	35
Configurar o Dispositivo para Usar um Endereço IP Estático	36
Preferências de Wi-Fi	37
Configurações Adicionais de Wi-Fi	38
Wi-Fi Direct	40
Configurar Bloqueio de Tela	40
Configurar Bloqueio de Tela Usando o PIN	41
Configurar Desbloqueio de Tela Usando Senha	42
Configurar Desbloqueio de Tela Usando Padrão	43
Mostrar Senhas	44
Contas	44
Uso do Idioma	44
Alterar a Configuração de Idioma	44
Adicionar Palavras ao Dicionário	44
Configurações do Teclado	45
Configuração do PTT Express	45
RxLogger	45
Configuração do RxLogger	45
Configurações do RxLogger	46
Módulo ANR	46
Módulo Kernal	46
Módulo Logcat	47
Módulo LTS	49
Módulo Ramoops	49
Módulo Recurso	49
Módulo de Instantâneo	50
Módulo TCPDump	50
Módulo de Desativação	51
Arquivo de Configuração	51
Ativar Registros em Log	51
Desativar Registros em Log	51
Extrair Arquivos de Log	51
Utilitário RxLogger	51
Exibição de Aplicativo	52
Exibir Logs	52
Backup	53
Dados de Arquivo	54
Exibição de Sobreposição	54
Iniciar o Cabeçalho de Chat Principal	54
Remover o Cabeçalho de Chat Principal	54
Exibir Logs	55

Remover um ícone de Subcabeçalho de Chat	56
Fazer Backup na Exibição de Sobreposição	56
Sobre o Telefone	56
Comunicação via USB/Ethernet	58
Introdução	58
Transferir Arquivos com um Computador Host via USB	58
Transferir Arquivos	58
Transferir Fotos	59
Desconectar do Computador Host	59
Comunicação via USB/Ethernet	60
Configurações de Ethernet	60
Definir Configurações de Proxy de Ethernet	60
Configurar o Endereço IP Estático de Ethernet	61
Estabelecer uma Conexão Ethernet	62
DataWedge	63
Introdução	63
Leitura Básica	63
Captura de Código de Barras com um Capturador de Imagens	63
Perfis	64
Profile0	64
Plug-ins	65
Plug-ins de Entrada	65
Plug-ins de Processo	65
Plug-ins de Saída	66
Tela Perfis	66
Menu Contexto de Perfil	67
Menu Opções	67
Desativar o DataWedge	67
Criar um Novo Perfil	68
Configuração de Perfil	68
Associar Aplicativos	69
Data Capture Plus	71
Entrada de Código de Barras	73
Ativado	73
Seleção do Leitor	73
Alternância Automática para o Padrão do Evento	73
Definir configurações do leitor	74
Decodificadores	74
Parâmetros do decodificador	77

Codabar	77
Parâmetros UPC EAN	83
Parâmetros do Leitor	85
Parâmetros de Leitura	89
Parâmetros de UDI	90
Manter ativado ao suspender	90
Entrada de Voz	90
Saída de pressionamento de teclas	92
Saída de Intenção	93
Visão Geral das Intenções	94
Saída IP	95
Uso	97
Usar a Saída IP com IPWedge	97
Usar a Saída IP sem IPWedge	98
Gerar Regras Avançadas de Formatação de Dados	100
Configurar Plug-in ADF	100
Criar uma Regra	101
Definir uma regra	101
Definir critérios	102
Definir uma Ação	103
Excluir uma Regra	104
Ordenar Lista de Regras	104
Excluir uma Ação	106
Exemplo de ADF	106
Configurações do DataWedge	109
Importar um Arquivo de Configuração	110
Exportar um Arquivo de Configuração	110
Importar um Arquivo de Perfil	111
Exportar um Perfil	111
Restaurar o DataWedge	111
Gerenciamento de Arquivos de Configuração e Perfil	112
Pasta Enterprise	112
Importação Automática	112
Notas de Programação	113
Capturar Dados e Tirar uma Foto no Mesmo Aplicativo	113
Desativar o DataWedge no Dispositivo e Realizar Implantação em Massa	113
APIs de DataWedge	113
Relatórios	113
Acionador de Leitura Programável	114
Protótipo da Função	114
Plug-in de Entrada do Leitor	114
Protótipo da Função	114
Parâmetros	114
Valores de Retorno	114

Exemplo	115
Comentários	115
Enumerar Leitores	116
Protótipo da Função	116
Parâmetros	116
Valores de Retorno	116
Exemplo	117
Comentários	117
Definir Perfil Padrão	118
Recapitulação do Perfil Padrão	118
Cenário de Uso	118
Protótipo da Função	118
Parâmetros	118
Valores de Retorno	118
Exemplo	119
Comentários	119
Redefinir Perfil Padrão	119
Protótipo da Função	120
Parâmetros	120
Valores de Retorno	120
Exemplo	120
Comentários	120
Alternar para Perfil	121
Recapitulação de Perfis	121
Cenário de Uso	121
Protótipo da Função	121
Parâmetros	122
Valores de Retorno	122
Exemplo	122
Comentários	123
Notas	123
Implantação de Aplicativos.....	124
Introdução	124
Segurança	124
Certificados Seguros	124
Instalar um Certificado Seguro	124
Definir Configurações de Armazenamento de Credenciais	125
Ferramentas de Desenvolvimento	126
Android	126
EMDK para Android	127
StageNow	128
Configuração de USB do ADB	128
Ativar Depuração de USB	128

Instalação do Aplicativo	129
Instalar Aplicativos Usando Conexão USB	129
Instalar Aplicativos Usando o Android Debug Bridge	131
Instalar Aplicativos Usando um Cartão MicroSD	131
Desinstalar um Aplicativo	132
Executar uma Atualização do Sistema	133
Download do Pacote de Atualização do Sistema	133
Usar Cartão microSD	133
Usar ADB	134
Verificar Instalação de Atualização do Sistema	135
Executar uma Redefinição do Enterprise	135
Baixar o Pacote de Redefinição do Enterprise	135
Usar Cartão microSD	135
Usar ADB	136
Executar uma Redefinição de Fábrica	137
Baixar o Pacote de Redefinição de Fábrica	137
Usar Cartão microSD	137
Usar ADB	137
Armazenamento	138
Memória de Acesso Aleatório	138
Armazenamento Interno	139
Armazenamento Externo	140
Formatar um Cartão microSD	141
Formatar como Memória Interna	142
Pasta Enterprise	144
Gerenciamento de Aplicativos	144
Exibir Detalhes do Aplicativo	145
Gerenciar Downloads	146
Manutenção e Solução de Problemas	147
Introdução	147
Manutenção do Dispositivo	147
Instruções de Limpeza	147
Ingredientes Ativos de Limpeza Aprovados	148
Ingredientes Prejudiciais	148
Instruções de Limpeza do Dispositivo	148
Notas Especiais sobre Limpeza	148
Materiais de Limpeza Necessários	149
Frequência de Limpeza	149
Limpeza do Dispositivo	149
Alojamento	149

Tela	149
Câmera e Janela de Saída	149
Solução de Problemas	150
Especificações Técnicas.....	152
Introdução	152
Especificações Técnicas	152
CC6000	152
CC600	154
Distâncias de Decodificação	156
Mecanismo de Leitura CC6000 – SE4710	156
Mecanismo de Leitura CC600 – SE2100	157

Sobre este Guia

Introdução

Este guia fornece informações sobre como usar o Concierge do Cliente CC600 e CC6000 e acessórios.



NOTA: As telas e as janelas ilustradas neste guia são amostras e podem apresentar variações em relação às telas e janelas reais.

Documentação

O conjunto de documentos fornece informações para as necessidades específicas do usuário e inclui:

- O Guia de Início Rápido para Android Versão 8.1, p/n MN-003315-xx do Concierge do Cliente CC600/CC6000, descreve como colocar o dispositivo em funcionamento.
- O Guia de Início Rápido para Android Versão 8.1, p/n MN-003313-xx do Concierge do Cliente CC600/CC6000, descreve como usar o dispositivo.
- O Guia de Início Rápido para Android Versão 8.1, p/n MN-003411-xx do Concierge do Cliente CC600/CC6000, descreve como configurar o dispositivo e os acessórios.

Para obter a versão mais recente deste e de todos os outros guias, acesse: www.zebra.com/support

Configurações

Este guia aborda as configurações listadas na [Tabela 1](#) e [Tabela 2](#).

Tabela 1 Configurações do Dispositivo CC600

Configuração	Descrição	Câmera Frontal	Mecanismo de Leitura
CC600-5-3200LNWW	12,8 cm (5 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Ethernet/Wi-Fi, Capturador de imagens, Configuração Mundial	Não	SE2100
CC600-5-3200LNNA	12,8 cm (5 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Ethernet/Wi-Fi, Capturador de imagens, Configuração para a América do Norte	Não	SE2100
CC600-5-3200LNEU	12,8 cm (5 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Ethernet/Wi-Fi, Capturador de imagens, Configuração para a Europa	Não	SE2100
CC600-5-3200LNIN	12,8 cm (5 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Ethernet/Wi-Fi, Capturador de imagens, Configuração para a Índia	Não	SE2100

Tabela 2 Configurações do Dispositivo CC6000

Configuração	Descrição	Câmera Frontal	Mecanismo de Leitura
CC6000-10-3200LCWW	25,4 cm (10 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Paisagem, Capturador de imagens, Configuração Mundial	Não	SE4710
CC6000-10-3200PCWW	25,4 cm (10 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Retrato, Capturador de imagens, Configuração Mundial	Sim	SE4710
CC6000-10-3200LCNA	25,4 cm (10 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Retrato, Capturador de imagens, Configuração para a América do Norte	Sim	SE4710
CC6000-10-3200PCNA	25,4 cm (10 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Retrato, Capturador de imagens, Configuração para a América do Norte	Sim	SE4710
CC6000-10-3200LNNA	25,4 cm (10 polegadas), SO: Android™ 8.1.0 Oreo, 32 GB, Paisagem, Capturador de imagens, Configuração para a América do Norte	Não	SE4710


Acessórios

Tabela 3 Acessórios

Acessório	Número da Peça	Descrição
Placas de Montagem		
Suporte para montagem do CC600 na parede	21-118517-01R	Kit para montagem do CC600 na parede
Suporte para montagem do CC600 em poste	21-118517-02R	Kit para montagem do CC600 em poste
Kit para montagem do CC6000 na parede	KT-152097-03	Kit para montagem do CC6000 na parede, com local para fonte de alimentação
Kit para montagem do CC6000 na parede	KT-152097-01	VESA 100 mm
Kit para montagem do CC6000 na parede	KT-152098-03	Suporte específico e mais fino para CC6000
Kit para montagem do CC6000 em poste	KT-152096-03	VESA 100 mm Inclui prateleira para fonte de alimentação Modificado com base na peça KT0152096-02 para comportar melhor a fonte de alimentação de Nível VI.
Kit para montagem do CC6000 em poste	KT-152096-01	VESA 100 mm
Cabos de comunicação		
Cabo USB-C	CBL-TC2X-USBC-01	Usado para comunicação com CC6000 através da porta USB OTG.
Cabo USB-C	CBL-TC5X-USBC2A-01	Usado para comunicação com CC6000 através da porta USB OTG.
Fontes de Alimentação		
Cabo de alimentação CC	CBL-DC-383A1-01	Usado com Fonte de Alimentação (PWR-BUA5V16W0WW) Cabo de 1,8 m (6 pés)
Fonte de Alimentação	PWR-BUA5V16W0WW	100-240 V CA, 5,4 V, 3 A, 16 W Atende à norma de eficiência de Nível VI do Departamento de Energia dos EUA Substitui a peça PWRS-14000-249R
Cabo de Linha CA	50-16000-182R	Usado com 50-14000-147R/50-14000-249R/PWRS-14000-249R/PWR-BUA5V16W0WW

Versões do Software

Para identificar as versões atuais de software:

1. Deslize de cima para baixo para abrir as Quick Settings (Configurações Rápidas).
2. Toque em  > **System** (Sistema).
3. Toque em **About phone** (Sobre o telefone).
4. As seguintes informações são exibidas:
 - Status
 - Componentes de SW
 - Informações Legais
 - Modelo
 - Versão do Android
 - Nível do patch de segurança do Android
 - Versão do Kernel
 - Impressão Digital da Compilação
 - Número da compilação

Para identificar o número de série do dispositivo, toque em **About phone** (Sobre o telefone) > **Status**. O **Serial number** (Número de série) é exibido.

Descrições do Capítulo

Os tópicos abordados neste guia são os seguintes:

- [Primeiros Passos](#) apresenta informações sobre como começar a usar o dispositivo.
- [Configurações](#) Fornece as definições para configurar o dispositivo.
- [Comunicação via USB/Ethernet](#) descreve como conectar o dispositivo a um computador host usando o cabo USB e Ethernet.
- [DataWedge](#) descreve como usar e configurar o aplicativo DataWedge.
- [Implantação de Aplicativos](#) fornece informações para desenvolver e gerenciar aplicativos.
- [Manutenção e Solução de Problemas](#) inclui instruções sobre como limpar e armazenar o dispositivo, e fornece soluções de problemas para possíveis problemas durante a operação do dispositivo.
- [Especificações Técnicas](#) Fornece as especificações técnicas do dispositivo.

Convenções Tipográficas

As seguintes convenções são usadas neste documento:

- "Dispositivo" refere-se a todas as configurações do Concierge do Cliente CC600 e CC6000.
- Texto em **negrito** é usado para destacar o seguinte:
 - Nomes de caixas de diálogo, de janelas e telas
 - Nomes de listas suspensas e de caixas de listagem
 - Nomes de caixas de seleção e de botões de rádio
 - Ícones de uma tela
 - Nomes de teclas de um teclado numérico
 - Nomes de botões de uma tela.
- Os marcadores (•) indicam:
 - Itens de ação
 - Listas de alternativas
 - Listas de etapas obrigatórias que não estão necessariamente em sequência.
- As listas sequenciais (por exemplo, aquelas que descrevem procedimentos passo a passo) aparecem numeradas.

Informações sobre Assistência Técnica

Em caso de problemas com o equipamento, entre em contato com o Suporte ao Cliente da sua região. Os dados de contato estão disponíveis em: zebra.com/support.

Ao entrar em contato com suporte, tenha disponíveis as seguintes informações:

- Número de série da unidade (que se encontra na etiqueta de fabricação)
- Número do modelo ou nome do produto (encontrado na etiqueta de fabricação)
- Tipo de software e número da versão
- Número IMEI.

O suporte ao cliente responde aos chamados por email ou telefone, dentro dos limites de tempo definidos em contratos de suporte.

Se o problema não puder ser solucionado com o Centro de Suporte, o usuário pode ser solicitado para retornar o equipamento para manutenção e instruções específicas serão dadas. Retire o cartão SIM e/ou cartão microSD do dispositivo antes de entregar para manutenção. O envio incorreto das unidades pode anular a garantia. Remova o cartão SIM e/ou o cartão microSD do dispositivo antes de enviar para manutenção.

Se o dispositivo foi adquirido de um parceiro de negócios, entre em contato com esse parceiro de negócios para obter suporte.

Fornecer Feedback da Documentação

Se você tiver comentários, perguntas ou sugestões sobre este guia, envie um email para EVM-Techdocs@zebra.com.

Primeiros Passos

Introdução

Este capítulo fornece informações sobre como preparar e ligar o dispositivo pela primeira vez.

Desempacotar

1. Remova com cuidado todo o material de proteção do dispositivo e guarde a embalagem original para armazenamento e envio posteriores.
2. Certifique-se de que os seguintes estão inclusos:
 - CC600 ou CC6000 quiosque interativo.
 - Guia de Regulamentações.
 - Somente CC600: Núcleo de ferrita para EMI. Conecta-se ao módulo de alimentação DC.
3. Verifique se há danos no equipamento. Se houver algum equipamento faltando ou danificado, entre em contato com o centro de Suporte ao Cliente Global imediatamente.
4. Antes de usar o dispositivo pela primeira vez, remova a película de proteção para transporte que cobre a tela.

Recursos



NOTA: Embora as orientações sejam diferentes, os recursos de paisagem e retrato nos dispositivos CC6000 são os mesmos.

Figura 1 Vista Frontal do CC6000

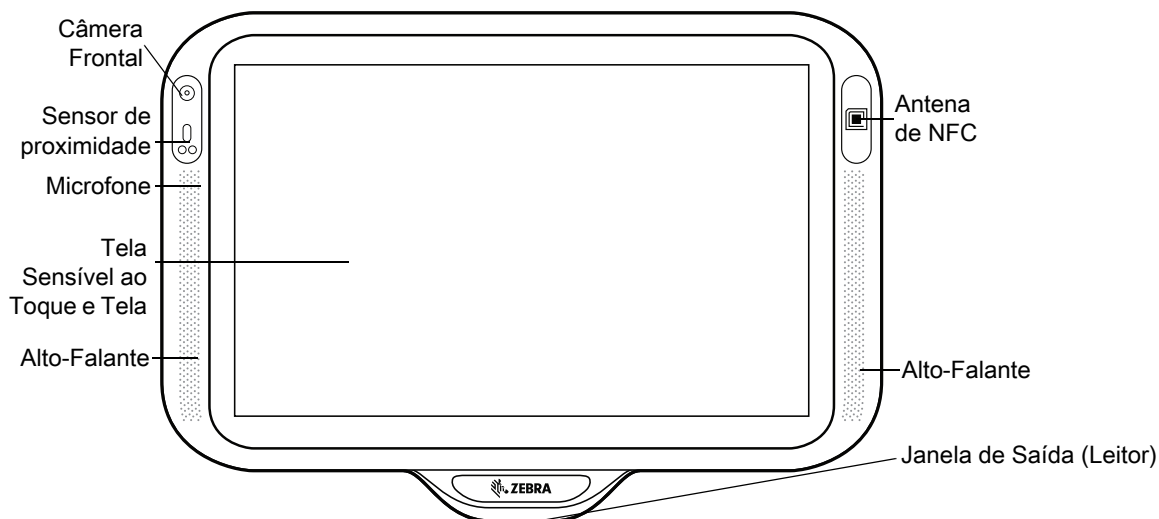


Figura 2 Vista Posterior do CC6000

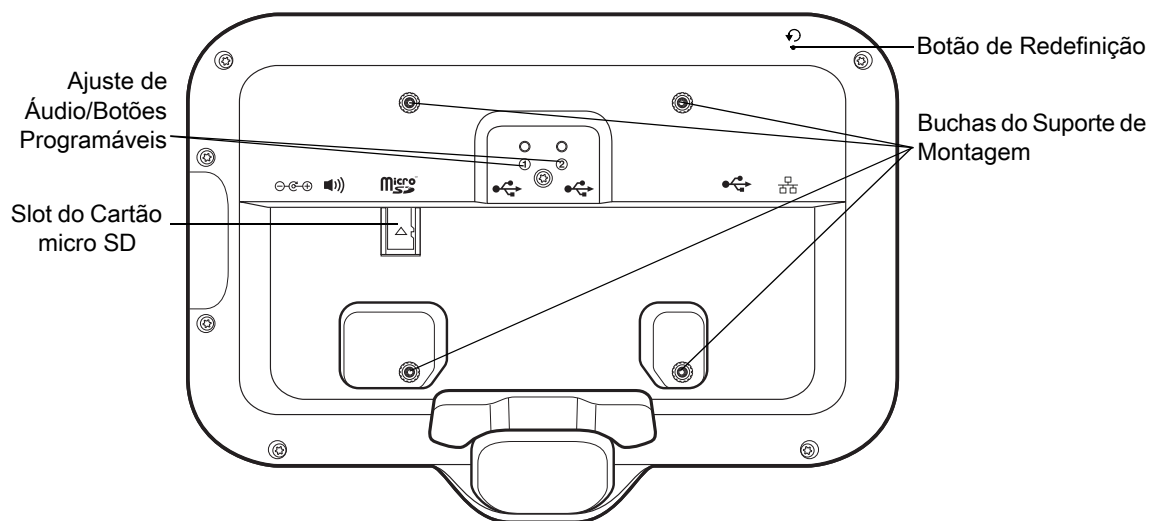


Figura 3 Portas de Alimentação e Cabo CC6000

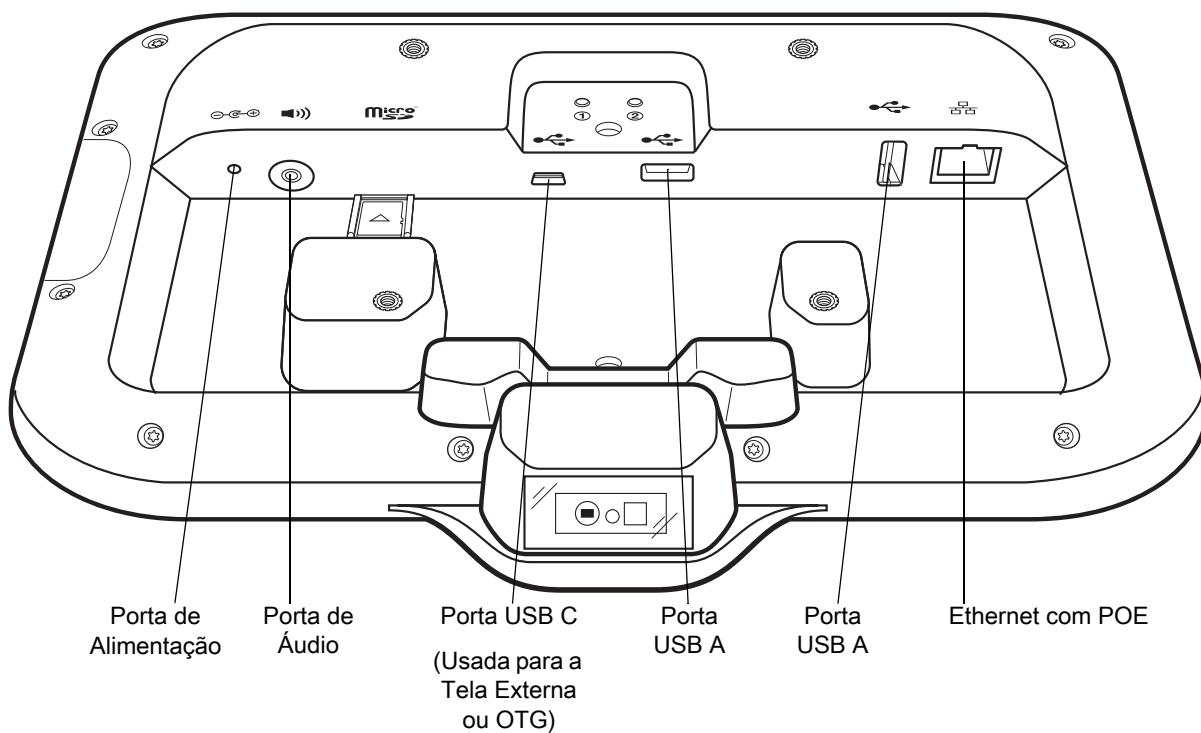


Figura 4 Parte Posterior do CC6000 com Vista do Suporte

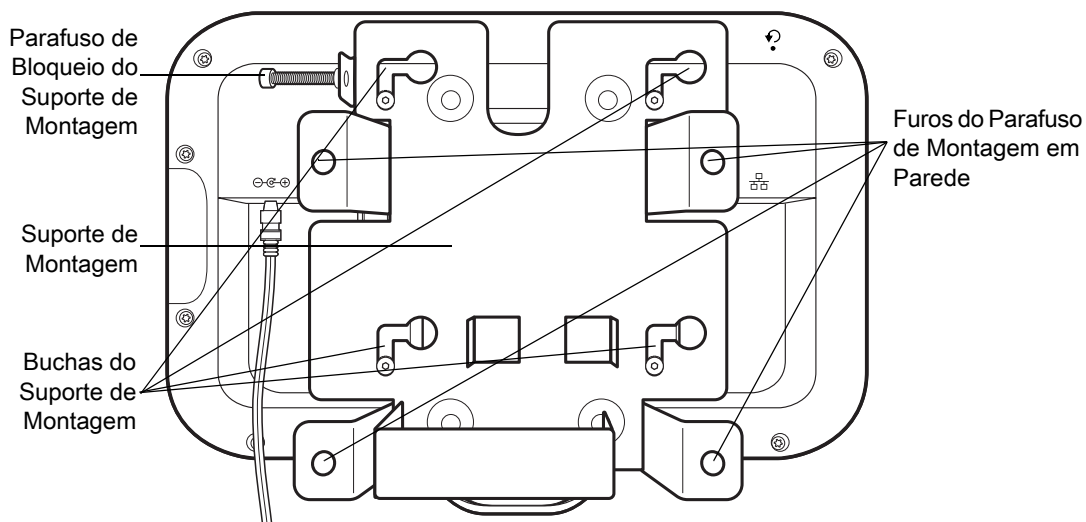


Figura 5 Vista Frontal do CC600

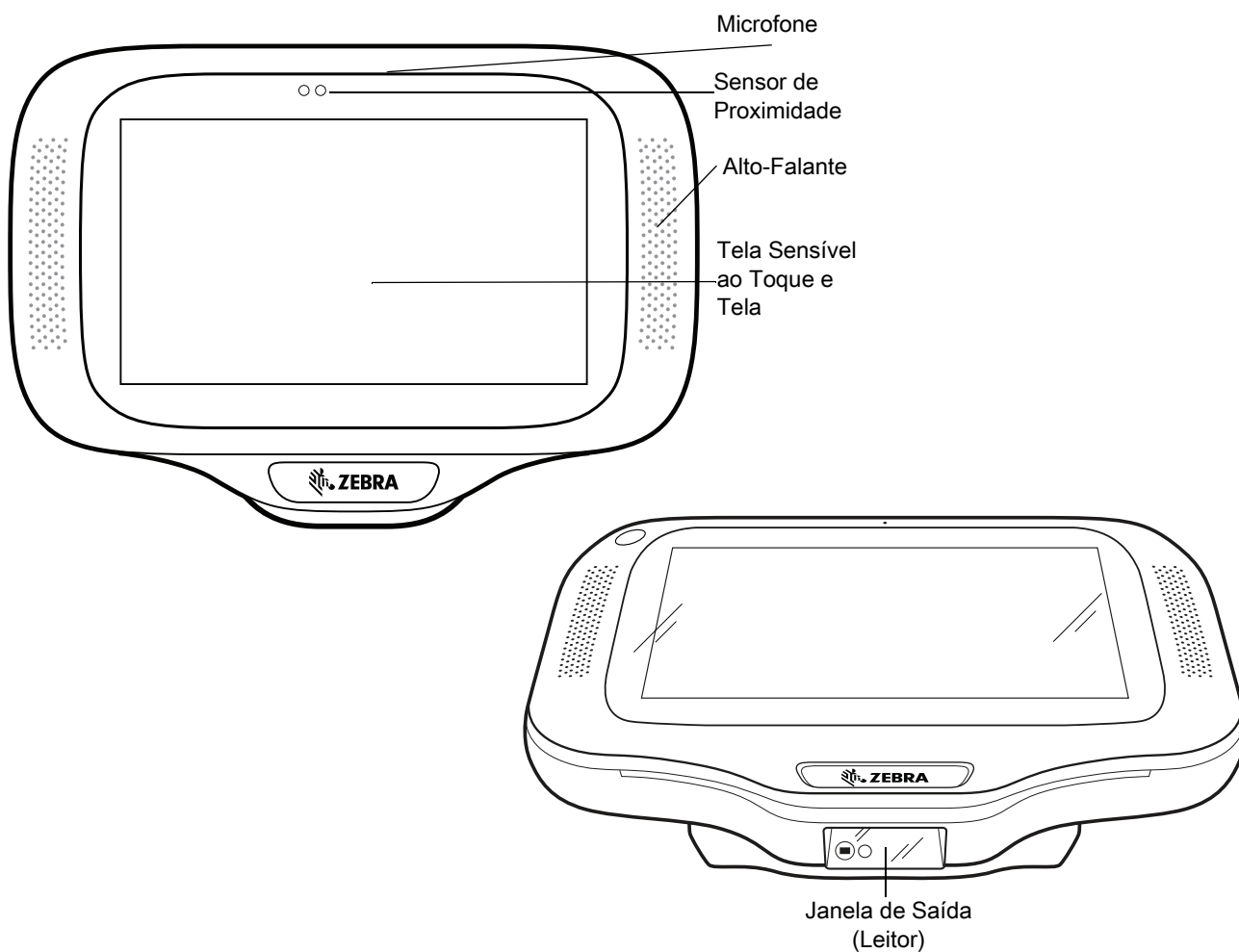


Figura 6 Vista Posterior do CC600

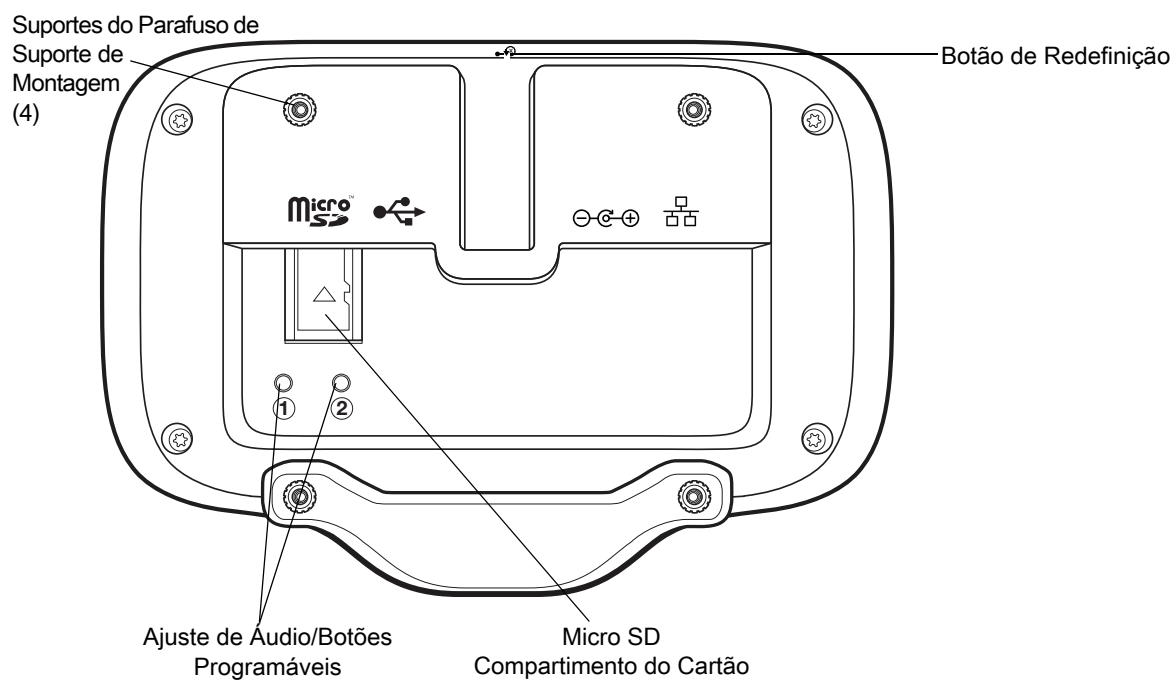


Figura 7 Portas de Alimentação e Cabo CC600

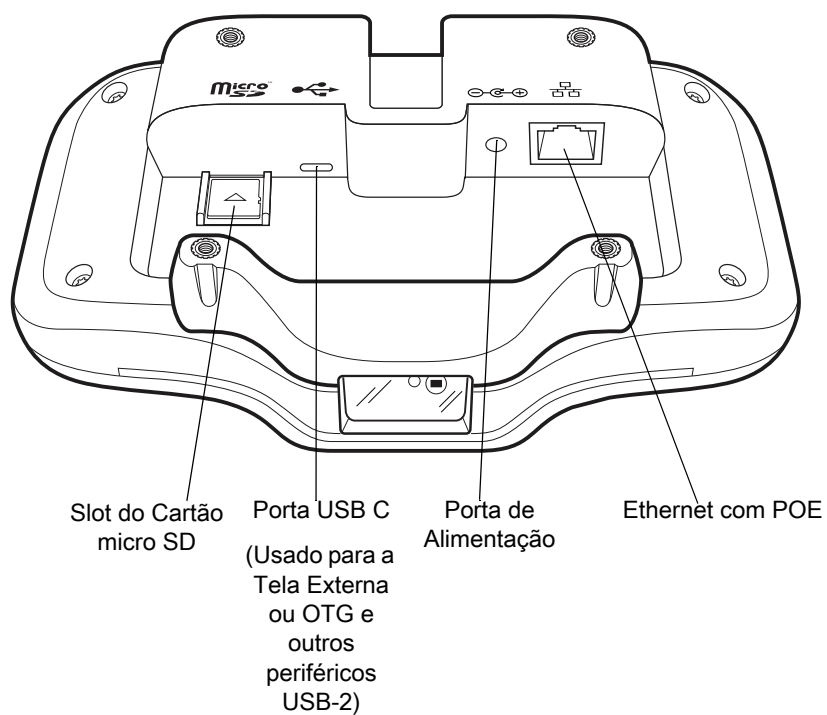


Figura 8 Parte Posterior do CC600 com Vista do Suporte

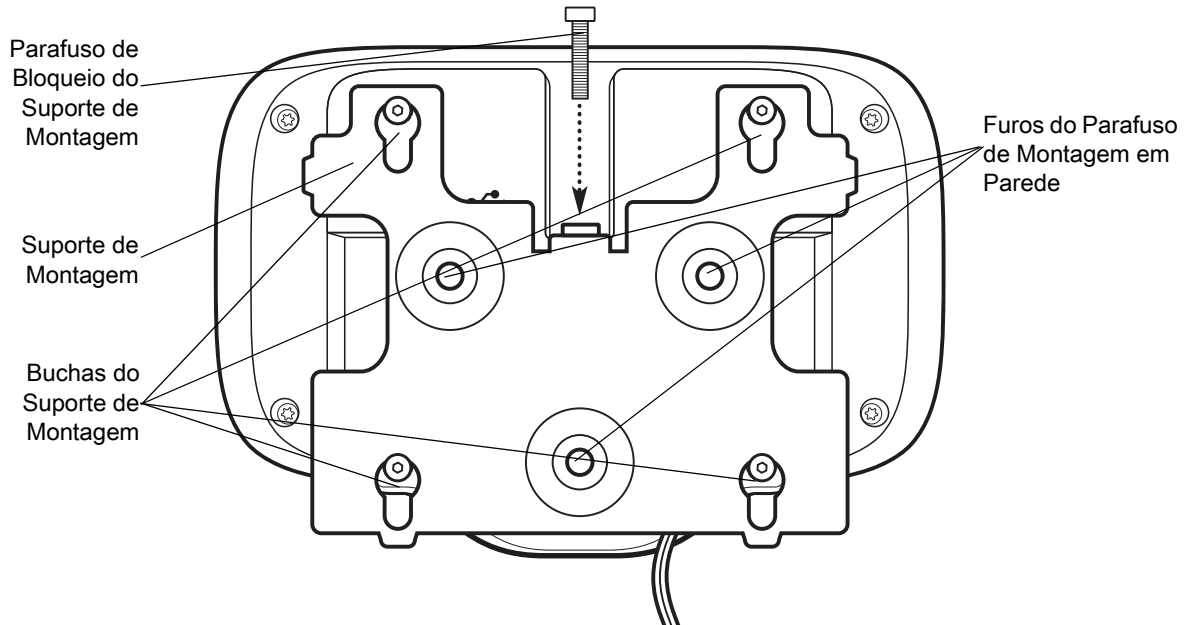


Tabela 4 *Descrições dos Recursos*

Item	Função
Tela Sensível ao Toque e Tela	Exibe todas as informações necessárias para operar o dispositivo.
Janela de Saída (Leitor)	Utiliza o capturador de imagens para fornecer a captura de dados e faz a leitura de código de barras. Nota: Para ler um código de barras, é necessário um aplicativo habilitado para leitura no dispositivo.
Alto-Falante	Fornece saída de áudio para reprodução de vídeo e música. Fornece áudio no modo alto-falante.
Antena de NFC	Leitura de rótulos NFC. (Apenas CC6000)
Sensor de Proximidade	Identifica a proximidade de um usuário para ligar a tela.
Microfone	Use para as comunicações no modo viva-voz.
Câmera Frontal	Captura vídeos e fotos estáticas. Nota: Selecione somente dispositivos CC6000.
Conector de Interface	Consulte a Figura 3 e a Figura 7 .
Botão de Volume	Aumenta e diminui o volume de áudio (programável).
Visor Externo	Designado para utilização de porta USB-C.

Configurar

Execute este procedimento para começar a usar o dispositivo pela primeira vez.

- Instale um cartão micro secure digital (SD) (opcional).
- Conecte a fonte de alimentação para ligar o dispositivo.
- Configure o dispositivo.
- Monte o dispositivo com o suporte de montagem.
- Configure uma conta do Google.

Inserir o Cartão microSD Card (Opcional)

O compartimento do cartão microSD fornece um armazenamento secundário não volátil. O slot está localizado na parte de trás do dispositivo, à direita da entrada de áudio. Consulte a documentação fornecida com o cartão para obter mais informações e siga as recomendações de uso do fabricante.

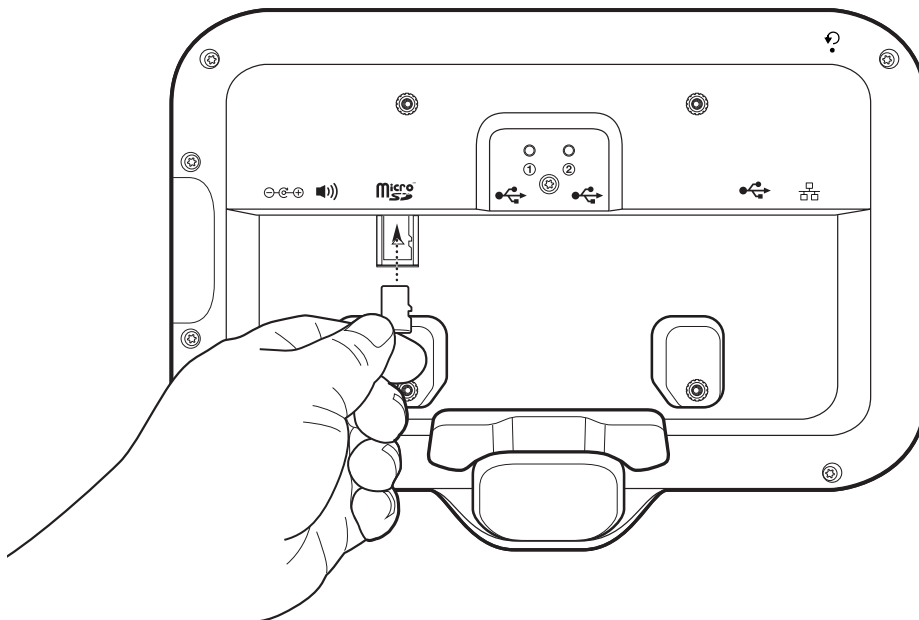


ATENÇÃO: Siga as precauções adequadas de ESD (Electrostatic Discharge, descarga eletroestática) para evitar danificar o cartão microSD. As precauções adequadas de ESD incluem, sem limitação, trabalhar em uma esteira de ESD e assegurar que o operador esteja devidamente aterrado.

Para instalar o cartão microSD:

1. Remova o dispositivo do suporte de montagem, se instalado.
2. Deslize o cartão microSD, conectores para baixo, no dispositivo, conforme mostrado na [Figura 9](#).

Figura 9 Inserir o Cartão microSD



Montar o dispositivo

Cada configuração do dispositivo requer o suporte de montagem apropriado para montar o dispositivo em uma parede ou outra superfície plana. O diâmetro dos orifícios para os parafusos na parede é 5,8 mm (0,228 pol).



NOTA: As medidas do dispositivo nas [Figura 10](#), [Figura 11](#) e [Figura 12](#) estão em milímetros.

Figura 10 Medições de CC600

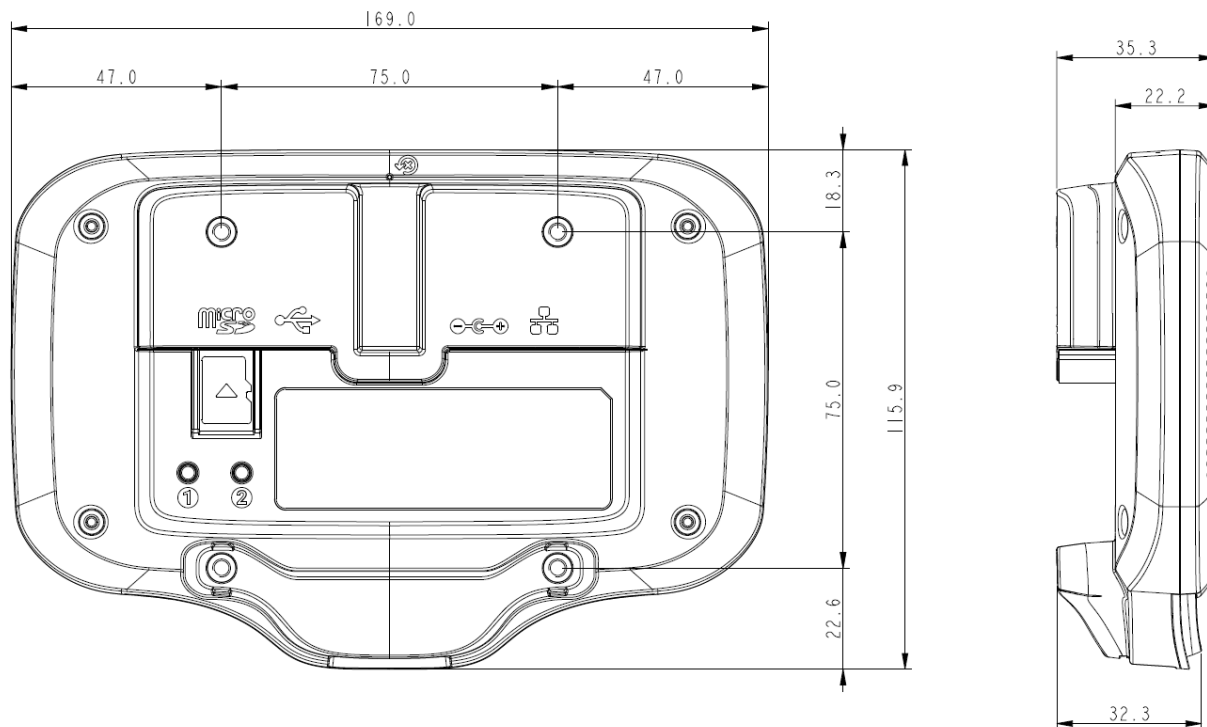


Figura 11 Medições de Retrato de CC6000

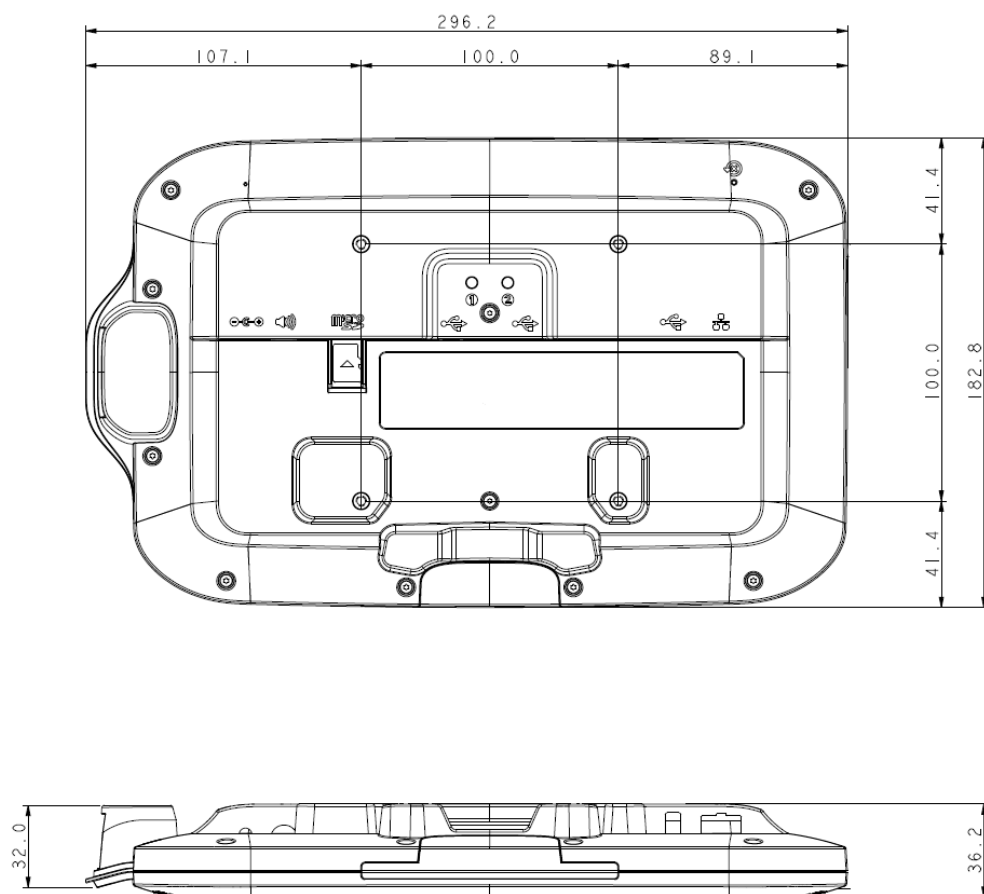


Figura 12 Medições de Paisagem de CC6000

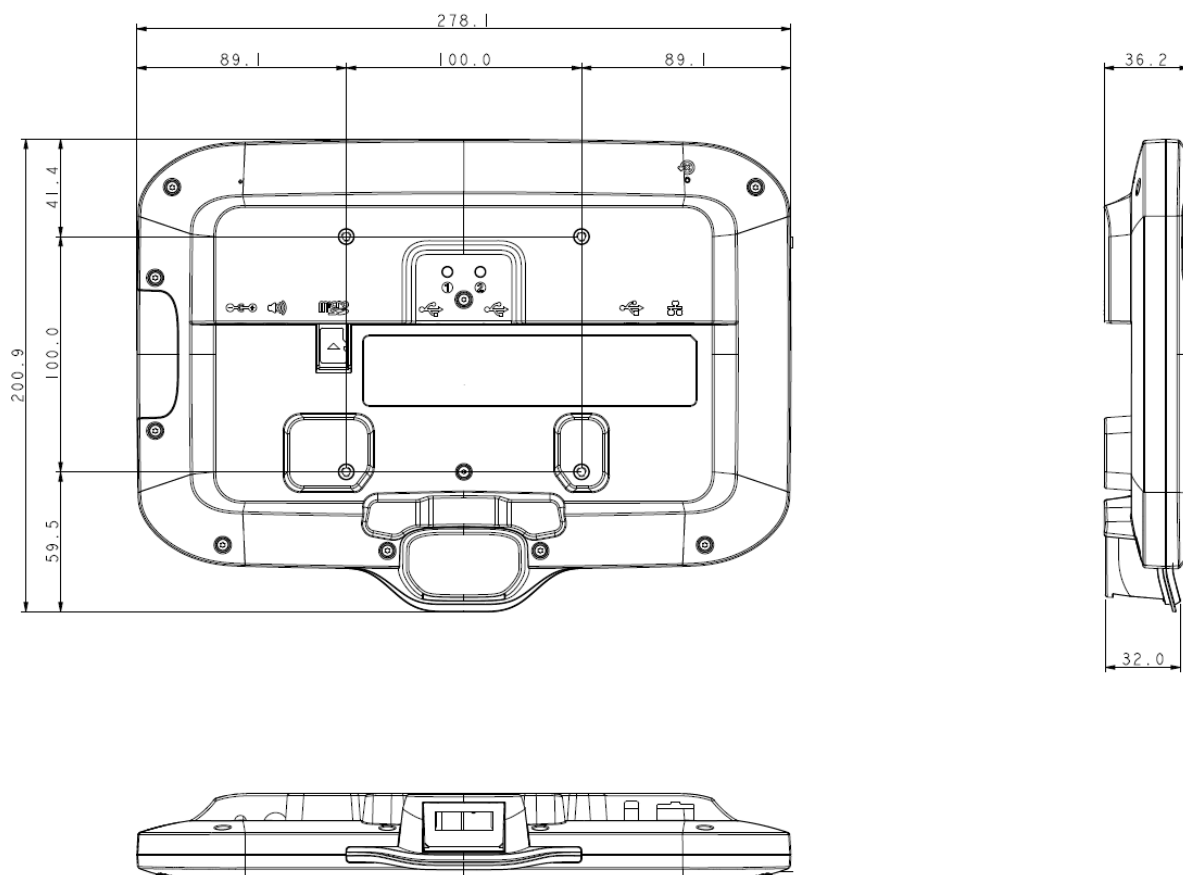


Figura 13 Suporte de Montagem CC600

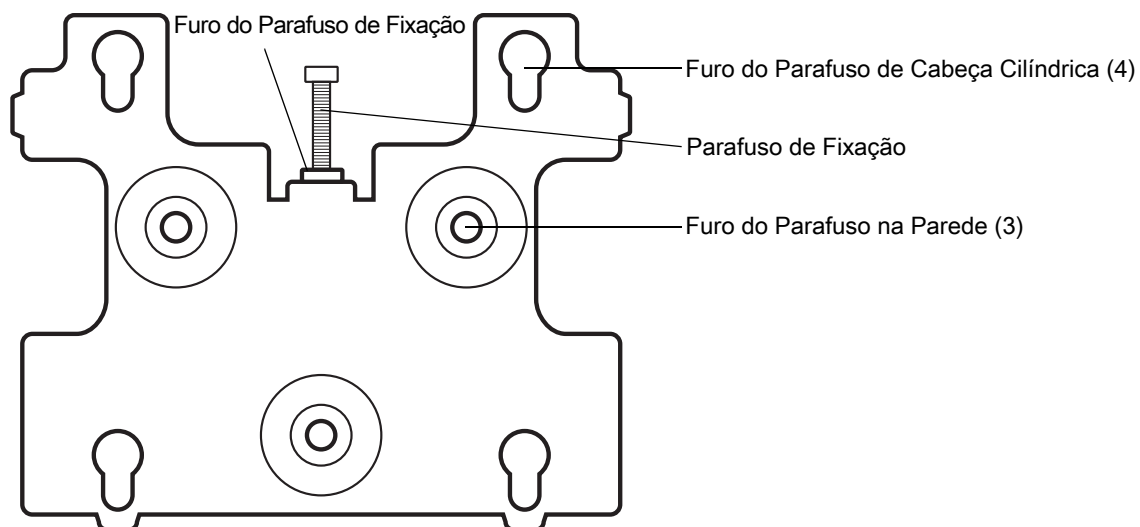


Figura 14 Suporte de Montagem CC6000 – Orientação Retrato

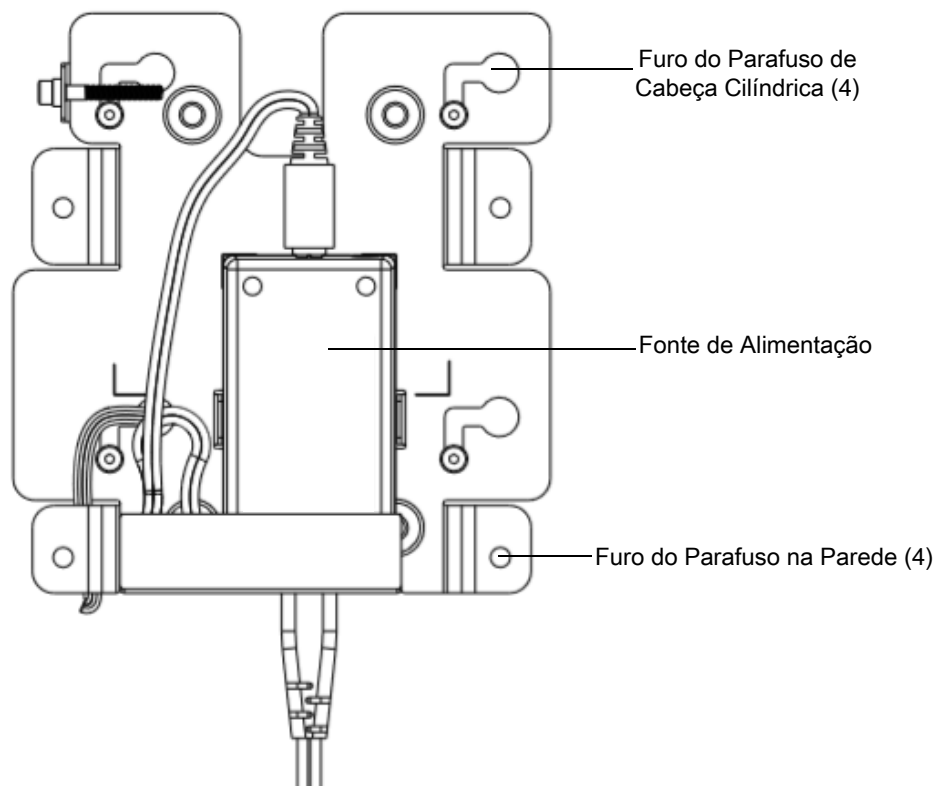
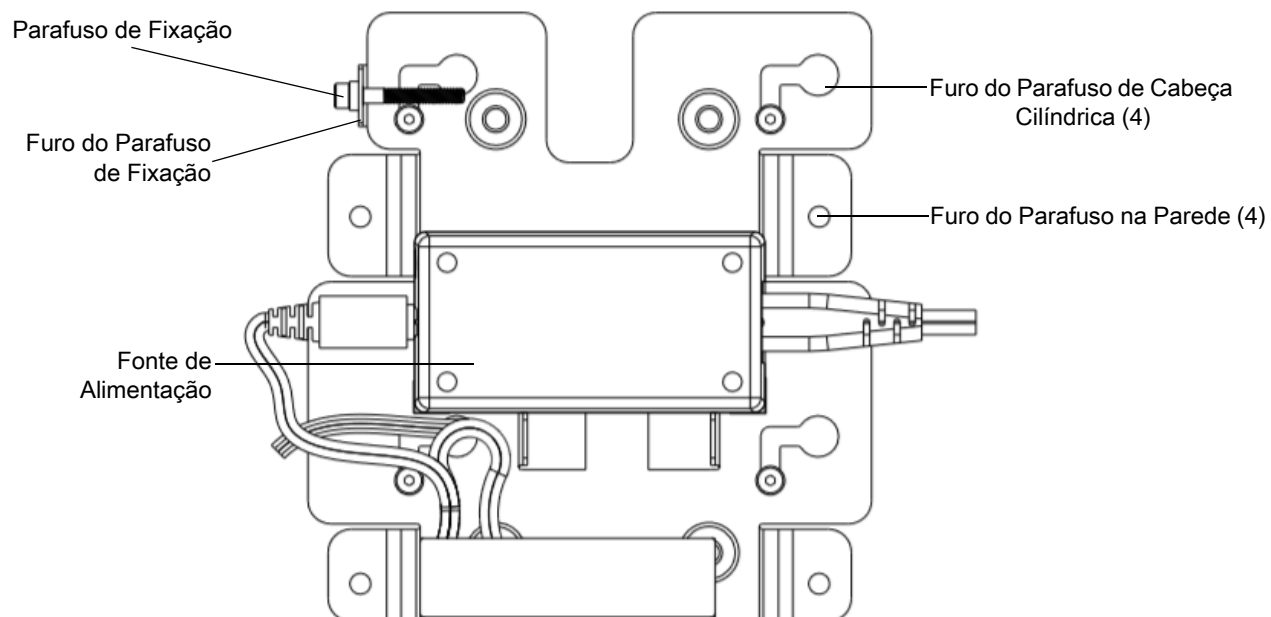


Figura 15 Suporte de montagem CC6000 (KT-152098-03) – Orientação paisagem



Para montar o dispositivo:

1. Determine o local de montagem da CC600 ou CC6000.
2. Prenda a placa de montagem na parede usando os parafusos fornecidos (três parafusos para a placa CC600 e quatro parafusos para a CC6000).

Figura 16 Fixar o suporte CC600 à Parede

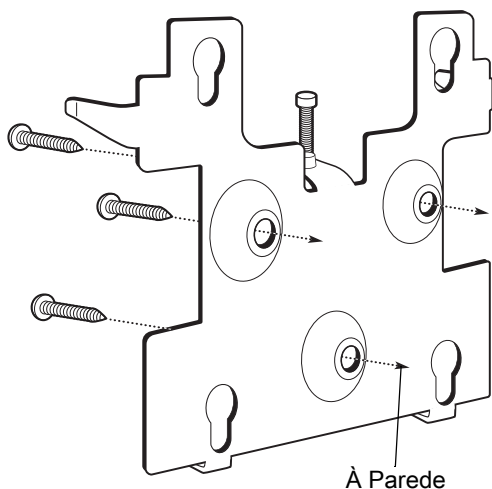
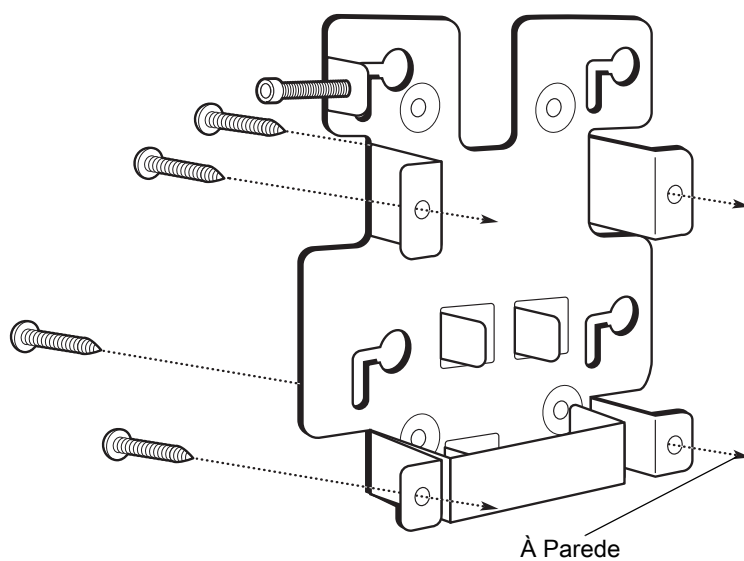
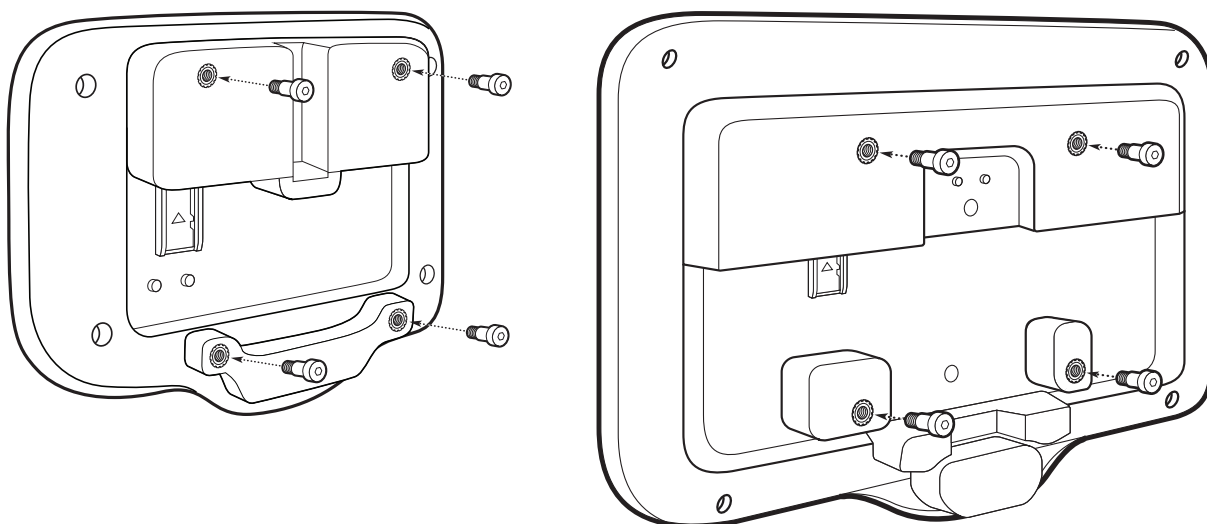


Figura 17 Fixar o suporte CC6000 à Parede



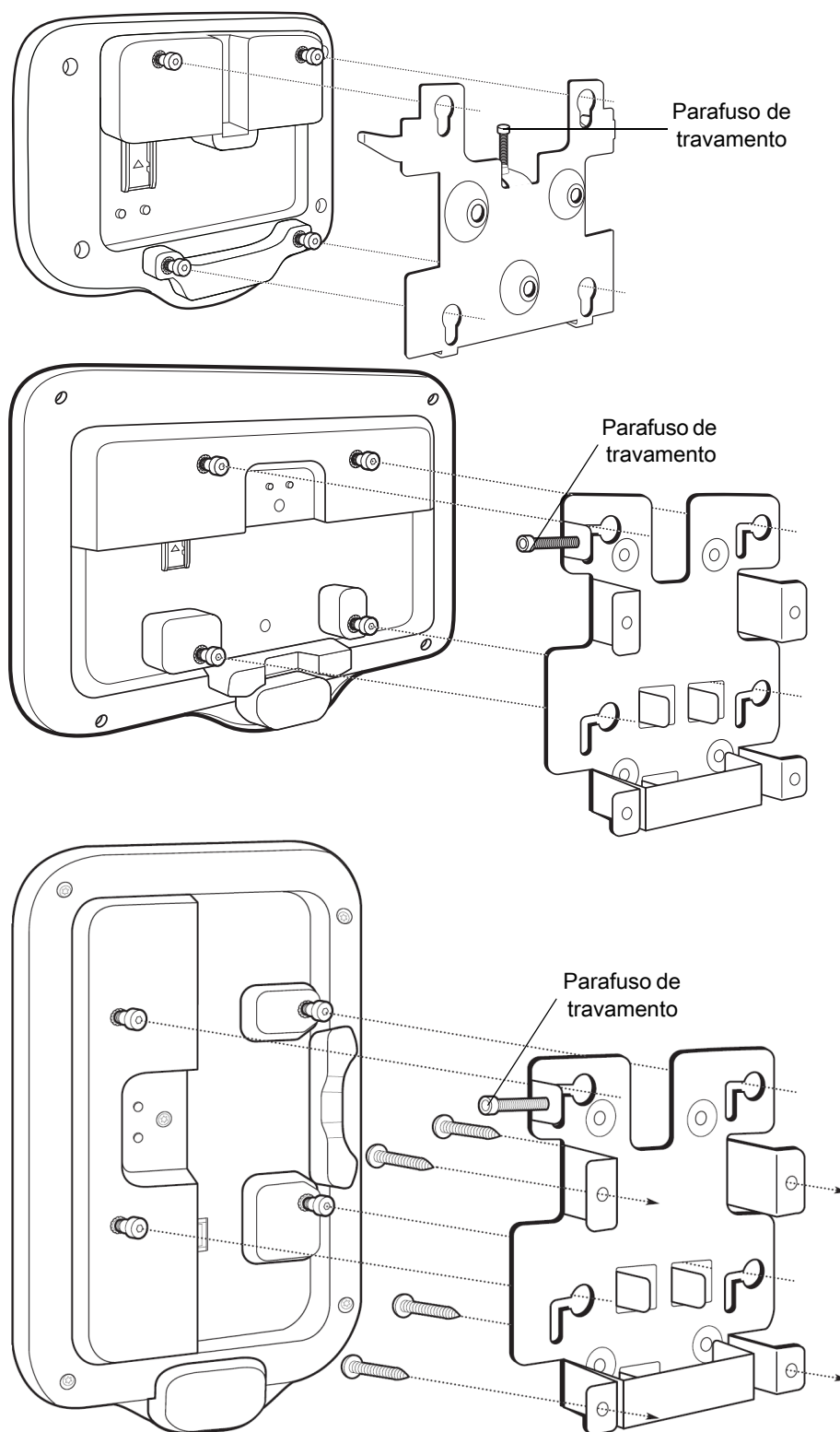
3. Insira os quatro parafusos com ressalto, também fornecidos, nos orifícios de montagem na parte traseira do dispositivo.

Figura 18 Inserir Parafusos de Cabeça Cilíndrica



4. Conecte a fonte de alimentação à porta de alimentação. Ligue os cabos adicionais às portas apropriadas mostradas nas [Figura 3](#) e [Figura 7](#).
5. Monte o dispositivo, colocando os parafusos de cabeça cilíndrica nos quatro furos na placa de montagem, e deslize o dispositivo para baixo para prendê-lo.

Figura 19 Conectar o Dispositivo ao Suporte



6. Insira o parafuso de travamento no furo da guia na parte superior da placa de montagem. Aperte o parafuso à mão para proteger o dispositivo.

Configuração de Conta do Google



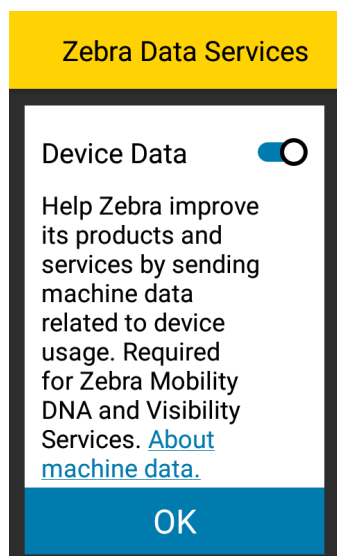
NOTA: O dispositivo precisa estar conectado à Internet para configurar uma conta do Google (opcional). Uma conta do Google é necessária apenas em dispositivos com software GMS.

A primeira vez que o dispositivo inicia, o Assistente de Instalação é exibido. Siga as instruções na tela para configurar uma Conta do Google, configurar o Google Wallet para comprar itens da Play Store, inserir suas informações pessoais e ativar recursos de backup/restauração (opcional).

Serviços de Visibilidade da Zebra

O dispositivo captura e fornece a análise do dispositivo a um administrador do sistema. A primeira vez que o dispositivo inicializa (ou após uma reinicialização de fábrica), a tela de contrato dos **Serviços Zebra** é exibida.

Figura 20 Serviços Zebra



Toque no botão **Device Data** (Dados do Dispositivo) para impedir o dispositivo de enviar dados de análise.

Redefinir o Dispositivo

O dispositivo tem um botão Redefinir (consulte [Recursos na página 17](#) para saber a localização do botão).

Para ativar o botão de redefinição, use a ponta de um pequeno clipe de papel (1 mm de diâmetro), insira no recesso, pressione e segure por 3 segundos.

O dispositivo tem um console de recuperação acessível ao pressionar o botão nº 1 na parte de trás do dispositivo durante a inicialização ou via conexão e comando do ADB.

Há suporte para as seguintes funções de redefinição:

- A reinicialização suave é executada com um comando ADB.
- Redefinição Corporativa (consulte [StageNow na página 128](#) para obter mais informações)
- Redefinição de fábrica (consulte [StageNow na página 128](#) para obter mais informações)

O dispositivo no modo de recuperação suporta as seguintes funções:

- Imagem flash do arquivo zip em um cartão SD ou do flash interno.
- Aplique uma atualização do sistema a partir de um cartão SD ou do flash interno.

Configurações

Introdução


Este capítulo descreve as configurações disponíveis para configurar o dispositivo.

Configuração da WLAN

Esta seção fornece informações sobre como configurar Wi-Fi.

Configurar uma Rede Wi-Fi Segura

Para configurar uma rede Wi-Fi:

1. Deslize a partir da barra de Status para abrir o painel Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Network & Internet** (Rede e Internet) > **Wi-Fi**.
3. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
4. O dispositivo procura por WLANs na área e as lista na tela.
5. Role pela lista e selecione a rede WLAN desejada.

6. Toque na rede desejada. Se a segurança da rede estiver **Open** (Aberta), o dispositivo se conectará à rede automaticamente. Para todos os outros modos de segurança de rede, uma caixa de diálogo será exibida.

Figura 21 Caixa de Diálogo de Segurança de Rede WLAN WEP

WLAN

Password

☐ Show password

Advanced options ▼

CANCEL CONNECT

Figura 22 Caixa de Diálogo de Segurança de Rede WLAN 802.11 EAP

WLAN

EAP method
PEAP ▼

Phase 2 authentication
MSCHAPV2 ▼

CA certificate
(unspecified) ▼

Identity

Anonymous identity

Password

☐ Show password

Advanced options ▼

CANCEL CONNECT

7. Se a segurança da rede for **WEP** ou **WPA/WPS2 PSK**, digite a senha e, em seguida, toque em **Connect** (Conectar).

8. Se a segurança da rede for 802.1x EAP:

- Toque na lista suspensa **EAP method** (Método EAP) e selecione **PEAP**, **TLS**, **TTLS**, ou **LEAP**.
- Toque na lista suspensa **Phase 2 authentication** (Autenticação de fase 2) e selecione um método de autenticação.
- Se necessário, toque em **CA certificate** (Certificado CA) e selecione um certificado CA (Certification Authority, autoridade de certificação). Nota: Os certificados são instalados usando as configurações de **Security** (Segurança).
- Se necessário, toque em **User certificate** (Certificado de usuário) e selecione um certificado de usuário. Nota: Os certificados do usuário são instalados usando as configurações de Local e segurança.
- Se necessário, na caixa de texto **Identity** (Identidade), insira as credenciais do nome de usuário.
- Se desejar, na caixa de texto **Anonymous identity** (Identidade anônima), digite um nome de usuário de identidade anônima.
- Se necessário, na caixa de texto **Password** (Senha), insira a senha e, em seguida, a identidade fornecida.




NOTA: Por padrão, o proxy da rede é definido como **None** (Nenhum) e as configurações de IP são definidas como **DHCP**. Consulte [Configurar para um Servidor Proxy na página 35](#) para configurar a conexão para um servidor proxy e [Configurar o Dispositivo para Usar um Endereço IP Estático na página 36](#) para configurar o dispositivo para usar um endereço IP estático.

9. Toque em **Connect** (Conectar).

10. Toque em ☐.

Adicionar Manualmente uma Rede Wi-Fi

Adicione manualmente uma rede Wi-Fi se a rede não transmitir seu nome (SSID) ou estiver fora de alcance.

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Network & Internet** (Rede e Internet) > **Wi-Fi**.
3. Deslize o botão Wi-Fi para a posição **On** (Ligado).
4. Role até o final da lista e selecione **Add network** (Adicionar rede).
5. Na caixa de texto **Network name** (Nome da rede), insira o nome da rede Wi-Fi.
6. Na lista suspensa **Security** (Segurança), selecione o tipo de segurança como:
 - **None** (Nenhum)
 - **WEP**
 - **WPA/WPA2 PSK**
 - **802.1x EAP**.
7. Se a segurança da rede for **None** (Nenhum), toque em **Save** (Salvar).
8. Se a segurança da rede for **WEP** ou **WPA/WPA2 PSK**, digite a senha e, em seguida, toque em **Save** (Salvar).

9. Se a segurança da rede for **802.1x EAP**:

- Toque na lista suspensa **EAP method** (Método EAP) e selecione **PEAP**, **TLS**, **TTLS**, **PWD** ou **LEAP**.
- Toque na lista suspensa **Phase 2 authentication** (Autenticação de fase 2) e selecione um método de autenticação.
- Se necessário, toque em **CA certificate** (Certificado CA) e selecione um certificado CA (Certification Authority, autoridade de certificação). Nota: Os certificados são instalados usando as configurações de **Security** (Segurança).
- Se necessário, toque em **User certificate** (Certificado de usuário) e selecione um certificado de usuário. Nota: Os certificados do usuário são instalados usando as configurações de **Security** (Segurança).
- Se necessário, na caixa de texto **Identity** (Identidade), insira as credenciais do nome de usuário.
- Se desejar, na caixa de texto **Anonymous identity** (Identidade anônima), digite um nome de usuário de identidade anônima.
- Se necessário, na caixa de texto **Password** (Senha), insira a senha e, em seguida, a identidade fornecida.



NOTA: Por padrão, o proxy da rede é definido como **None** (Nenhum) e as configurações de IP são definidas como **DHCP**. Consulte [Configurar para um Servidor Proxy na página 35](#) para configurar a conexão para um servidor proxy e [Configurar o Dispositivo para Usar um Endereço IP Estático na página 36](#) para configurar o dispositivo para usar um endereço IP estático.

10. Toque em **Save** (Salvar). Para se conectar à rede salva, mantenha-a pressionada e selecione **Connect to network** (Conectar à rede).

11. Toque em ☐.

Configurar para um Servidor Proxy

Um servidor proxy é um servidor que funciona como intermediário para clientes que buscam recursos de outros servidores. Um cliente se conecta ao servidor proxy e solicita algum serviço, como um arquivo, uma conexão, uma página da Web ou outros recursos, disponível em um servidor diferente. O servidor proxy avalia a solicitação acordo com suas regras de filtragem. Por exemplo, ele pode filtrar o tráfego por endereço IP ou protocolo. Se o pedido for validado pelo filtro, o proxy fornecerá o recurso por meio da conexão com o servidor relevante e solicitará o serviço em nome do cliente.

É importante que os clientes corporativos possam configurar ambientes de computação seguros em suas empresas, tornando essencial a configuração do proxy. A configuração do proxy funciona como uma barreira de segurança, garantindo que o servidor proxy monitore todo o tráfego entre a Internet e intranet. Isso é normalmente uma parte integral do cumprimento da segurança de firewalls corporativos dentro de Intranets.

Para configurar o dispositivo para um servidor proxy:

1. Na caixa de diálogo de rede, toque em uma rede.
2. Toque em **Advanced options** (Opções avançadas).

3. Toque em **Proxy settings** (Configurações de proxy) e selecione **Manual**.

Figura 23 Configurações de Proxy

WLAN

Proxy
Manual

The HTTP proxy is used by the browser but may not be used by the other apps.


Proxy hostname
proxy.example.com

Proxy port
8080

Bypass proxy for
example.com,mycomp.test.com,

IP settings
DHCP

CANCEL CONNECT

4. Na caixa de texto **Proxy hostname** (Nome de host do proxy), insira o endereço do servidor proxy.
5. Na caixa de texto **Proxy port** (Porta do proxy), insira o número da porta do servidor proxy.
6. Na caixa de texto **Bypass proxy for** (Ignorar proxy para), insira endereços de sites que não precisam passar pelo servidor proxy. Use uma vírgula “,” entre endereços. Não use espaços ou retornos de carro entre os endereços.
7. Toque em **Connect** (Conectar).
8. Toque em .

Configurar o Dispositivo para Usar um Endereço IP Estático

Por padrão, o dispositivo é configurado para usar DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol, protocolo de configuração dinâmica de host) para atribuir um endereço IP (Internet Protocol, protocolo de internet) ao se conectar a uma rede sem fio.

Para configurar o aparelho para se conectar a uma rede por meio de um endereço IP estático:

1. Na caixa de diálogo de rede, toque em uma rede.
2. Toque em **Advanced options** (Opções avançadas).

3. Toque em **IP settings** (rações de IP) e selecione **Static** (Estático).

Figura 24 Configurações de IP Estático

The screenshot shows the 'WLAN' settings screen. Under 'IP settings', 'Static' is selected. The fields are filled with the following values:

- IP address:** 192.168.1.128
- Gateway:** 192.168.1.1
- Network prefix length:** 24
- DNS 1:** 8.8.8.8
- DNS 2:** 8.8.4.4

At the bottom, there are two buttons: 'CANCEL' and 'CONNECT'.

4. Na caixa de texto **IP address** (Endereço IP), insira um endereço IP para o dispositivo.
5. Se necessário, na caixa de texto **Gateway**, digite um endereço de gateway para o dispositivo.
6. Se necessário, na caixa de texto **Network prefix length** (Comprimento do prefixo de rede), insira o comprimento do prefixo.
7. Se necessário, na caixa de texto **DNS 1**, insira um endereço DNS (Domain Name System, sistema de nomes de domínio).
8. Se necessário, na caixa de texto **DNS 2**, insira um endereço DNS.
9. Toque em **Connect** (Conectar).
10. Toque em ☐.

Preferências de Wi-Fi

Use **Wi-Fi preferences** (Preferências de Wi-Fi) para definir configurações avançadas de Wi-Fi. Na tela Wi-Fi desça até a parte inferior da tela e toque em **Wi-Fi preferences** (Preferências de Wi-Fi).

- **Network notification** (Notificação de rede) – Quando ativada, notifica o usuário quando uma rede aberta está disponível.
- **Avançado – Toque para expandir as opções.**
 - **Additional settings** (Configurações adicionais) – Consulte Configurações Adicionais.
 - **Install Certificates** (Instalar certificados) – Toque para instalar os certificados.

- **Network rating provider** (Provedor de classificação de rede) – Desativado (dispositivos AOSP). Para ajudar a determinar o que constitui uma boa rede Wi-Fi, o Android oferece suporte a provedores de classificação de rede externos que fornecem informações sobre a qualidade das redes Wi-Fi abertas. Selecione um dos provedores listados ou **None** (Nenhum). Se nenhum estiver disponível ou selecionado, o recurso Conectar para abrir redes estará desativado.
- **Wi-Fi Direct** – Exibe uma lista de dispositivos disponíveis para uma conexão direta de Wi-Fi.
- **MAC address** (Endereço MAC) – Exibe o endereço MAC (Media Access Control, controle de acesso de mídia) do dispositivo ao se conectar a redes Wi-Fi.
- **IP address** (Endereço IP) – Exibe o endereço IP do dispositivo durante conexão a redes Wi-Fi.

Configurações Adicionais de Wi-Fi



NOTA: Configurações adicionais de Wi-Fi são para o dispositivo, não para uma rede sem fio específica.

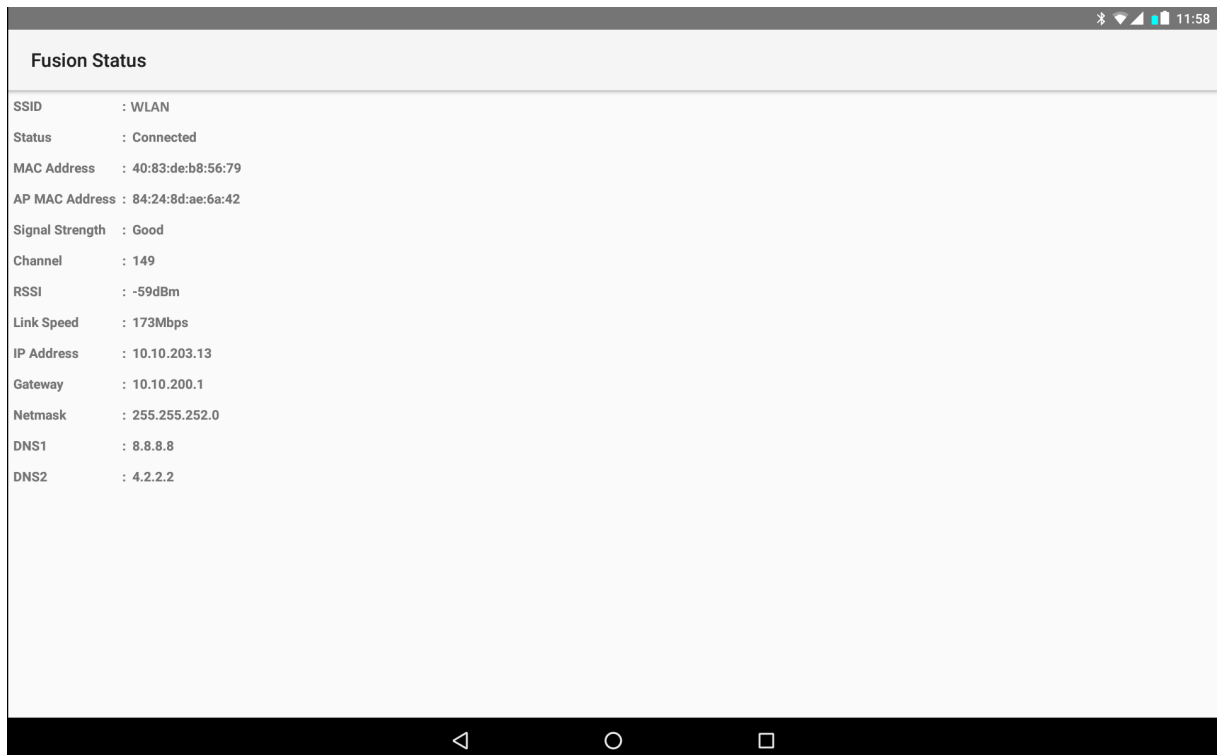
Use **Additional Settings** (Configurações Adicionais) para definir configurações adicionais de Wi-Fi. Para ver as configurações adicionais de Wi-Fi, vá até o final da tela **Wi-Fi** e toque em **Wi-Fi Preferences** (Preferências de Wi-Fi) > **Advanced** (Avançadas) > **Additional settings** (Configurações adicionais).

- **Regulamentações**
 - **Country selection** (Seleção de país) – Exibe o código do país adquirido se 802.11d estiver ativado, caso contrário, exibe o código do país atualmente selecionado.
 - **Region code** (Código de região) – Exibe código da região atual.
- **Seleção de Banda e de Canal**
 - **Wi-Fi frequency band** (Faixa de frequência Wi-Fi) – Defina a faixa de frequência como: **Auto** (Automático) (padrão), **5 GHz only** (Somente 5 GHz) ou **2.4 GHz only** (Somente 2,4 GHz).
 - **Available channels (2.4 GHz)** (Canais disponíveis (2,4 GHz)) – Toque para exibir o menu **Available channels** (Canais disponíveis). Selecione canais específicos e toque em **OK**.
 - **Available channels (5 GHz)** (Canais disponíveis (5 GHz)) – Toque para exibir o menu **Available channels** (Canais disponíveis). Selecione canais específicos e toque em **OK**.
- **Registro em Log**
 - **Advanced Logging** (Registro em Log Avançado) – Toque para ativar o registro em log avançado ou alterar o diretório de log.
 - **Wireless logs** (Logs sem fio) – Use para capturar arquivos de logs de Wi-Fi.
 - **Fusion Logger** – Toque para abrir o aplicativo **Fusion Logger**. Esse aplicativo mantém um histórico de eventos WLAN de alto nível que ajuda a entender o status da conectividade.
 - **Fusion Status** (Status do Fusion) – Toque para exibir o status em tempo real da WLAN. Também fornece informações sobre o dispositivo e o perfil conectado.
- **Sobre**
 - **Version** (Versão) – Exibe as informações atuais do Fusion.

Figura 25 Tela do Fusion Logger



Figura 26 Tela de Status do Fusion



Wi-Fi Direct

Dispositivos Wi-Fi Direct podem se conectar um ao outro sem passar por um ponto de acesso. Os dispositivos Wi-Fi Direct estabelecem sua própria rede ad-hoc quando necessário, permitindo que você veja quais dispositivos estão disponíveis e escolher com qual deles deseja se conectar.


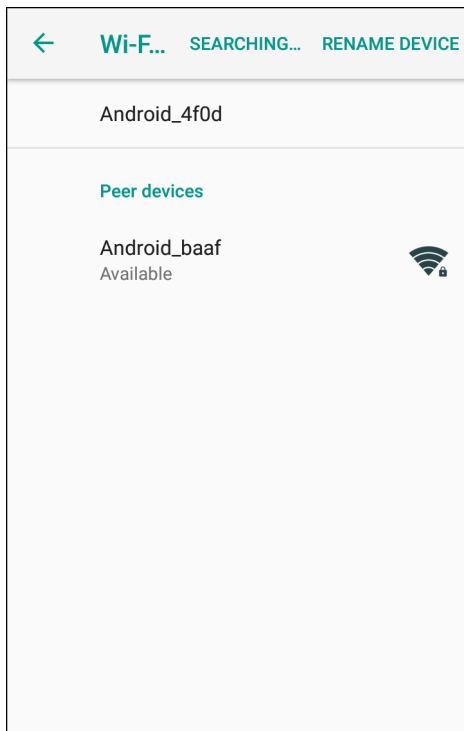
1. Deslize a tela da barra de Status para baixo e toque em .
2. Toque em **Wi-Fi > Wi-Fi preferences** (Preferências de Wi-Fi) > **Advanced** (Avançadas) > **Wi-Fi Direct**.
O dispositivo começa a procurar outro dispositivo Wi-Fi Direct.


Figura 27 Tela Wi-Fi Direct



3. Em **Peer devices** (Dispositivos pares), toque no nome do outro dispositivo.
4. No outro dispositivo, selecione **Accept** (Aceitar).
5. **Connected** (Conectado) aparece no dispositivo. Nos dois dispositivos, nas respectivas telas do Wi-Fi Direct, o nome do outro dispositivo aparece na lista.

Configurar Bloqueio de Tela

Use as configurações de **Device security** (Segurança do dispositivo) para configurar as preferências de bloqueio da tela.

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Security & location** (Segurança e local).



NOTA: As opções variam dependendo de a política de alguns aplicativos, como email.

- **Screen lock** (Bloqueio de tela) – Toque para configurar o dispositivo para exigir um slide, padrão, PIN ou senha para desbloquear a tela.
 - **None** (Nenhum) – Desativa segurança de desbloqueio da tela.
 - **Swipe** (Deslizar) – Deslize o ícone de bloqueio para desbloquear a tela.
 - **Pattern** (Padrão) – Desenhe um padrão para desbloquear a tela. Consulte [Configurar Desbloqueio de Tela Usando Padrão na página 43](#) para obter mais informações.
 - **PIN** – insira um PIN numérico para desbloquear a tela. Consulte [Configurar Bloqueio de Tela Usando o PIN na página 41](#) para obter mais informações.
 - **Password** (Senha) – Insira uma senha para desbloquear a tela. Consulte [Configurar Desbloqueio de Tela Usando Senha na página 42](#) para obter mais informações.

Bloqueie a tela para proteger o acesso aos dados no dispositivo. Algumas contas de email exigem o bloqueio de tela. O recurso de bloqueio funciona de maneira diferente no modo Único usuário versus Múltiplos usuários.

Deslize a tela para cima para desbloqueá-la. Se o recurso de desbloqueio da tela Padrão estiver ativado, a tela Padrão aparece em vez da tela de Bloqueio.

Se o recurso de desbloqueio de tela com PIN ou Senha for ativado, insira o código PIN ou a senha depois de desbloquear a tela.

Configurar Bloqueio de Tela Usando o PIN


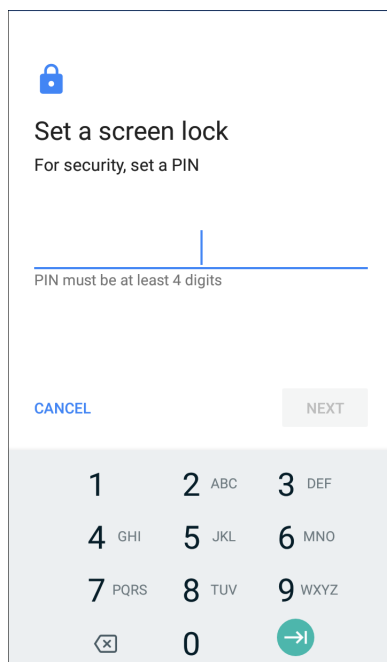
1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Security & location** (Segurança e local).
3. Toque em **Screen lock** (Bloqueio de tela).
4. Toque em **PIN**.
5. Para solicitar um PIN ao iniciar o dispositivo, selecione **Yes** (Sim), ou **No** (Não) para não solicitar um PIN.

Figura 28 Tela do PIN



A imagem mostra a tela de configuração de bloqueio de tela com PIN. No topo, há um ícone de cadeado azul e o texto "Set a screen lock" e "For security, set a PIN". Abaixo, há uma barra de progresso com o texto "PIN must be at least 4 digits". Na base da tela, há uma teclado numérico com as letras ABCDEF para as teclas 2-3, GHI para 4, JKL para 5, MNO para 6, PQRS para 7, TUV para 8, WXYZ para 9, e um ícone de "x" para a tecla 0. Há também um botão "CANCEL" em azul e um botão "NEXT" em cinza.

6. Toque em um campo de texto.
7. Insira um PIN (4 números) e toque em **Next** (Avançar).
8. Insira o PIN novamente e, em seguida, toque em **Next** (Avançar).
9. Selecione o tipo de notificações que aparecem quando a tela está bloqueada e, em seguida, toque em **Done** (Concluído).
10. Toque em ☐. Na próxima vez em que o dispositivo entrar no modo de suspensão, um PIN será solicitado ao iniciar.

Configurar Desbloqueio de Tela Usando Senha


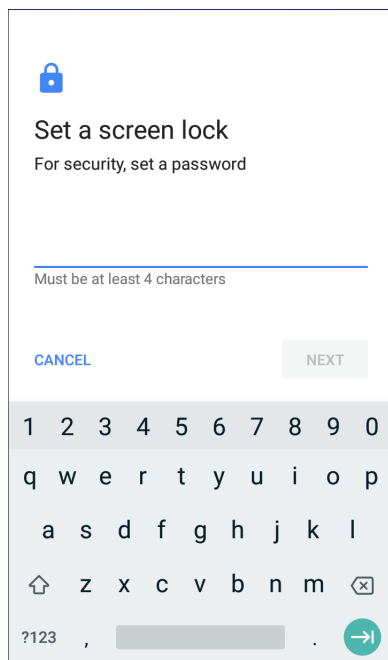

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Security & location** (Segurança e local).
3. Toque em **Screen lock** (Bloqueio de tela).
4. Toque em **Password** (Senha).
5. Para solicitar uma senha ao iniciar um dispositivo selecione **Yes** (Sim), ou selecione **No** (Não) para não solicitar uma senha.
6. Toque em um campo de texto.

Figura 29 Tela de Senha



7. Insira uma senha (entre 4 e 16 caracteres), em seguida, toque em **Next** (Avançar).
8. Digite novamente a senha e, em seguida, toque em **Next** (Avançar).
9. Selecione o tipo de notificações que aparecem quando a tela está bloqueada e, em seguida, toque em **Done** (Concluído).

10. Toque em . Na próxima vez em que o dispositivo entrar no modo de suspensão, uma senha será solicitada ao iniciar.

Configurar Desbloqueio de Tela Usando Padrão


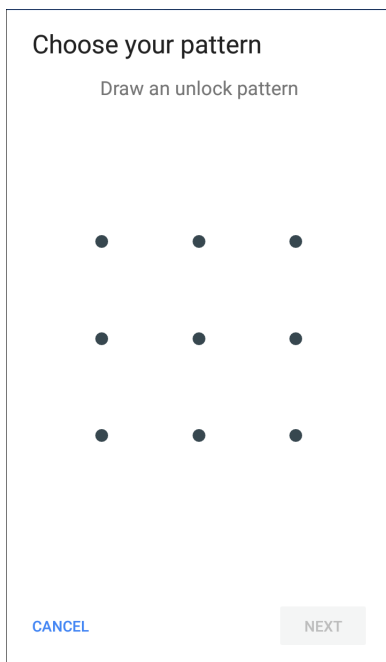

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Security & location** (Segurança e local).
3. Toque em **Screen lock** (Bloqueio de tela).
4. Toque em **Pattern** (Padrão).
5. Para solicitar uma senha ao inicializar dispositivo, selecione **Yes** (Sim), ou selecione **No** (Não) para não solicitar uma senha.


Figura 30 Escolher a Tela Padrão



6. Desenhe um padrão ligando pelo menos quatro pontos.
7. Toque em **Continue** (Continuar).
8. Redesenhe o padrão.
9. Toque em **Confirm** (Confirmar).
10. Selecione o tipo de notificações que aparecem quando a tela está bloqueada e, em seguida, toque em **Done** (Concluído).
11. Toque em . Na próxima vez em que o dispositivo entrar no modo de suspensão, um padrão será solicitado ao iniciar.

Mostrar Senhas

Para definir o dispositivo para mostrar rapidamente os caracteres da senha conforme o usuário digita:

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Security & location** (Segurança e local).
3. Deslize o botão **Show passwords** (Mostrar senhas) to the ON position.

Contas



Use as configurações de **Contas** para adicionar, remover e gerenciar contas. Use essas configurações para controlar como os aplicativos enviam, recebem e sincronizam dados em seus próprios agendamentos e se os aplicativos podem sincronizar os dados do usuário automaticamente.

Os aplicativos também podem ter suas próprias configurações para controlar como sincronizam dados. Veja a documentação desses aplicativos para obter detalhes.



Uso do Idioma

Use as configurações de **Language & input** (Idioma e entrada) para alterar o idioma do dispositivo, incluindo as palavras adicionadas ao dicionário.

Alterar a Configuração de Idioma

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **System** (Sistema) > **Languages & input** (Idiomas e entrada) .
3. Toque em **Languages** (Idiomas). Uma lista de idiomas disponíveis é exibida.
4. Se o idioma desejado não estiver na lista, toque em **Add a language** (Adicionar um idioma) e selecione um idioma na lista.
5. Toque e mantenha pressionado  à direita do idioma desejado e, em seguida, arraste-o para o topo da lista.
6. O texto do sistema operacional é alterado para o idioma selecionado.

Adicionar Palavras ao Dicionário

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **System** (Sistema) > **Languages & input** (Idiomas e entrada) > **Advanced** (Avançado) > **Personal dictionary** (Dicionário pessoal).
3. Se solicitado, selecione o idioma em que esta palavra ou frase está armazenada.
4. Toque em **+** para adicionar uma nova palavra ou frase ao dicionário.
5. Digite a palavra ou frase.
6. Na caixa de texto **Shortcut** (Atalho), insira um atalho para a palavra ou frase.
7. Toque em .

Configurações do Teclado

Use as configurações de **Languages & input** (Idiomas e entrada) para configurar os teclados na tela. O dispositivo contém as seguintes configurações de teclado:

- Teclado Android – apenas dispositivos AOSP
- Teclado corporativo
- Gboard – Apenas dispositivos GMS.

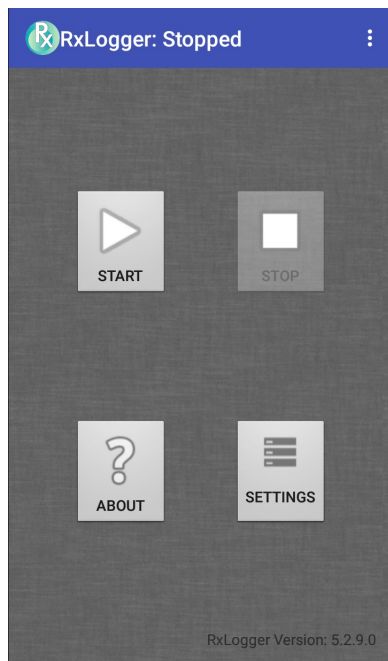
Configuração do PTT Express

Consulte o Guia do Usuário do PTT Express em www.zebra.com/support para obter informações sobre como configurar o aplicativo PTT Express Client.

RxLogger

O RxLogger é uma ferramenta de diagnóstico abrangente que fornece métricas de aplicativos e sistemas, permite a criação de plug-ins personalizados e diagnostica problemas de dispositivos e aplicativos. O RxLogger registra as seguintes informações: Carga de CPU, carga de memória, instantâneos de memória, estados de energia, registros sem fio, registro de celular, despejos de TCP, registros em log de Bluetooth, registros em log de GPS, logcat, push/pull de FTP, despejos de ANR, etc. Todos os logs e arquivos gerados são salvos no armazenamento flash do dispositivo (interno ou externo).

Figura 31 RxLogger



Configuração do RxLogger

O RxLogger foi desenvolvido com uma arquitetura extensível de plug-ins e vem com vários plug-ins já integrados. Os plug-ins incluídos estão descritos a seguir.

Para abrir a tela de configuração, na tela inicial do RxLogger, toque em **Settings** (Configurações).

Figura 32 Tela de Configuração do RxLogger

SAVE	CANCEL
RxLogger Settings	
ANRModule	
KernelModule	
LogcatModule	
LTSMModule	
RamoopsModule	
ResourceModule	
SnapshotModule	
TCPDumpModule	
TombstoneModule	

Configurações do RxLogger

O módulo de configurações do RxLogger fornece configurações adicionais do RxLogger.

- **Enable notifications** (Ativar notificações) – Selecione para permitir notificações do RxLogger na barra de Status e no painel de Notificações.
- **Enable debug logs** (Ativar logs de depuração) – Selecione para ativar os logs de depuração.

Módulo ANR

O ANR (Application Not Responsive) indica que o thread da interface do usuário de um aplicativo em execução não está respondendo por um período de tempo especificado. O RxLogger é capaz de detectar essa condição e acionar uma cópia do rastreamento da pilha de chamadas do aplicativo que não responde para o diretório de logs. O evento também é indicado no registro CSV de alto nível.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log path** (Caminho do log) – Especifica o caminho de log padrão para armazenar os arquivos de log ANR.
- **Collect Historic ANRs** (Coletar ANRs Históricos) – Coleta arquivos de rastreamento ANR do sistema.

Módulo Kernal

O módulo Kernel captura o kmsg do sistema.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo kernel.
- **Caminho de log** – Especifica o caminho de log de alto nível para armazenamento de todos os logs do kernel. Essa configuração aplica-se globalmente a todos os buffers do kernel.
- **Kernel Log filename** (Nome do arquivo de log do Kernel) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer de kernel. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.

- **Max Kernal log file size** (Tamanho máximo do arquivo de log do Kernel) – Especifica o tamanho máximo, em megabytes, de um arquivo de log individual.
- **Kernal Log interval** (Intervalo de Log do Kernel) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
- **Kernal Log file count** (Contagem de arquivos de log do kernel) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
- **Enable System Timestamp in Kernal Log** (Ativar Carimbo de Data e Hora do Sistema no Log do Kernel) – Ativa carimbos de data e hora do sistema em logs do kernel.
- **System Timestamp Interval** (Intervalo de carimbo de data e hora do sistema) – Define o intervalo, em segundos, entre os carimbos de data e hora do sistema.
- **Enable Logcat Integration override** (Ativar a substituição da integração do Logcat) – Ativa substituições de integração do logcat.

Módulo Logcat

O Logcat é uma ferramenta de depuração essencial em dispositivos Android. O RxLogger fornece a capacidade de registrar dados de todos os quatro buffers de logcat disponíveis. O plug-in Logcat pode coletar dados de vários buffers de logcat fornecidos pelo sistema, que são os buffers principal, de evento, de rádio e do sistema. Cada uma das configurações está disponível para cada buffer independentemente, salvo indicação contrária.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Caminho de log** – Especifica o caminho de log de alto nível para armazenamento de todos os logs do logcat. Essa configuração aplica-se globalmente a todos os buffers do logcat.
- **Enable main logcat** (Ativar logcat principal) – Ativa o registro em log para este buffer do logcat.
 - **Main Log interval (sec)** (Intervalo de Log Principal (seg)) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
 - **Main Log filename** (Nome do Arquivo de Log Principal) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer do logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
 - **Main Log file count** (Contagem do arquivo de Log principal) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
 - **Main log file size (MB)** (Tamanho do arquivo de log principal) – Especifica o tamanho máximo, em megabytes, de um arquivo de log individual.
 - **Main log filter** (Filtro de log principal) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer principal.
- **Enable event logcat** (Ativar logcat de eventos) – Ativa o registro em log de eventos para esse buffer de logcat.
 - **Event log interval (sec)** (Intervalo de log de evento) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
 - **Evento log filename** (Nome do arquivo de log de evento) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer do logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
 - **Evento log contagem de arquivos** – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
 - **Event log file size (MB)** (Tamanho do arquivo de log do evento) – Especifica o tamanho máximo, em kilobytes, de um arquivo de log individual.
 - **Event log filter** (Filtro de log de evento) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer de eventos.

- **Enable radio logcat** (Ativar o logcat de rádio) – Ativa registro em log para esse buffer do logcat.
 - **Radio log interval (sec)** (Intervalo de log de rádio (seg)) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
 - **Radio log filename** (Nome do arquivo de log de rádio) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer de logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
 - **Rádio arquivo de log contagem** (Contagem de arquivos de log de rádio) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
 - **Rádio log file Tamanho (MB)** (Tamanho do arquivo de log da rádio (MB)) – Especifica o tamanho máximo, em kilobytes, de um arquivo de log individual.
 - **Rádio log filtro** (Filtro de log de rádio) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer de rádio.
- **Enable system logcat** (Ativar logcat do sistema) – Ativa o registro em log para este buffer do logcat.
 - **System log interval (sec)** (Intervalo de log do sistema (seg)) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
 - **System log filename** (Nome do arquivo de log do sistema) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer do logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
 - **System log file count** (Contagem de arquivos de log do sistema) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
 - **System log file size (MB)** (Tamanho do arquivo de log do sistema (MB)) – Especifica o tamanho máximo, em kilobytes, de um arquivo de log individual.
 - **System log filter** (Filtro de log do sistema) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer do sistema.
- **Enable crash logcat** (Ativar logcat de pane) – Ativa o registro em log para esse buffer do logcat de pane.
 - **Crash log interval (sec)** (Intervalo de log de pane (seg)) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
 - **Crash log filename** (Nome do arquivo de log de pane) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer do logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
 - **Crash log file count** (Contagem de arquivo de log de pane) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
 - **Crash log file size (MB)** (Tamanho do arquivo de log de pane (MB)) – Especifica o tamanho máximo, em megabytes, de um arquivo de log individual.
 - **Crash log filter** (Filtro de log de pane) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer de memória.
- **Enable combined logcat** (Ativar logcat combinado) – Ativa o registro em log para este buffer do logcat.
 - **Enable main buffer** (Ativar buffer principal) – Ative ou desative a adição do buffer principal no arquivo de logcat combinado.
 - **Enable event buffer** (Ativar buffer de eventos) – Ative ou desative a adição do buffer de eventos no arquivo de logcat combinado.
 - **Enable radio buffer** (Ativar buffer de rádio) – Ative ou desative a adição do buffer de rádio no arquivo de logcat combinado.
 - **Enable system buffer** (Ativar buffer do sistema) – Ative ou desative a adição do buffer do sistema no arquivo de logcat combinado.
 - **Enable crash buffer** (Ativar buffer de pane) – Ative ou desative a adição do buffer de pane no arquivo de logcat combinado.
 - **Combine log intervalo (seg)** (Combinar intervalo de log (seg)) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.

- **Combined log filename** (Combinar nome de arquivo de log) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer do logcat. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
- **Combined log file count** (Contagem de arquivos de log combinados) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
- **Combined log file size (MB)** (Tamanho do arquivo de log combinado (MB)) – Especifica o tamanho máximo, em megabytes, de um arquivo de log individual.
- **Combined log filter** (Filtro de log combinado) – Filtro de logcat personalizado para ser executado no buffer combinado.

Módulo LTS

O Módulo LTS (Long Term Storage, armazenamento de longo prazo) captura dados por um longo período de tempo sem perder nenhum dado. Sempre que um arquivo é gravado, o LTS o salva como um arquivo GZ em um caminho organizado para uso posterior.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Storage Directory** (Diretório de armazenamento) – Especifica o caminho de log de alto nível para armazenamento de todos os logs do logcat. Essa configuração aplica-se globalmente a todos os buffers do logcat.

Módulo Ramoops

O Módulo Ramoops captura o último kmsg do dispositivo.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log path** (Caminho do log) – Especifica o caminho de log de alto nível para armazenamento de todos os logs de ramoops. Essa configuração aplica-se globalmente a todos os buffers do Ramoops.
- **Base filename** (Nome de arquivo de base) – Especifica o nome do arquivo de log básico para esse buffer de kernel. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
- **Ramoops file count** (Contagem de arquivos Ramoops) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho do log.

Módulo Recurso

O Módulo Recurso captura informações do dispositivo e estatísticas do sistema em intervalos especificados. Os dados são usados para determinar a integridade do dispositivo durante um período.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log Path** (Caminho do log) – Especifica o caminho de log de alto nível para armazenamento de todos os logs de recurso. Essa configuração aplica-se globalmente a todos os buffers de recurso.
- **Resource Log interval** (Intervalo de Log do Recurso) – Define o intervalo, em segundos, no qual liberar o buffer de log no arquivo.
- **Resource Log file size** (Tamanho do arquivo de log de recurso) – Especifica o tamanho máximo, em megabytes, de um arquivo de log individual.
- **Resource Log file count** (Contagem de arquivos de log de recurso) – Especifica o número de arquivos de log para manutenção e rotação. Cada arquivo de log está sujeito à opção de tamanho máximo do log.
- **System Resource** (Recurso do Sistema) – Ativa ou desativa a coleta de informações de recurso do sistema.
- **Network** (Rede) – Ativa ou desativa a coleta do status da rede.
- **Bluetooth** – Ativa ou desativa a coleta de informações de Bluetooth.
- **Light** (Luz) – Ativa ou desativa a coleta do nível de luz ambiente.
- **Heater** (Aquecedor) – Não suportado.

Módulo de Instantâneo

O Módulo de Instantâneo coleta estatísticas detalhadas do dispositivo em um intervalo para ver informações detalhadas do dispositivo.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log Path** (Caminho do log) – Especifica o caminho base a ser usado para armazenar os arquivos de instantâneo
- **Log filename** (Nome do arquivo de log) – Especifica o nome de arquivo base para todos os arquivos de instantâneo. A contagem atual de arquivos é anexada a esse nome.
- **Log Interval (seg)** (Intervalo de Log (seg)) – Especifica o intervalo, em segundos, no qual invocar um instantâneo detalhado.
- **Snapshot file count** (Contagem de arquivos de instantâneo) – O número máximo de arquivos de instantâneo a ser mantido em qualquer momento.
- **Top** – Ativa ou desativa a execução do comando **top** para coleta de dados.
- **CPU Info** (Informações de CPU) – Permite registro em log detalhado de CPU por processo no instantâneo.
- **Memory Info** (Informações de Memória) – Permite o registro detalhado do uso de memória por processo no instantâneo.
- **Wake Locks** (Bloqueios de Wake) – Ativa ou desativa a coleta das informações sys/fs wake_lock.
- **Time in State** – (tempo em Estado) – Ativa ou desativa a coleta do sys/fs cpufreq para cada núcleo.
- **Processes** (Processos) – Permite despejar a lista completa de processos no instantâneo.
- **Threads** – Permite despejar todos os processos e seus threads no instantâneo.
- **Properties** (Propriedades) – Permite despejar todas as propriedades do sistema no dispositivo. Isso inclui informações de compilação/versão, bem como informações de estado.
- **Interfaces** – Ativa ou desativa a execução do comando **netcfg** para coleta de dados.
- **IP Routing Table** (Tabela de Roteamento de IP) – Ativa ou desativa a coleta de rota de rede para coleta de dados.
- **Connectivity** (Conectividade) – Ativa ou desativa a execução do comando **dumpsys connectivity**(conectividade de dumpsys) para coleta de dados.
- **Wifi** – Ativa ou desativa a execução do comando **dumpsys wifi** (wifi de dumpsys) para coleta de dados.
- **File systems** (Sistemas de arquivos) – Permite o despejo de volumes disponíveis no sistema de arquivos e o espaço de armazenamento livre para cada um.
- **Usage stats** (Estatísticas de uso) – Permite o despejo de informações detalhadas de uso para cada pacote no dispositivo. Isso inclui o número de inicializações e a duração de cada execução.

Módulo TCPDump

O Módulo TCPDump captura dados TCP que ocorrem nas redes do dispositivo.

- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log path** (Caminho do log) – Especifica o local de armazenamentos dos arquivos de log de saída do TCPDump.
- **Base filename** (Nome do arquivo base) – Especifica o nome do arquivo base a ser usado ao armazenar os arquivos TCPDump. O número de índice do arquivo de log atual é anexado ao nome do arquivo.
- **Tcpdump file size (MB)** (Tamanho do arquivo tcpdump (MB)) – Especifica o tamanho máximo do arquivo, em megabytes, para cada arquivo de log criado.
- **Tcpdump file count** (Contagem de arquivos de Tcpdump) – Especifica o número de arquivos de log a percorrer ao armazenar rastreamentos de rede.

Módulo de Desativação

O Módulo de Desativação coleta logs de desativação (Panes Nativa do Linux) do dispositivo.



- **Enable Module** (Ativar Módulo) – Ativa o registro em log para este módulo.
- **Log path** (Caminho do log) – Especifica o local de armazenamentos dos arquivos de log de saída de Desativação .
- **Collect Historic tombstones** (Coletar desativações históricas) – Coleta arquivos de desativações novos e existentes.

Arquivo de Configuração

A configuração do RxLogger pode ser definida usando um arquivo XML. O arquivo de configuração **config.xml** está localizado no cartão microSD na pasta **RxLogger\config**. Copie o arquivo do dispositivo em um computador host usando uma conexão USB. Edite o arquivo de configuração e, em seguida, substitua o arquivo XML no dispositivo. Não há necessidade de parar e reiniciar o serviço RxLogger já que a alteração do arquivo é detectada automaticamente.



Ativar Registros em Log

Para ativar o registro em log:

1. Deslize a tela para cima e selecione .
2. Toque em **Start** (Iniciar).
3. Toque em .

Desativar Registros em Log

Para desativar o registro em log:

1. Deslize a tela para cima e selecione .
2. Toque em **Stop** (Parar).
3. Toque em .

Extrair Arquivos de Log

1. Conecte o dispositivo um computador host usando uma conexão USB.
2. Usando um gerenciador de arquivos, navegue até a pasta **RxLogger**.
3. Copie o arquivo do dispositivo no computador host.
4. Desconecte o dispositivo do computador host.

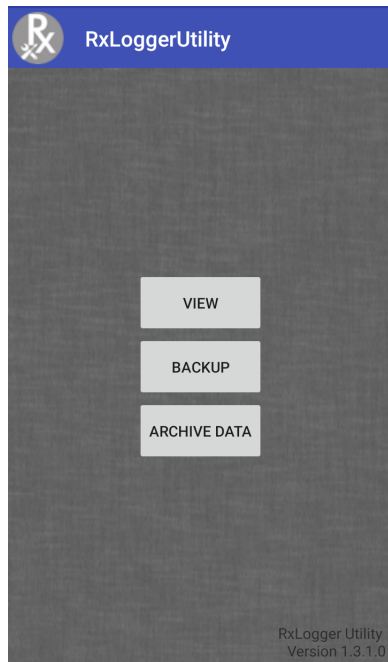
Utilitário RxLogger

O Utilitário RxLogger é um aplicativo de monitoramento de dados para exibir logs no dispositivo enquanto o RxLogger está em execução. Logs e recursos do Utilitário RxLogger são acessados na Exibição de Aplicativo ou na Exibição de Sobreposição.

Exibição de Aplicativo

Na Exibição de Aplicativo, o usuário exibe os logs no Utilitário RxLogger.

Figura 33 Exibição de Aplicativo

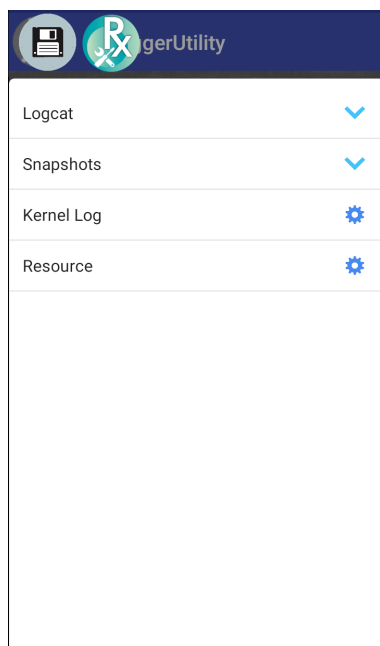


Exibir Logs

Para exibir logs:

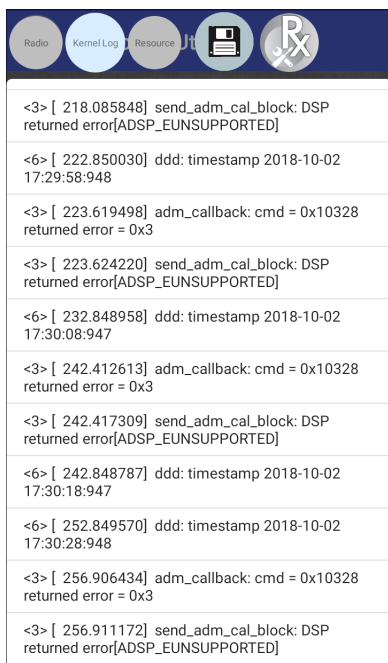
1. Toque no ícone Cabeçalho de Chat Principal. A tela Exibição de Sobreposição é exibida.

Figura 34 Tela Exibição de Sobreposição



2. Toque em um log para abri-lo. O usuário pode abrir vários logs, cada um exibindo um novo Subcabeçalho de Chat.
3. Se necessário, vá para a esquerda ou para a direita para ver ícones adicionais do Subcabeçalho de Chat.
4. Toque em um Subcabeçalho de Chat para exibir o conteúdo do log.

Figura 35 Arquivo de log

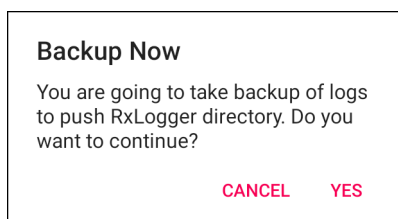


Backup

O Utilitário RxLogger permite que o usuário crie um arquivo zip da pasta **RxLogger** no dispositivo, que contém, por padrão, todos os logs de RxLogger armazenados no dispositivo.

Para salvar os dados de backup, toque em **BACKUP > Yes** (Sim).

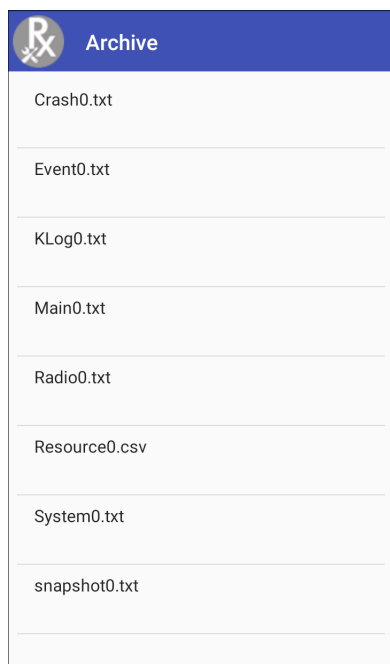
Figura 36 Mensagem de Backup



Dados de Arquivo

Veja todos os registros RxLogger armazenados no diretório **RxLogger** padrão. Os logs visualizados na janela Arquivo não estão ativos.

Figura 37 Arquivo



Para visualizar os arquivos de log, toque em **DADOS DO ARQUIVO** e toque em um arquivo de log.

Exibição de Sobreposição

Use a Exibição de Sobreposição para exibir informações do RxLogger ao usar outros aplicativos ou quando estiver na tela inicial. Exibição de sobreposição é acessada usando o Cabeçalho de Chat Principal.

Iniciar o Cabeçalho de Chat Principal

Para Iniciar o Cabeçalho de Chat Principal:

1. Abra o **RxLogger**.
2. Toque em **☰ > Toggle Chat Head** (Alternar Cabeçalho de Chat). O ícone Cabeçalho de Chat Principal é exibido na tela.
3. Toque e arraste o ícone Cabeçalho de Chat Principal para movê-lo na tela.

Remover o Cabeçalho de Chat Principal

Para remover o ícone Cabeçalho de Chat Principal:

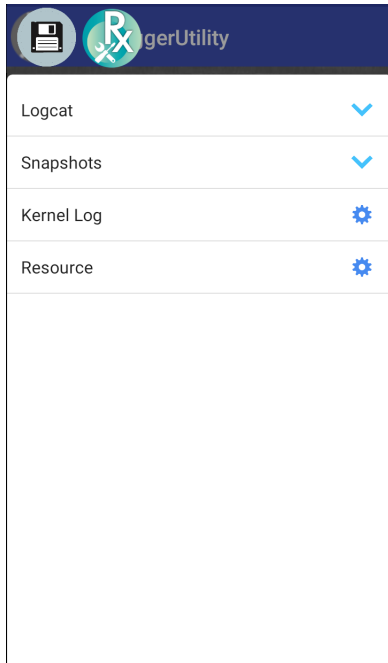
1. Toque e arraste o ícone. Um círculo com um X é exibido.
2. Posicione o ícone no círculo e solte-o.

Exibir Logs

Para exibir logs:

1. Toque no ícone Cabeçalho de Chat Principal. A tela Exibição de Sobreposição é exibida.

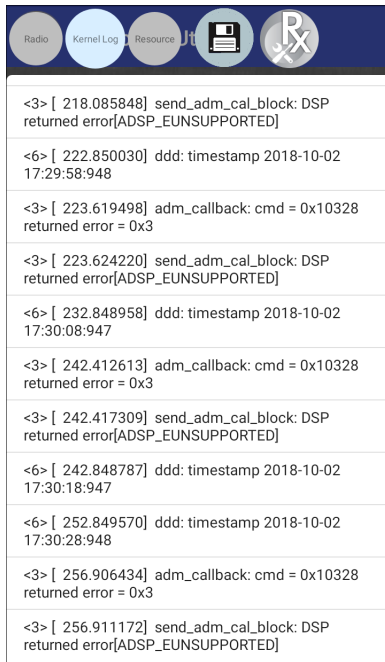
Figura 38 Tela Exibição de Sobreposição



2. Toque em um log para abri-lo. O usuário pode abrir vários logs, cada um exibindo um novo Subcabeçalho de Chat.
3. Se necessário, vá para a esquerda ou para a direita para ver ícones adicionais do Subcabeçalho de Chat.

4. Toque em um Subcabeçalho de Chat para exibir o conteúdo do log.

Figura 39 Arquivo de log



<3> [218.085848] send_adm_cal_block: DSP returned error[ADSP_EUNSUPPORTED]
<6> [222.850030] ddd: timestamp 2018-10-02 17:29:58:948
<3> [223.619498] adm_callback: cmd = 0x10328 returned error = 0x3
<3> [223.624220] send_adm_cal_block: DSP returned error[ADSP_EUNSUPPORTED]
<6> [232.848958] ddd: timestamp 2018-10-02 17:30:08:947
<3> [242.412613] adm_callback: cmd = 0x10328 returned error = 0x3
<3> [242.417309] send_adm_cal_block: DSP returned error[ADSP_EUNSUPPORTED]
<6> [242.848787] ddd: timestamp 2018-10-02 17:30:18:947
<6> [252.849570] ddd: timestamp 2018-10-02 17:30:28:948
<3> [256.906434] adm_callback: cmd = 0x10328 returned error = 0x3
<3> [256.911172] send_adm_cal_block: DSP returned error[ADSP_EUNSUPPORTED]


Remover um ícone de Subcabeçalho de Chat

Para remover um ícone de Subcabeçalho de Chat, pressione e segure o ícone até que ele desapareça.


Fazer Backup na Exibição de Sobreposição

O Utilitário RxLogger permite que o usuário crie um arquivo zip da pasta **RxLogger** no dispositivo, que contém, por padrão, todos os logs de RxLogger armazenados no dispositivo.

O ícone de backup está sempre disponível na Exibição de Sobreposição.

1. Toque em . A caixa de diálogo Backup é exibida.
2. Toque em **Yes** (Sim) para criar o backup.

Sobre o Telefone

Use as configurações Sobre o telefone para exibir informações do dispositivo. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em  > **System** (Sistema) > **About phone** (Sobre o telefone).

- **Status** – Toque para exibir o seguinte:
 - **IP Address** (Endereço IP) – Exibe o endereço IP do dispositivo.
 - **Wi-Fi MAC address** (Endereço MAC Wi-Fi) – Exibe o endereço MAC do rádio Wi-Fi.
 - **Ethernet MAC address** (Endereço MAC Ethernet) – Exibe o endereço MAC do driver de Ethernet).
 - **Bluetooth address** (Endereço de Bluetooth) – Exibe o endereço Bluetooth do rádio Bluetooth.
 - **Serial number** (Número de série) – Exibe o número de série do dispositivo.
 - **MSM serial number** (Número de série do MSM) – Exibe o número de série do MSM.
 - **Up time** (Tempo de atividade) – Exibe o tempo de execução do dispositivo desde que foi ligado.
- **SW components** (Componentes de SW) – Lista nomes de arquivos e versões de vários softwares no dispositivo.
 - Áudio
 - Acústica
 - MX
 - ID de hardware
 - NFC
 - Leitor
 - Toque
 - Data da Compilação
 - Versão de Atualização do Dispositivo
 - Linha de base
 - Status de Inicialização Segura
 - Versão ABL ARB
 - Contagem de Reinicialização Restante para Bloqueio
- **Legal information** (Informações legais) – Abre uma tela para exibir informações legais sobre o software incluído no dispositivo.
 - Licenças de terceiros
 - Google Legal
 - Licenças de WebView do Sistema
 - Papéis de parede
 - EULA da Zebra
- **Model** (Modelo) – Exibe o número do modelo dos dispositivos.
- **Android version** (Versão do Android) – Exibe a versão do sistema operacional.
- **Android security patch level** (Nível de patch de segurança do Android) – Exibe a data do nível de patch de segurança.
- **Baseband version** (Versão de Banda Base) – Exibe a versão de firmware do rádio WAN (somente WWAN).
- **Kernel version** (Versão do Kernel) – Exibe a versão do kernel.
- **Build Fingerprint** (Impressão Digital da Compilação) – Define o fabricante do dispositivo, o modelo, a versão do Android e a versão da Compilação em um único local.
- **Build number** (Número da Compilação) – Exibe o número de compilação do software.

Comunicação via USB/Ethernet

Introdução

Este capítulo descreve o uso e as configurações das portas USB e a conexão Ethernet.

O CC6000 inclui duas portas USB-2 para periféricos externos, e um USB-C que podem ser usados para OTG ou um monitor externo.

O CC600 inclui um USB-C que pode ser usado como uma porta OTG ou para se conectar a um monitor externo ou periféricos USB (que podem ser conectados simultaneamente usando um divisor).

Transferir Arquivos com um Computador Host via USB

Conecte o dispositivo a um computador host usando o cabo de USB para transferir arquivos entre o dispositivo e o computador host.

Ao conectar o dispositivo a um computador host, siga as instruções do computador host sobre conexão e desconexão de dispositivos USB para evitar danos e não corromper arquivos.

Transferir Arquivos



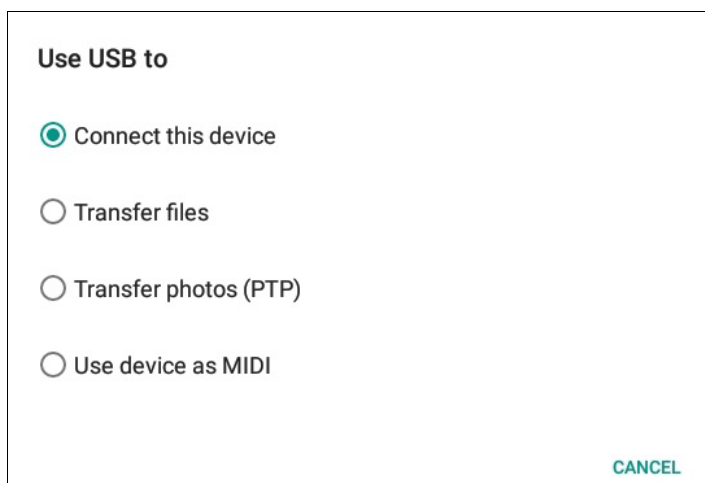
NOTA: Use a transferência de arquivos para copiar arquivos entre o dispositivo (memória interna ou cartão microSD) e o computador host.

1. Conecte um cabo USB ao dispositivo.

2. Puxe o painel de notificações para baixo e toque em **USB connect this device** (Conectar este dispositivo via USB).

Por padrão, a opção **Connect this device** (Conectar este dispositivo) está selecionada.

Figura 40 Use a caixa de diálogo USB



3. Toque em **Transfer files** (Transferir arquivos).
4. No computador host, abra um aplicativo do explorador de arquivos.
5. Localize o **device** (dispositivo) como um dispositivo portátil.
6. Abra a pasta do **cartão SD** ou **Internal storage** (Armazenamento interno).
7. Copie arquivos de e para o dispositivo ou exclua os arquivos conforme necessário.

Transferir Fotos

Para transferir fotos usando o Photo Transfer Protocol:



NOTA: Use o PTP (Photo Transfer Protocol, protocolo de transferência de fotos) para copiar fotos do cartão microSD ou da memória interna para o computador host.

1. Conecte o cabo USB ao dispositivo. (Consulte [Recursos na página 17](#) para portas de comunicação.)
2. Puxe o painel de notificações para baixo e toque em **USB connect this device** (Conectar este dispositivo via USB).
3. Toque em **Transfer photos (PTP)** (Transferir fotos (PTP)).
4. No computador host, abra um aplicativo do explorador de arquivos.
5. Abra a pasta do **cartão SD** ou **Internal storage** (Armazenamento interno).
6. Copie ou exclua as fotos conforme necessário.

Desconectar do Computador Host


Para desconectar o dispositivo do computador host:



ATENÇÃO: Siga cuidadosamente as instruções do computador host para desconectar o cartão microSD e desconectar os dispositivos USB corretamente para evitar a perda de informações.

1. No computador host, desconecte o dispositivo.
2. Remova o cabo USB do dispositivo.

Comunicação via USB/Ethernet

Para comunicação POE (Ethernet), conecte um cabo Ethernet à porta .

Para a comunicação USB, conecte um cabo USB à porta .

Configurações de Ethernet

As seguintes configurações podem ser definidas quando você estiver usando comunicação Ethernet:

- Configurações de Proxy
- IP estático.

Definir Configurações de Proxy de Ethernet



NOTA: Ethernet é ativada por padrão no dispositivo.

Para configurar a conexão Ethernet:


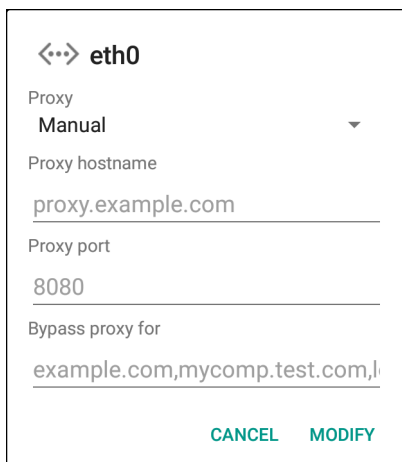

1. Conecte uma extremidade do cabo Ethernet à porta POE no dispositivo.
2. Conecte a outra extremidade a uma tomada Ethernet ou hub.
3. Deslize a tela da barra de status para baixo com dois dedos para abrir o painel de acesso rápido e toque em .
4. Toque em **Network & Internet** (Rede e Internet).
5. Toque em **Ethernet**.
6. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
7. Toque e pressione **Eth0** até que o menu seja exibido.
8. Toque em **Modify proxy** (Modificar Proxy).
9. Toque na lista suspensa **Proxy** e, em seguida, selecione **Manual**.

Figura 41 Configurações de Proxy de Ethernet



 **eth0**

Proxy
 Manual

Proxy hostname
 proxy.example.com

Proxy port
 8080

Bypass proxy for
 example.com,mycomp.test.com,

CANCEL MODIFY

10. No campo **Proxy hostname** (Nome de host do proxy), insira o endereço do servidor de proxy.

11. No campo **Proxy port** (Porta do proxy), insira o número da porta do servidor proxy.



NOTA: Ao digitar endereços de proxy no campo Ignorar proxy para, não use espaços nem retornos de carro entre endereços.

12. No campo de texto **Bypass proxy for** (Ignorar proxy para), insira endereços de sites que não precisam passar pelo servidor proxy. Use o separador "|" entre endereços.

13. Toque em **MODIFY** (MODIFICAR).

14. Toque em .

Configurar o Endereço IP Estático de Ethernet

Para configurar o Endereço IP Estático de Ethernet:


1. Deslize a tela da barra de status para baixo com dois dedos para abrir o painel de acesso rápido e toque em .
2. Toque em **Network & Internet** (Rede e Internet).
3. Toque em **Ethernet**.
4. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
5. Toque **Eth0**.
6. Toque na lista suspensa **IP settings** (Configurações de IP) e selecione **Static** (Estático).

Figura 42 Configurações de IP Estático




The screenshot shows the configuration interface for the 'eth0' network interface. At the top, there is a toggle switch for 'eth0' which is turned on. Below this, there are several settings:



- Proxy:** Set to 'None'.
- IP settings:** Set to 'Static'.
- IP address:** 192.168.1.128
- Gateway:** 192.168.1.1
- Netmask:** 255.255.255.0
- DNS 1:** 8.8.8.8
- DNS 2:** 4.4.4.4

At the bottom of the screen, there are two buttons: 'CANCEL' and 'CONNECT'.

7. No campo de endereço de **IP** , insira o endereço do servidor proxy.

8. Se necessário, no campo **Gateway**, insira um endereço de gateway para o dispositivo.
9. Se necessário, no campo **Netmask** (Máscara de rede), insira o endereço da máscara de rede
10. Se necessário, nos campos **DNS address** (Endereço DNS), insira endereços DNS (Domain Name System, sistema de nome de domínio).
11. Toque em **CONNECT** (CONECTAR).
12. Toque em .

Estabelecer uma Conexão Ethernet

1. Deslize a tela da barra de status para baixo com dois dedos para abrir o painel de acesso rápido e toque em .
2. Toque em **Network & Internet** (Rede e Internet).
3. Toque em **Ethernet**.
4. Insira o dispositivo em um slot.
5. Deslize o botão Ethernet para a posição **ON** (LIGADO).
O ícone  aparece na barra de Status.
6. Toque em **Eth0** para exibir os detalhes da conexão Ethernet.

DataWedge

Introdução

Este capítulo aplica-se ao DataWedge em dispositivos Android. O DataWedge é um aplicativo que lê e processa dados e os envia para um aplicativo.

Leitura Básica

A leitura pode ser realizada no Concierge do Cliente CC600 e CC6000 ou um capturador de imagens, como o DS22X8 ou DS81X8.

Captura de Código de Barras com um Capturador de Imagens

Para capturar dados do código de barras com o Concierge do Cliente CC600/CC6000:

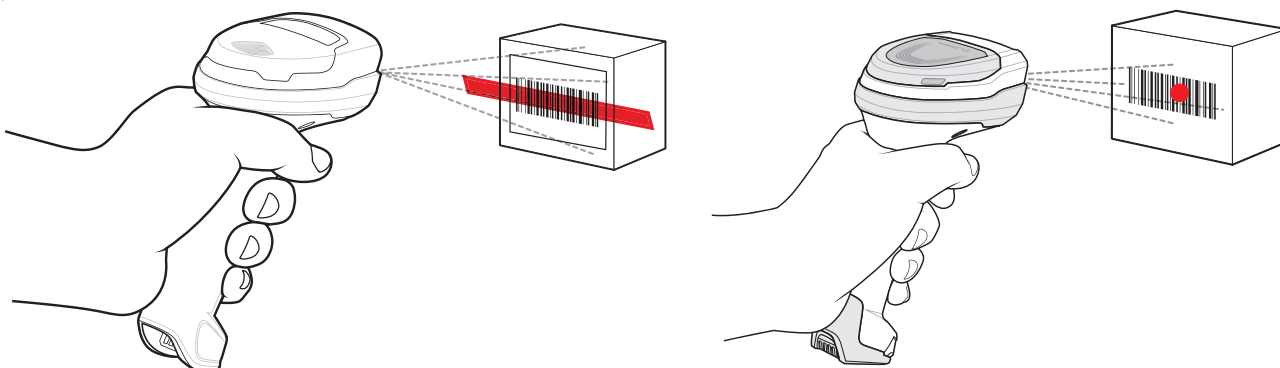
1. Verifique se um aplicativo está aberto no dispositivo e um campo de texto está em foco (cursor de texto no campo de texto).
2. Coloque o código de barras no campo de visão da janela de leitura do dispositivo. Certifique-se de que o código de barras esteja dentro do padrão de mira do leitor.
3. O LED acende uma luz verde e um sinal sonoro é emitido, por padrão, para indicar que o código de barras foi decodificado com sucesso. Observe que, quando o dispositivo está no Modo Lista de Seleção, ele não decodifica o código de barras até que o centro da linha ou ponto iluminado toque no código de barras.

Para capturar dados de código de barras com o capturador de imagens DS22X8 ou DS81X8:

1. Verifique se um aplicativo está aberto no dispositivo e um campo de texto está em foco (cursor de texto no campo de texto).
2. Mantenha o acionador pressionado até que:
 - a. O leitor de imagens leia o código de barras. O leitor de imagens emita um sinal sonoro, o LED pisque e a linha de leitura desligue.
 - ou
 - b. O leitor de imagens não lê o código de barras e a linha de leitura é desligada.

Observe que, quando o dispositivo está no Modo Lista de Seleção, ele não decodifica o código de barras até que o centro da linha ou ponto iluminado toque no código de barras.

Figura 43 Padrão de mira no código de barras – DS22X8 e DS81X8



3. Solte o acionador.
4. Os dados de conteúdo do código de barras são exibidos no campo de texto.

Perfis

O DataWedge é baseado em perfis e plug-ins. Um perfil contém informações sobre como o DataWedge deve se comportar com diferentes aplicativos.

As informações de perfil consistem em:

- Aplicativo associado
- Configurações do Data Capture Plus
- Configurações de plug-in de entrada
- Configurações de plug-in de saída
- Configurações de plug-in de processo.

Usando perfis, cada aplicativo pode ter uma configuração específica de DataWedge. Por exemplo, cada aplicativo de usuário pode ter um perfil que envia os dados lidos no formato necessário quando esse aplicativo chega ao primeiro plano. O DataWedge pode ser configurado para processar o mesmo conjunto de dados capturados de maneira diferente, com base nos requisitos de cada aplicativo.

O DataWedge inclui os seguintes perfis pré-configurados que suportam aplicativos integrados específicos:

- Perfis visíveis:
 - **Profile0** – criado automaticamente na primeira execução do DataWedge. Perfil genérico usado quando não há perfis criados pelo usuário associados a um aplicativo.
 - **Inicializador** – permite a leitura quando o Inicializador está em primeiro plano.
 - **DWDEmo** – fornece suporte ao aplicativo DWDEmo.

Alguns aplicativos Zebra são capazes de capturar dados por meio de leitura. O DataWedge é pré-carregado com perfis privados e ocultos para essa finalidade. Não existe opção para modificar perfis privados.

Profile0

Profile0 pode ser editado, mas não pode ser associado a um aplicativo. Ou seja, o **DataWedge** permite a manipulação das configurações do plug-in para o **Profile0**, mas não permite atribuição de um aplicativo de primeiro plano. Essa configuração permite que o **DataWedge** envie dados de saída para qualquer aplicativo de primeiro plano que não sejam aplicativos associados a Perfis definidos pelo usuário quando **Profile0** está ativado.

O **Profile0** pode ser desativado para permitir que o **DataWedge** envie apenas dados de saída para os aplicativos associados a perfis definidos pelo usuário. Por exemplo, crie um perfil associando um aplicativo específico, desative o **Profile0** e faça a leitura. O **DataWedge** envia apenas dados para o aplicativo especificado no perfil criado pelo usuário. Isso adiciona segurança extra ao **DataWedge**, permitindo o envio de dados somente para aplicativos especificados.

Plug-ins

Um plug-in é um módulo de software utilizado no DataWedge para estender sua funcionalidade a fim de abranger tecnologias como a leitura de código de barras. Os plug-ins podem ser classificados em três tipos com base em suas operações:

- Plug-ins de Entrada
- Plug-ins de Saída
- Plug-ins de Processo.

Plug-ins de Entrada

Um plug-in de entrada suporta um dispositivo de entrada, como um leitor de código de barras contido no dispositivo ou conectado a ele. O **DataWedge** contém plug-ins básicos para esses dispositivos de entrada.



IMPORTANTE: Plug-in de Entrada do Leitor de Código de Barras – O Plug-in de Entrada do Leitor de Código de Barras é responsável pela leitura de dados do leitor de código de barras integrado e suporta diferentes tipos de leitores de código de barras incluindo laser, capturador de imagens e câmera interna. Dados brutos lidos a partir do leitor de código de barras podem ser processados ou formatados usando Plug-ins de Processo, conforme necessário. O **DataWedge** tem funcionalidade de feedback integrada para o leitor do código de barras emitir alertas do usuário. As configurações de feedback podem ser definidas de acordo com a necessidade do usuário.

Plug-ins de Processo

Plug-ins de Processo são usados no **DataWedge** para manipular dados recebidos de acordo com o requisito, antes de enviá-los para o aplicativo de primeiro plano por meio do Plug-in de Saída.


- **Plug-in Básico do Processo de Formatação de Dados** – O Plug-in Básico de Formatação de Dados permite que o **DataWedge** adicione um prefixo e/ou sufixo aos dados capturados antes de passá-lo para um Plug-in de Saída.
- **Plug-in Avançado de Processo de Formatação de Dados** – O Plug-in Avançado de Formatação de Dados permite que o **DataWedge** aplique regras (ações a serem executadas com base em critérios definidos) aos dados recebidos por meio de um plug-in de entrada antes de passá-lo para um Plug-in de Saída.

Plug-ins de Saída

Plug-ins de Saída são responsáveis pelo envio de dados de Plug-ins de Entrada para um aplicativo de primeiro plano no dispositivo.

- **Plug-in de Saída de Pressionamento de Teclas** – O Plug-in de Saída de Pressionamento de Teclas coleta e envia dados recebidos do Plug-in de Entrada para os aplicativos de primeiro plano, emulando pressionamentos de teclas.
- **Plug-in de Saída de Intenção** – O Plug-in de Saída de Intenção coleta e envia dados recebidos dos Plug-ins de Entrada para aplicativos de primeiro plano usando o mecanismo de Intenção do Android.
- **Plug-in de Saída de IP** – O Plug-in de Saída de IP coleta e envia dados recebidos dos Plug-ins de Entrada para um computador host por meio de uma conexão de rede. Os dados capturados podem ser enviados por uma rede IP para um endereço IP e uma porta especificados usando os protocolos de transporte TCP ou UDP.

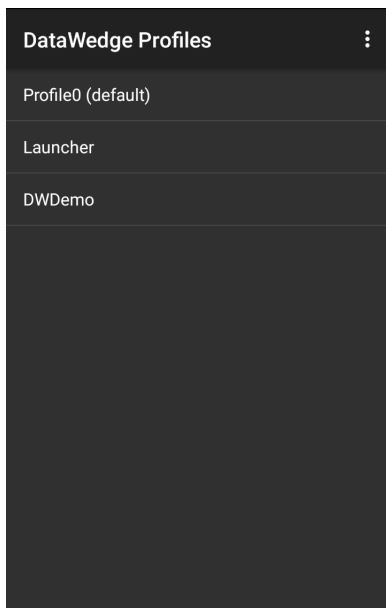
Tela Perfis

Para iniciar o DataWedge, deslize de baixo para cima na tela e toque em . Por padrão, três perfis são exibidos:

- **Profile0**
- **Inicializador**
- **DWDEmo.**

Profile0 é o perfil padrão e é usado quando nenhum outro perfil pode ser aplicado.

Figura 44 Tela Perfis do DataWedge



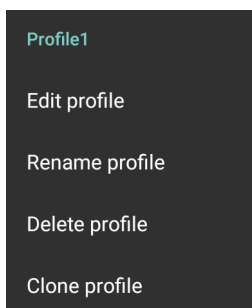
Nomes de perfil são codificados por cores. Perfis ativados são brancos e desativados são cinza.

Para configurar um perfil, toque no nome do perfil.

Menu Contexto de Perfil

Toque e mantenha pressionado um perfil para abrir um menu de contexto que permite que ações adicionais sejam realizadas no perfil selecionado.

Figura 45 Menu Contexto de Perfil

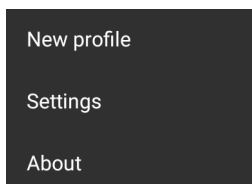


O menu de contexto do perfil permite que o perfil seja editado (o mesmo que tocar em um perfil), renomeado ou excluído.

Menu Opções



Toque em  para abrir o menu de opções.

Figura 46 Menu Opções do DataWedge



O menu oferece opções para criar um novo perfil, acesso às configurações gerais do DataWedge e informações da versão do DataWedge.

Desativar o DataWedge

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **Settings** (Configurações).
4. Toque em **DataWedge enabled** (DataWedge ativado).

A marca de seleção azul desaparece da caixa de seleção indicando que o DataWedge está desativado.

Criar um Novo Perfil

Para criar um novo perfil:



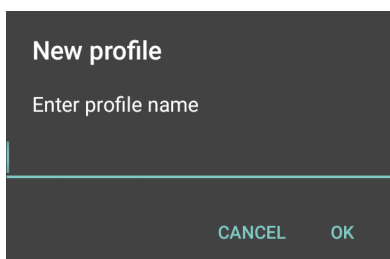
1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **New profile** (Novo perfil).
4. Na caixa de diálogo **New profile** (Novo perfil), digite um nome para o novo perfil. É recomendável que nomes de perfis sejam exclusivos e constituídos apenas por caracteres alfanuméricos (A-Z, a-z, 0-9).

Figura 47 Caixa de diálogo Novo Nome de Perfil



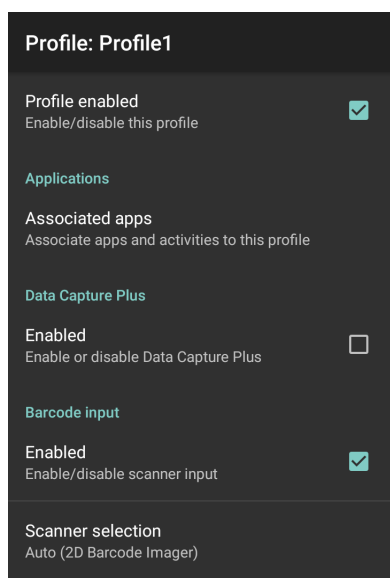
5. Toque em **OK**.

O novo nome do perfil aparece na tela **Perfil do DataWedge**.

Configuração de Perfil

Para configurar o Profile0 ou um perfil criado pelo usuário, toque no nome do perfil.

Figura 48 Tela Configuração de Perfil



A tela de configuração relaciona as seguintes seções:

- Perfil ativado
- Aplicativos

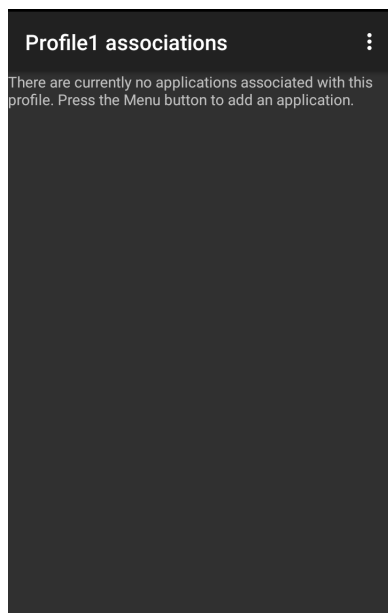
- DCP (Data Capture Plus)
- Entrada de Código de Barras
- Saída de pressionamento de teclas
- Saída de Intenção
- Saída de Voz
- Saída de IP.

Associar Aplicativos

Use a opção Aplicativos para associar aplicativos a esse perfil. Perfis criados pelo usuário devem ser associados a um ou mais aplicativos e suas atividades.

1. Toque em **Associated apps** (Aplicativos associados). Uma lista de aplicativos/atividades associados ao perfil é exibida. Inicialmente, a lista não contém quaisquer aplicativos/atividades.

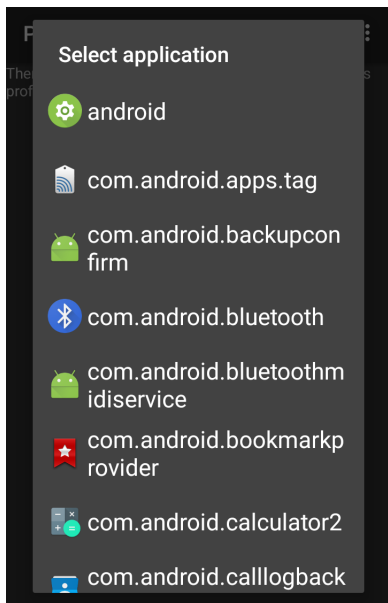
Figura 49 Tela Aplicativos Associados



2. Toque em .

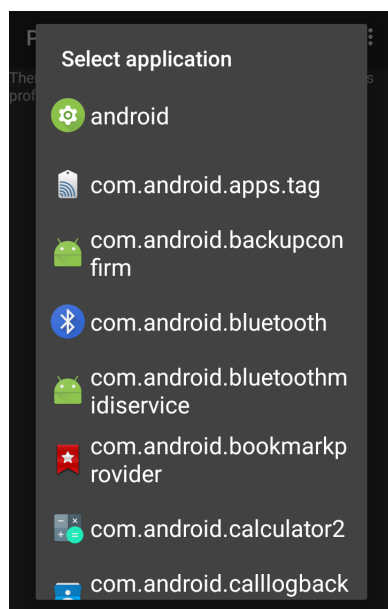
3. Toque em **New app/activity** (Novo aplicativo/atividade).

Figura 50 Selecione Menu do Aplicativo



4. Na tela **Selecionar aplicativo**, selecione o aplicativo desejado na lista.
5. No menu **Selecionar atividade**, a seleção da atividade adiciona a combinação aplicativo/atividade à lista de aplicativos associada a esse perfil. A seleção de * como a atividade faz com que todas as atividades dentro desse aplicativo sejam associadas ao perfil. Durante a operação, o DataWedge tenta corresponder as combinações específicas de aplicativo/atividade com o aplicativo/atividade de primeiro plano antes de tentar corresponder as combinações gerais de aplicativo/*.
6. Toque em ◀.

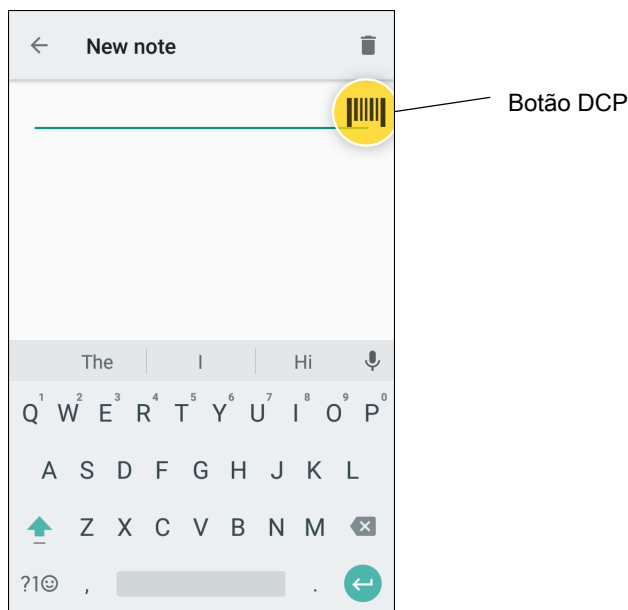
Figura 51 Aplicativo/Atividade Selecionados



Data Capture Plus

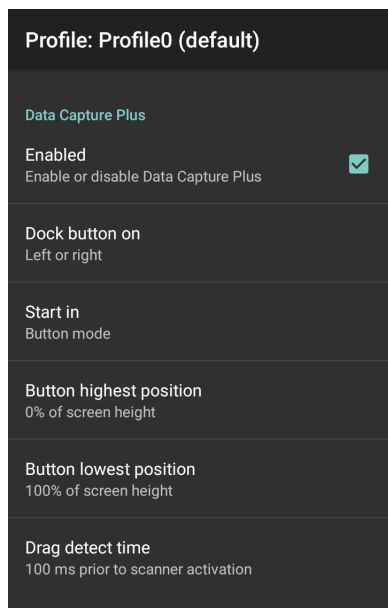
O DCP (Data Capture Plus) é um recurso do DataWedge que permite ao usuário iniciar a captura de dados tocando em uma parte designada da tela. Uma variável de sobreposição de tela funciona como um botão de leitura.

Figura 52 Painel de Captura de Dados Minimizado



A tela de configuração de perfil do DataWedge permite ao usuário configurar como o DCP aparece na tela quando o perfil específico é ativado. O DCP é oculto por padrão. A ativação da opção DCP exibe sete parâmetros adicionais de configuração.

Figura 53 Configurações do Painel Captura de Dados



- Ativar – Selecione para ativar o Data Capture Plus (padrão – desativado).

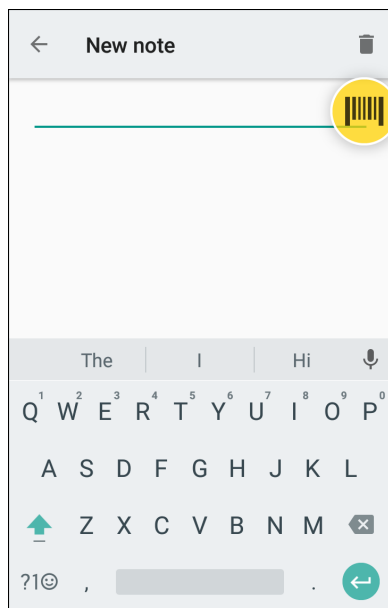
- **Dock button on** (Botão de encaixe ligado) – Selecione a posição do botão.
 - **Left or right** (À esquerda ou à direita) – Permite que o usuário posicione o botão na extremidade direita ou esquerda da tela.
 - **Left only** (Somente à esquerda) – Posiciona o botão na extremidade esquerda da tela.
 - **Right only** (Somente à direita) – Posiciona o botão na extremidade direita da tela.
- **Start in** (Iniciar em) – Selecione o estado inicial do DCP.
 - **Fullscreen mode** (Modo de Tela Cheia) – O DCP cobre toda a tela.
 - **Button mode** (Modo de Botão) – O DCP é exibido como um botão circular na tela e pode ser alternado para o modo de tela cheia.
 - **Button only mode** (Modo Somente Botão) – O DCP é exibido como um botão circular na tela e não pode ser alternado para o modo de tela cheia.
- **Button highest position** (Posição mais alta do botão) – Selecione a parte superior do intervalo para o qual o usuário pode mover o DCP, dado como uma porcentagem da altura da tela (padrão – 0).
- **Button lowest position** (Posição mais baixa do botão) – Selecione a parte inferior do intervalo para o qual o usuário pode mover o DCP, dado como uma porcentagem da altura da tela (padrão – 100).
- **Drag detect time** (Arrastar tempo de detecção) – Selecione o tempo, em milissegundos, que o leitor aguarda antes de ser ativado. Isso permite que o usuário arraste o botão sem iniciar o leitor (padrão – 100 ms, máximo de 1000 ms).



NOTA: O DCP não aparecerá se o leitor estiver desativado no perfil, mesmo que a opção **Ativado** esteja definida.

No modo de Botão, o usuário pode colocar o DCP no modo de tela cheia, arrastando o botão sobre o **Modo de Tela Cheia**. A sobreposição cobre a tela.

Figura 54 DCP maximizado



Deslize para baixo para retornar ao modo de botão.

Entrada de Código de Barras

Use as opções **Barcode Input** (Entrada de Código de Barras) para configurar o plug-in de entrada do leitor de código de barras para o perfil.

Ativado

Ativa ou desativa esse plug-in. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado.

Seleção do Leitor

Configura qual dispositivo de leitura usar para capturar dados do código de barras quando o perfil está ativo.

- **Automático** – O software determina automaticamente o melhor dispositivo de leitura.
- **Leitor de Câmera** – A leitura é realizada com a câmera traseira.
- **Capturador de Imagens de Código de Barras 2D** – A leitura é realizada usando o Capturador de Imagens 2D.
- **Leitor de Bluetooth** – A leitura é realizada usando o leitor de Bluetooth opcional.
- **Leitor de Bluetooth RS6000** – A leitura é realizada usando o leitor de Bluetooth RS6000.
- **Leitor de Bluetooth DS3678** – A leitura é realizada usando o leitor de Bluetooth DS3678.
- **Leitor de Bluetooth LI3678** – A leitura é realizada usando o leitor de Bluetooth LI3678.

Alternância Automática para o Padrão do Evento

Esse recurso configura o DataWedge para selecionar um leitor externo como dispositivo de leitura padrão imediatamente após a conexão e reverter para um leitor integrado quando o leitor externo for desconectado. Leitores externos incluem aqueles que se conectam por Bluetooth, cabo serial ou módulo de encaixe. Desativado por padrão. Isso só fica disponível quando **Scanner Selection** (Seleção do Leitor) está definido como **Auto** (Automático).

Isso ajuda a reduzir as interrupções do fluxo de trabalho de leitura quando um leitor de Bluetooth é introduzido e/ou se ocorrer desconexão devido a perda de energia ou movimentação fora do alcance.

Para leitores de Bluetooth, se o dispositivo não foi emparelhado anteriormente, um código de barras de emparelhamento será exibido antes da conexão automática.

- **Disabled** (Desativado) – Nenhuma troca de leitor ocorre quando um leitor externo é conectado ou desconectado (padrão).
- **On connect** (Ao conectar) – Seleciona o leitor externo como o dispositivo de leitura padrão imediatamente ao conectar.
- **On disconnect** (Ao desconectar) – Reverte para um leitor integrado baseado em sua posição em uma lista de leitores gerenciados internamente (que varia de acordo com o dispositivo host). Geralmente, esse é o leitor usado mais recentemente antes da conexão externa (consulte as notas abaixo).
- **On connect/disconnect** (Ao conectar/desconectar) – Seleciona um leitor externo como o dispositivo de leitura padrão imediatamente após a conexão. Após a desconexão, reverte para o leitor definido como padrão antes da conexão externa.



NOTA: O sistema seleciona o leitor padrão com base no estado da conexão e na posição do leitor em uma lista de leitores gerenciada internamente. Se o leitor recém-conectado estiver mais baixo na lista de leitores do que o selecionado atualmente como o leitor padrão, o leitor recém-conectado se tornará o leitor padrão.

Em dispositivos com apenas um leitor ou capturador de imagens integrado, **On disconnect** (Ao desconectar) reverte para aquele leitor ou capturador de imagens integrado.

Definir configurações do leitor

Selecione Configure Scanner Settings (Definir Configurações do Leitor) para definir o seguinte:

- Selecionar o leitor para definir os parâmetros
- Decodificadores
- Parâmetros do decodificador
- Parâmetros de UPC/EAN
- Parâmetros do leitor
- Parâmetros de leitura
- Parâmetros de UDI
- Parâmetros básicos do código de barras
- Manter ativado ao suspender

Decodificadores

Configura quais decodificadores de código de barras estão ativados ou desativados. Para obter melhor desempenho desative todos os decodificadores desnecessários.

Toque em **Decoders** (Decodificadores). A tela **Barcode inputs** (Entradas de código de barras) é exibida. Uma marca na caixa de seleção indica que o decodificador está ativado. Por padrão, os decodificadores mais usados permanecem ativados (mostrados abaixo com um asterisco). Os decodificadores suportados são:



NOTA: O DataWedge suporta os decodificadores listados abaixo, mas nem todos são validados neste dispositivo.

Tabela 5 Decodificadores suportados

Decodificadores	Capturador de imagens interno SE2100	Capturador de imagens interno SE4710	RS507/RS507X	RS6000	DS2278	DS3678	LI3678
Postal Australiano	O	O	O	O	O	O	--
Aztec	X	X	X	X	X	X	--
Postal Canadense	O	O	--	O	--	--	--
Chinês 2 de 5	O	O	O	O	O	O	O
Chave X = Ativado O = Desativado -- = Não suportado							

Tabela 5 Decodificadores suportados (Continuação)

Decodificadores	Capturador de imagens interno SE2100	Capturador de imagens interno SE4710	RS507/RS507X	RS6000	DS2278	DS3678	LI3678
Codabar	X	X	X	X	X	X	X
Código 11	O	O	O	O	O	O	O
Código 128	X	X	X	X	X	X	X
Código 39	X	X	X	X	X	X	X
Código 93	O	O	O	O	O	O	O
Composto AB	O	O	O	O	O	O	--
Composto C	O	O	O	O	O	O	--
Distinguir 2 de 5	O	O	O	O	O	O	O
DataMatrix	X	X	X	X	X	X	--
Postal Holandês	O	O	O	O	O	O	--
EAN13	X	X	X	X	X	X	X
EAN8	X	X	X	X	X	X	X
GS1 DataBar	X	X	X	X	X	X	X
GS1 DataBar Expandido	X	X	X	X	X	X	X
GS1 DataBar Limitado	O	O	O	O	O	O	O
GS1 Datamatrix	O	O	--	O	O	O	--
GS1 QRCode	O	O	--	O	O	O	--
HAN XIN	O	O	--	O	O	O	--
Intercalado 2 de 5	O	O	O	O	O	O	O
Postal Japonês	O	O	O	O	O	O	--
Coreano 3 de 5	O	O	O	O	O	O	O
MAIL MARK	X	X	--	X	X	X	--
Matriz 2 de 5	O	O	O	O	O	O	O
Chave X = Ativado O = Desativado -- = Não suportado							

Tabela 5 Decodificadores suportados (Continuação)

Decodificadores	Capturador de imagens interno SE2100	Capturador de imagens interno SE4710	RS507/RS507X	RS6000	DS2278	DS3678	LI3678
Maxicode	X	X	X	X	X	X	--
MicroPDF	O	O	O	O	O	O	--
MicroQR	O	O	O	O	O	O	--
MSI	O	O	O	O	O	O	O
PDF417	X	X	X	X	X	X	--
Código QR	X	X	X	X	X	X	--
Assinatura do Decodificador	O	O	O	O	O	--	--
TLC 39	O	O	O	O	O	O	O
Trioptic 39	O	O	O	O	O	O	O
Postal do Reino Unido	O	O	O	O	O	O	--
UPCA	X	X	X	X	X	X	X
UPCE0	X	X	X	X	X	X	X
UPCE1	O	O	O	O	O	O	O
US4state	O	O	O	O	O	O	--
US4state FICS	O	O	O	O	O	O	--
US Planet	O	O	O	O	O	O	--
Postnet (EUA)	O	O	O	O	O	O	--
Chave X = Ativado O = Desativado -- = Não suportado							

Toque em ◀ para voltar à tela anterior.

Parâmetros do decodificador

Use **Decode Params** (Parâmetros de Decodificação) para configurar parâmetros individuais do decodificador.



NOTA: Nem todas as opções de parâmetros estão disponíveis em todos os leitores. Consulte o aplicativo DataWedge em cada dispositivo para leitores disponíveis e opções de parâmetro.

Codabar

- **CLSI Editing** (Edição de CLSI) – Ative esse parâmetro para remover os caracteres de início e parada e inserir um espaço após o primeiro, quinto e décimo caracteres de um símbolo Codabar de 14 caracteres. Ative esse recurso se o sistema host exigir esse formato de dados (padrão – desativado).
- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 6). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **NOTIS Editing** (Edição de NOTIS) – Ative esse parâmetro para remover caracteres de início e parada de um símbolo Codabar decodificado. Ative esse recurso se o sistema host exigir esse formato de dados (padrão – desativado).
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – ativado).

Código 11

- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 4). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – ativado).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmita dados do Código 11 com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados do Código 11 com dígito de verificação (padrão – desativado).
- **Verify Check Digit** (Examinar Dígito de Verificação) – Verifique a integridade de todos os símbolos do Código 11 para ver se os dados estão em conformidade com o algoritmo do dígito de verificação especificado. Isso seleciona o mecanismo de dígito de verificação para o código decodificado 11 do código de barras.
 - **No Check Digit** (Sem Dígito de Verificação) – Não verifique o dígito de verificação.
 - **1 Check Digit** (1 Dígito de Verificação) – O código de barras contém um dígito de verificação (padrão).
 - **2 Check Digits** (2 Dígitos de Verificação) – O código de barras contém dois dígitos de verificação.

Code128

- **Code128 Reduced Quiet Zone** (Code128 – Zona de Silêncio Reduzida) – Permite a decodificação do código 128 dos códigos de barras (padrão – desativado).
- **Ignore Code128 FNC4** (Ignorar FNC4 do Code128) – Quando ativado, e um código de barras Código 128 tiver um caractere FNC4 incorporado, ele será removido dos dados e os caracteres a seguir não serão alterados. Quando o recurso está desativado, o caractere FNC4 não é transmitido, mas o caractere seguinte terá 128 adicionado a ele (padrão – desativado).

- **Check ISBT Table** (Verificar Tabela ISBT) – A especificação ISBT inclui uma tabela que lista vários tipos de códigos de barra ISBT que são comumente usados em pares. Se o Modo de Concatenação ISBT128 estiver definido, ative a opção Verificar Tabela ISBT para concatenar somente os pares encontrados nessa tabela. Outros tipos de códigos ISBT não são concatenados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).
- **Enable GS1-128** (Ativar GS1-128) – Defina o subtipo GS1 128. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada (padrão – ativado).
- **Enable ISBT128** (Ativar ISBT128) – Defina o subtipo ISBT128. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada (padrão – ativado).
- **Enable Plain Code128** (Ativar Code128 Simples) – Defina o subtipo Code128 Simples. Ativa outros subtipos de Código 128 (diferentes de EAN ou ISBT). Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada (padrão – ativado).
- **ISBT128 Concatenation Mode** (Modo de Concatenação ISBT128) – Selecione uma opção para concatenar pares de tipos de código ISBT:
 - **Concat Mode Never** (Nunca o Modo de Concatenação) – Não concatene pares de códigos ISBT encontrados (padrão).
 - **Concat Mode Always** (Sempre o Modo de Concatenação) – Deve haver dois códigos ISBT para decodificar e executar a concatenação. Não decodifica símbolos ISBT únicos.
 - **Concat Mode Auto** (Modo de Concatenação Automático) – Decodifica e concatena pares de códigos ISBT imediatamente. Se apenas um único símbolo ISBT estiver presente, o dispositivo deverá decodificar o símbolo o número de vezes definido através da Configuração 4-11 do DataWedge, Redundância – Code128, antes de transmitir seus dados para confirmar que não há nenhum símbolo ISBT adicional.
- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 0). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).
- **Security Level** (Nível de Segurança) – O leitor oferece quatro níveis de segurança de decodificação para códigos de barra Código 128. Selecione níveis crescentes de segurança para diminuir os níveis de qualidade do código de barras. Existe uma relação inversa entre a segurança e a agressividade do leitor, portanto escolha apenas o nível de segurança necessário para qualquer aplicação.
 - **Security Level 0** (Nível de Segurança 0) – Essa configuração permite que o leitor opere em seu estado mais agressivo, enquanto fornece segurança suficiente para decodificar a maioria dos códigos de barras “dentro das especificações”.
 - **Security Level 1** (Nível de Segurança 1) – Essa configuração elimina a maioria dos erros de codificação (padrão).
 - **Security Level 2** (Nível de Segurança 2) – Selecione essa opção se o nível 1 de Segurança não eliminar erros de codificação.
 - **Security Level 3** (Nível de Segurança 3) – Se o Nível de segurança 2 for selecionado e ainda ocorrerem erros e codificação, selecione esse nível de segurança. Saiba que a seleção dessa opção é uma medida extrema contra a decodificação incorreta de códigos de barras fora das especificações. A seleção desse nível de segurança prejudica significativamente a capacidade de decodificação do leitor. Se este nível de segurança for necessário, tente melhorar a qualidade dos códigos de barras.

Code39

- **Code39 Reduced Quiet Zone** (Code39 – Zona de Silêncio Reduzida) – Permite a decodificação do Código 39 dos códigos de barras (padrão – desativado).

- **Convert Code39 To Code32** (Converter Code39 em Code32) – O código 32 é uma variante do Código 39 usado pela indústria farmacêutica italiana. Faça a leitura do código de barras abaixo para ativar ou desativar a conversão do Código 39 ao Código 32 (padrão – desativado).
- **Full ASCII** (ASCII Completo) – O Código 39 ASCII Completo é uma variante do Código 39 que emparelha caracteres para codificar o conjunto completo de caracteres ASCII.
- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 0). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação 4 (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmita dados do Código 39 com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados do Código 39 com dígito de verificação (padrão – desativado).
- **Report Code32 Prefix** (Prefixo Code32 de relatório) – Faça a leitura do código de barras apropriado para ativar ou desativar a adição do caractere de prefixo "A" a todos os códigos de barras do Código 32 (padrão – desativado).
- **Security Level** (Nível de Segurança) – Opções: **Security level 0** (Nível de Segurança 0), **Security Level 1** (Nível de Segurança 1), **Security Level 2** (Nível de Segurança 2) e **Security Level 3** (Nível de Segurança 3) (padrão – Nível de Segurança 1).
 - **Security Level 0** (Nível de Segurança 0) – Essa configuração permite que o leitor opere em seu estado mais agressivo, enquanto fornece segurança suficiente para decodificar a maioria dos códigos de barras “dentro das especificações”.
 - **Security Level 1** (Nível de Segurança 1) – Essa configuração elimina a maioria dos erros de codificação (padrão).
 - **Security Level 2** (Nível de Segurança 2) – Selecione essa opção se o nível 1 de Segurança não eliminar erros de codificação.
 - **Security Level 3** (Nível de Segurança 3) – Se o Nível de segurança 2 for selecionado e ainda ocorrerem erros de codificação, selecione esse nível de segurança. Saiba que a seleção dessa opção é uma medida extrema contra a decodificação incorreta de códigos de barras fora das especificações. A seleção desse nível de segurança prejudica significativamente a capacidade de decodificação do leitor. Se este nível de segurança for necessário, tente melhorar a qualidade dos códigos de barras.
- **Verify Check Digit** (Examinar Dígito de Verificação) – Ative esse recurso para examinar a integridade de todos os símbolos do Código 39 para verificar se os dados estão em conformidade com um algoritmo de dígito de verificação especificado. O leitor digital decodifica apenas os símbolos do Código 39 que incluem um dígito de verificação de módulo 43. Ative este recurso somente se os símbolos do Código 39 contiverem um dígito de verificação de módulo 43 (padrão – desativado).

Code93

- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 0). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).

Composto AB

• Modo de Link UCC

- **Link Flag ignored** (Indicador de Link ignorado) – Um componente 1D é transmitido, independentemente de um componente 2D ser detectado.
- **Always Linked** (Sempre Vinculado) – Componentes 1D e 2D são transmitidos. Se 2D não estiver presente, o componente 1D não será transmitido.
- **Auto Discriminate** (Discriminar Automaticamente) – O leitor digital determina se há uma porção 2D, depois transmite o componente 1D, assim como a porção 2D, se presente (padrão).

Distinguir 2 de 5

- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 0). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 14). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – ativado).

GS1 DataBar Limitado

• Nível de Segurança Limitado do GS1

- **GS1 Security Level 1** (Nível de Segurança 1 do GS1) – Essa configuração permite que o leitor opere em seu estado mais agressivo, enquanto fornece segurança suficiente para decodificar a maioria dos códigos de barras “dentro das especificações”.
- **GS1 Security Level 2** (Nível de Segurança 2 do GS1) – Essa configuração elimina a maioria dos erros de codificação (padrão).
- **GS1 Security Level 3** (Nível de Segurança 3 do GS1) – Selecione esta opção se o nível de segurança 2 falhar ao eliminar erros de codificação.
- **GS1 Security Level 4** (Nível de Segurança 4 do GS1) – Se o Nível de segurança 3 for selecionado e ainda ocorrerem erros de codificação, selecione esse nível de segurança. Saiba que a seleção dessa opção é uma medida extrema contra a decodificação incorreta de códigos de barras fora das especificações. A seleção desse nível de segurança prejudica significativamente a capacidade de decodificação do leitor. Se este nível de segurança for necessário, tente melhorar a qualidade dos códigos de barras.

HAN XIN

• HAN XIN inverso

- **Disable** (Desativar) – Desativa a decodificação dos códigos de barras inversos HAN XIN (padrão).
- **Enable** (Ativar) – Ativa a decodificação dos códigos de barras inversos HAN XIN.
- **Auto** (Automático) – Decodifica os códigos de barras regulares e inversos de HAN XIN.

Intercalado 2 de 5

• Dígito de verificação

- **No Check Digit** (Sem Dígito de Verificação) – Um dígito de verificação não é usado. (padrão)
- **USS Check Digit** (Dígito de verificação USS) – Selecione para examinar a integridade de todos os símbolos Intercalados 2 de 5 para verificar se os dados estão em conformidade com o algoritmo de dígito de verificação USS (Uniform Symbolology Specification, especificação de simbologia uniforme).
- **OPCC Check Digit** (Dígito de verificação OPCC) – Selecione para examinar a integridade de todos os símbolos Intercalados 2 de 5 para verificar se os dados estão em conformidade com o algoritmo de dígito de verificação OPCC (Optical Product Code Council, conselho de código de produto óptico).

- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 14). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 10). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – ativado).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmita dados intercalados 2 de 5 com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados intercalados 2 de 5 com dígito de verificação (padrão – desativado).
- **I 2 de 5 Security Level** (Nível de Segurança I 2 de 5) – Opções: **I 2 de 5 Security level 0** (Nível de Segurança I 2 de 5), **I 2 de 5 Security Level 1** (Nível de Segurança 1 I 2 de 5), **I 2 de 5 Security Level 2** (Nível de Segurança 2 I 2 de 5) e **I 2 de 5 Security Level 3** (Nível de Segurança 3 I 2 de 5) (padrão – Nível de Segurança 1 I 2 de 5).
- **Convert ITF-14 To EAN13** (Converter ITF-14 em EAN13) – Converta 2 de 5 códigos de barras intercalados de 14 caracteres em EAN-13 e transmita como EAN-13. O código de barras intercalado 2 de 5 deve ser ativado e deve ter um zero inicial e um dígito de verificação EAN-13 válido. Uma marca na caixa de indica que a opção está ativada (padrão – desativado).
- **I 2 de 5 Reduced Quiet Zone** (Zona de Silêncio Reduzida I 2 de 5 – Permite a decodificação de códigos de barras I 2 de 5 sem margem (padrão – desativado).

Matriz 2 de 5

- **Length1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 10). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Length2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 0). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmita dados de Matriz 2 de 5 com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados de Matriz 2 de 5 com dígito de verificação (padrão – ativado).
- **Verify Check Digit** (Examinar Dígito de Verificação) – Ative esse recurso para examinar a integridade de todos os símbolos Matrix 2 de 5 para verificar se os dados estão em conformidade com um algoritmo de dígito de verificação especificado (padrão – ativado).

MSI

- **Check Digit** (Verificar Dígito) – Com os símbolos MSI, um dígito de verificação é obrigatório e sempre verificado pelo leitor. O segundo dígito de verificação é opcional.
 - **One Check Digit** (Um Dígito de Verificação) – Examine um dígito de verificação (padrão).
 - **Two Check Digits** (Dois Dígitos de Verificação) – Examine dois dígitos de verificação.
- **Check Digit Scheme** (Verificar Esquema de Dígitos) – Dois algoritmos são possíveis para examinar o segundo dígito de verificação do MSI. Selecione o algoritmo usado para codificar o dígito de verificação.
 - **Mod-11-10** – Primeiro dígito de verificação é MOD 11 e o segundo dígito de verificação é MOD 10 (padrão).
 - **Mod-10-10** – Ambos os dígitos de verificação são MOD 10.
- **Comprimento 1** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 4). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.
- **Comprimento 2** – Use para definir comprimentos de decodificação (padrão – 55). Consulte [Comprimentos de Decodificação na página 83](#) para obter mais informações.

- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – ativado).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmite dados de MSI com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados de MSI com dígito de verificação (padrão – desativado).

Trioptic 39

- **Redundancy** (Redundância) – Define o leitor para ler o código de barras duas vezes antes de aceitar os dados. Uma marca na caixa de seleção indica que a redundância está ativada (padrão – desativado).

Postal do Reino Unido

- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – Transmite dados de Postal do Reino Unido com ou sem o dígito de verificação. Uma marca na caixa de seleção indica o envio de dados de Postal do Reino Unido com dígito de verificação (padrão – desativado).

UPCA

- **Preamble** (Preâmbulo) – Caracteres de preâmbulo fazem parte do símbolo UPC, que consiste em Código do País e Caractere do Sistema. Selecione a opção apropriada para corresponder ao sistema host.
Há três opções para a transmissão de um preâmbulo UPCA:
 - **Preamble None** (Nenhum Preâmbulo) – Não transmite nenhum preâmbulo.
 - **Preamble Sys Char** (Caractere de Sistema de Preâmbulo) – Transmite Somente Caractere do Sistema (padrão).
 - **Preamble Country and Sys Char** (Caractere de País e Sistema de Preâmbulo) – Transmite caractere do Sistema e Código do País ("0" para EUA). Selecione a opção apropriada para corresponder ao sistema host.
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – O dígito de verificação é o último caractere do símbolo usado para verificar a integridade dos dados. Ativa ou desativa essa opção. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada (padrão – ativado).

UPCE0

- **Convert UPCE0 To UPCA** (Converter UPCE0 em UPCA) – Ative a conversão de dados decodificados de UPCE0 (suprimidos de zero) ao formato UPC-A antes da transmissão. Após a conversão, os dados seguem o formato UPC-A e são afetados pelas seleções de programação UPC-A. Desative para transmitir dados decodificados de UPCE0 como dados UPCE0, sem conversão (padrão – desativado).
- **Preamble** (Preâmbulo) – Caracteres de preâmbulo fazem parte do símbolo UPC, que consiste em Código do País e Caractere do Sistema. Selecione a opção apropriada para corresponder ao sistema host.
Há três opções para a transmissão de um preâmbulo de UPCE0:
 - **Preamble None** (Nenhum Preâmbulo) – Não transmite nenhum preâmbulo (padrão).
 - **Preamble Sys Char** (Caractere de Sistema de Preâmbulo) – Transmite somente Caractere do Sistema (padrão).
 - **Preamble Country and Sys Char** (Caractere de País e Sistema de Preâmbulo) – Transmite caractere do Sistema e Código do País ("0" para EUA).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – O dígito de verificação é o último caractere do símbolo usado para verificar a integridade dos dados. Ativa ou desativa essa opção. Uma marca na caixa de indica que a opção está ativada (padrão – desativado).

UPCE1

- **Convert UPCE1 To UPCA** (Converter UPCE1 em UPCA) – Ative a conversão de dados decodificados de UPCE1 ao formato UPC-A antes da transmissão. Após a conversão, os dados seguem o formato UPC-A e são afetados pelas seleções de programação UPC-A. Desative isso para transmitir dados decodificados de UPCE1 como dados UPCE1, sem conversão (padrão – desativado).
- **Preamble** (Preâmbulo) – Caracteres de preâmbulo fazem parte do símbolo UPC, que consiste em Código do País e Caractere do Sistema. Selecione a opção apropriada para corresponder ao sistema host.
Há três opções para a transmissão de um preâmbulo UPCE1:
 - **Preamble None** (Nenhum Preâmbulo) – Não transmite nenhum preâmbulo (padrão).
 - **Preamble Sys Char** (Caractere de Sistema de Preâmbulo) – Transmite somente Caractere do Sistema (padrão).
 - **Preamble Country and Sys Char** (Caractere de País e Sistema de Preâmbulo) – Transmite caractere do Sistema e Código do País ("0" para EUA).
- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – O dígito de verificação é o último caractere do símbolo usado para verificar a integridade dos dados. Ativa ou desativa essa opção. Uma marca na caixa de indica que a opção está ativada (padrão – desativado).

US Planet

- **Report Check Digit** (Dígito de Verificação do Relatório) – O dígito de verificação é o último caractere do símbolo usado para verificar a integridade dos dados. Ativa ou desativa essa opção. Uma marca na caixa de indica que a opção está ativada (padrão – desativado).

Comprimentos de Decodificação

Os comprimentos de decodificação permitidos são especificados pelas opções **Length1** e **Length2** como segue:

- Comprimento variável: Decodifique símbolos contendo qualquer número de caracteres.
 - Defina **Length1** e **Length2** como 0.
- Intervalo: Decodifique um símbolo com um intervalo de comprimento específico (de *a* a *b*, incluindo *a* e *b*).
 - Defina **Length1** como *a* e **Length2** como *b*.
- Dois Comprimentos Distintos: Decodifique apenas símbolos contendo um dos dois comprimentos selecionados.
 - Defina **Length1** ou **Length2** aos comprimentos específicos. **Length1** deve ser maior que **Length2**.
- Um Comprimento Distinto: Decodifique apenas símbolos contendo um comprimento específico.
 - Defina **Length1** ou **Length2** ao comprimento específico.

Parâmetros UPC EAN

Permite a configuração dos parâmetros que se aplicam a mais de um decodificador UPC ou EAN.



NOTA: Nem todas as opções de parâmetros estão disponíveis em todos os leitores. Consulte o aplicativo DataWedge em cada dispositivo para leitores disponíveis e opções de parâmetro.

- **Convert DataBar To UPC EAN** (Converter DataBar em UPC EAN) – Se isso for definido, ele converte os códigos de barras de DataBar ao formato UPC/EAN. Para que esta configuração funcione, as simbologias UPC/EAN devem estar ativadas. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada. (padrão – desativado).
- **UPC Reduced Quiet Zone** (Zona de Silêncio Reduzida de UPC) – Permite a decodificação de códigos de barras de UPC sem margem. (padrão – desativado)

- **Bookland** – Ativar decodificação do Bookland. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada. (padrão – desativado).
- **Bookland Format** – (Formato Bookland) – Se o EAN de Bookland estiver ativado, selecione um dos seguintes formatos para dados de Bookland:
 - **Format ISBN-10** – (Formato ISBN-10) – O decodificador informa os dados da Bookland começando com 978 no formato tradicional de 10 dígitos, com o dígito de verificação especial do Bookland para compatibilidade com versões anteriores. Dados que começam com 979 não são considerados Bookland neste modo. (padrão)
 - **Format ISBN-13** (Formato ISBN-13) – O decodificador relata dados de Bookland (começando com 978 ou 979) como EAN-13 no formato de 13 dígitos para atender ao protocolo ISBN-13 de 2007.
- **Coupon** (Cupom) – Permite a decodificação do código do cupom. Observe que, para decodificar códigos de cupom, todos os decodificadores corretos devem estar ativados. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada. (padrão – desativado).
- **Coupon Report Mode** (Modo Relatório de Cupom) – Símbolos de cupom tradicionais são compostos por dois códigos de barras: UPC/EAN e Código 128. Um novo símbolo de cupom é composto por um único código de barras de dados expandidos. O novo formato oferece mais opções para valores de compra (até USD 999.999) e oferece suporte a ofertas de desconto complexas como um segundo requisito de compra. Um símbolo de cupom provisório também existe e contém os dois tipos de códigos de barras: UPC/EAN e Databar expandido. Esse formato acomoda varejistas que não reconhecem ou usam informações adicionais incluídas no novo símbolo de cupom, bem como aqueles que podem processar novos símbolos de cupom.
 - **Old Coupon Report Mode** (Modo Relatório de Cupom Antigo) – A leitura de um símbolo de cupom antigo informa tanto o UPC quanto o Código 128. A leitura de um símbolo de cupom provisório que informa o UPC e a leitura de um novo símbolo de cupom não relata nada (nenhum decodificador).
 - **New Coupon Report Mode** (Modo Relatório de Novo Cupom) – A leitura de um símbolo de cupom antigo informa o UPC ou o Código 128 e a leitura de um símbolo de cupom provisório ou um novo símbolo de cupom informa o Databar Expandido.
 - **Both Coupon Report Modes** (Ambos os Modos de Relatório de Cupom) – A leitura de um símbolo de cupom antigo informa tanto o UPC quanto o Código 128 e a leitura de um símbolo de cupom provisório ou um novo símbolo de cupom informa o Databar expandido. (padrão)
- **Ean Zero Extend** (Extensão Zero de EAN) – Ative este parâmetro para adicionar cinco zeros à esquerda dos símbolos EAN-8 decodificados para torná-los compatíveis em formato aos símbolos EAN-13. Desative essa opção para transmitir símbolos EAN-8 como estão. Padrão – desativado.
- **Linear Decode** (Decodificação Linear) – Essa opção aplica-se a tipos de código contendo dois blocos adjacentes (por exemplo, UPC-A, EAN-8, EAN-13). Ative esse parâmetro para transmitir um código de barras somente quando os blocos esquerdo e direito forem decodificados com sucesso em uma leitura a laser. Ative essa opção quando os códigos de barras estiverem próximos um do outro (padrão – ativado).
- **Retry Count** (Repetir Contagem) – Repita a contagem para autodiscriminação de suplementos. Os valores possíveis são de 2 a 20, inclusive. Observe que esse sinalizador só será considerado se o Modo Suplementar – UPC EAN estiver configurado para um dos seguintes valores: **Suplementos Automáticos, Suplementos Smart, Suplementos 378-379, Suplementos 978-979, Suplementos 977 ou Suplementos 414-419-434-439** (2 a 20, padrão 10).
- **Security Level** (Nível de Segurança) – O leitor oferece quatro níveis de segurança de decodificação para códigos de barras UPC/EAN. Selecione níveis de segurança mais altos para códigos de barras de qualidade inferior. Existe uma relação inversa entre segurança e velocidade de decodificação, portanto, escolha apenas o nível de segurança necessário para o aplicativo.
 - **Level 0** (Nível Zero) – Essa configuração padrão permite que o leitor opere com mais rapidez, enquanto fornece segurança suficiente na decodificação de códigos de barras UPC/EAN “dentro das especificações”.
 - **Level 1** (Nível 1) – À medida que os níveis de qualidade do código de barras diminuem, certos caracteres tornam-se propensos a erros de codificação antes de outros (ou seja, 1, 2, 7, 8). Se o leitor

estiver decodificando erroneamente códigos de barras mal impressos e os códigos incorretos estiverem limitados a esses caracteres, selecione esse nível de segurança. (padrão).

- **Level 2** (Nível 2) – Se o leitor estiver decodificando erroneamente códigos de barras mal impressos e os códigos incorretos não estiverem limitados aos caracteres 1, 2, 7 e 8, selecione esse nível de segurança.
- **Level 3** (Nível 3) – Se o leitor ainda estiver decodificando erroneamente, selecione esse nível de segurança. Saiba que a seleção dessa opção é uma medida extrema contra a decodificação incorreta de códigos de barras fora das especificações. A seleção desse nível de segurança pode prejudicar significativamente a capacidade de decodificação do leitor. Se este nível de segurança for necessário, tente melhorar a qualidade dos códigos de barras.
- **Supplemental2** – Ativa ou desativa esta opção. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada.
- **Supplemental5** – Ativa ou desativa esta opção. Uma marca na caixa de seleção indica que a opção está ativada.
- **Modo Suplementar**
 - **No Supplementals** (Sem Suplementos) – O leitor é apresentado com um símbolo suplementar UPC/EAN mais o símbolo suplementar, o leitor decodifica UPC/EAN e ignora os caracteres suplementares (padrão).
 - **Supplemental Always** (Sempre com Suplemento) – O leitor decodifica apenas símbolos UPC/EAN com caracteres suplementares e ignora símbolos sem suplementos.
 - **Supplements Auto** (Suplementa Automaticamente) – O leitor decodifica símbolos UPC/EAN com caracteres suplementares imediatamente. Se o símbolo não tiver um suplemento, o leitor deverá decodificar o código de barras o número de vezes definido por meio da Redundância Suplementar UPC/EAN antes de transmitir os dados para confirmar que não há suplemento.
 - **Supplemental Smart** (Suplemento Smart) – Ativa suplementos inteligentes. Nesse modo, o decodificador retornará o valor decodificado do bloco principal imediatamente se não pertencer a um dos seguintes tipos de suplemento: 378, 379, 977, 978, 979, 414, 419, 434 ou 439. Se o código de barras começar com um dos prefixos, ele pesquisará a imagem de forma mais agressiva para um suplemento. Tenta digitalizar o suplemento, se estiver presente. Se a leitura do suplemento falhar, o código de barras principal será retornado.
 - **Supplemental 378-379** (Suplemento 378-379) – Permite (autodiscriminar) suplementos para códigos UPC/EAN começando com 378 ou 379. Desativa a leitura de suplementos para qualquer outro código de barras UPC/EAN que não seja iniciado com 378 ou 379. Tenta digitalizar o suplemento, se estiver presente. Se a leitura do suplemento falhar, o código de barras principal será retornado.
 - **Supplemental 978-979** (Suplemento 978-379) – Permite (autodiscriminar) suplementos para códigos UPC/EAN começando com 378 ou 979. Desativa a leitura de suplementos para outro código de barras UPC/EAN que não seja iniciado com 978 ou 979. Tenta digitalizar o suplemento, se estiver presente. Se a leitura do suplemento falhar, o código de barras principal será retornado.
 - **Supplemental 414-419-434-439** (Suplementos 414-419-434-439) – Permite (autodiscriminar) suplementos para códigos UPC/EAN que começam com 414, 419, 434 ou 439. Desativa a leitura de suplementos para outro código de barras UPC/EAN 4 – 16 que não seja iniciado com 414, 419, 434 ou 439. Tenta digitalizar o suplemento, se estiver presente. Se a leitura do suplemento falhar, o código de barras principal será retornado.
 - **Supplemental 977** (Suplemento 977) – Permite (autodiscriminar) suplementos para os códigos UPC/EAN que começam com 977. Desativa a leitura de suplementos para outro código de barras UPC/EAN que não seja iniciado com 977. Tenta digitalizar o suplemento, se estiver presente. Se a leitura do suplemento falhar, o código de barras principal será retornado.

Parâmetros do Leitor

Permite a configuração de parâmetros específicos ao leitor selecionado do código de barras.



NOTA: Nem todas as opções de parâmetros estão disponíveis em todos os leitores. Consulte o aplicativo DataWedge em cada dispositivo para leitores disponíveis e opções de parâmetro.

- **Character Set Configuration** (Configuração de Conjunto de Caracteres) – Usado para suportar a codificação de caracteres chineses GB2312.
- **Character Set Selection** (Seleção de Conjunto de Caracteres) – Permite que o usuário converta os dados do código de barras se for diferente do tipo de codificação padrão.
 - **Auto Character Set Selection (Best Effort)** (Seleção Automática de Conjunto de Caracteres (Melhor Esforço)) – Opção de conversão automática de caracteres. Tenta decodificar dados da seleção preferencial. O primeiro conjunto de caracteres decodificável correto é usado para converter os dados e é enviado.
 - **ISO-8859-1** – Parte da série ISO/IEC 8859 de codificações de caracteres padrão baseados em ASCII. É geralmente destinada a idiomas da Europa Ocidental.
 - **Shift_JIS** – Shift de JIS (Japanese Industrial Standards padrões industriais japoneses) é uma codificação de caracteres para o idioma japonês.
 - **GB18030** – Conjunto de caracteres codificados em chinês que define o suporte a idioma e caracteres necessários para o software na China.
 - **UTF-8** – Uma codificação de caracteres capaz de codificar todos os caracteres possíveis, ou pontos de código, definidos por Unicode (padrão).
- **Auto Character Set Preferred Order** (Ordem Preferencial do Conjunto de Caracteres Automático) – No modo **Auto Character Set Selection** (Seleção Automática de Conjunto de Caracteres), o sistema tentará decodificar os dados em uma ordem de preferência de conjuntos de caracteres. O algoritmo usado é o de melhor esforço. Ou seja, pode haver casos em que os dados podem ser decodificados em mais de um conjunto de caracteres. O primeiro conjunto de caracteres da lista preferencial, que pode decodificar os dados com sucesso, será escolhido para decodificar os dados e enviá-los ao usuário. Qualquer outro conjunto de caracteres que esteja na lista, mas menor na ordem preferencial, não seria considerado, mesmo se os dados pudessem ser decodificados com sucesso usando esse conjunto de caracteres.

O conjunto de caracteres preferenciais e sua ordem de preferência são configuráveis para o usuário por meio do menu **Auto Character Set Preferred Order** (Ordem Automática de Conjunto de Caracteres Preferenciais). Os usuários podem alterar a ordem arrastando o ícone desse item de menu. Para excluir um item, pressione-o longamente e a opção **Delete** (Excluir) será exibida. Para adicionar um novo item, toque no ícone menu no canto superior direito e opções para adicionar UTF-8 e GB2312 serão exibidas.

- **UTF-8** – Uma codificação de caracteres capaz de codificar todos os caracteres possíveis, ou pontos de código, definidos por Unicode (padrão).
- **GB2312** – Caractere definido da República Popular da China, usado para caracteres em chinês simplificado.
- **Auto Character Set Failure Option** (Opção Falha de Conjunto de Caracteres Automático) – Se o sistema não puder encontrar um conjunto de caracteres da lista preferencial que possa ser usado para decodificar os dados com êxito, o conjunto de caracteres selecionado em **Auto Character Set Failure Option** (Opção Falha de Conjunto de Caracteres Automático) será usado para decodificar os dados e enviá-los ao usuário. If **NONE** (NENHUM) for usado, dados nulos serão retornados como dados de cadeia de caracteres.
 - **NONE** (Nenhum)
 - **UTF-8** – Uma codificação de caracteres capaz de codificar todos os caracteres possíveis, ou pontos de código, definidos por Unicode (padrão).
 - **ISO-8859-1** – Parte da série ISO/IEC 8859 de codificações de caracteres padrão baseados em ASCII. É geralmente destinada a idiomas da Europa Ocidental.
 - **Shift_JIS** – finalizado para idiomas da Europa Ocidental.

- **Shift_JIS** – Shift de JIS (Japanese Industrial Standards padrões industriais japoneses) é uma codificação de caracteres para o idioma japonês.
- **GB18030** – Conjunto de caracteres codificados em chinês que define o suporte a idioma e caracteres necessários para o software na China.
- **Presentation Parameters** (Parâmetros de Apresentação) – selecione Entrada de Código de Barras para o Qualificador de Detecção de Cena.
 - **Proximity Sensor Input** (Entrada do Sensor de Proximidade) – Ativa o modo de apresentação somente após um evento de proximidade.
 - **None** (Nenhum) – ativa o Modo Apresentação Padrão.
- **1D Quiet Zone Level** (Nível de Zona de Silêncio 1D) – Define o nível de agressividade na decodificação de códigos de barras com uma zona de silêncio reduzida (a área na frente e no final de um código de barras), e aplica-se a simbologias ativadas por um parâmetro de Zona de Silêncio Reduzida. Como os níveis mais altos aumentam o tempo de decodificação e o risco de erros de codificação, Zebra recomenda ativar apenas as simbologias que exigem níveis mais altos de zona de silêncio e deixar a Zona de Silêncio Reduzida desativada para todas as outras simbologias.

As opções são:

- **0** – O leitor executa normalmente em termos de zona de silêncio.
- **1** – O leitor realiza mais agressivamente em termos de zona de silêncio (padrão).
- **2** – O leitor requer apenas um lado EB (extremidade do código de barras) para decodificação.
- **3** – O leitor decodifica qualquer coisa em termos de zona de silêncio ou a extremidade do código de barras.
- **Leitura Adaptativa** – Não aplicável.
 - **Desativar**
 - **Enable** (Ativar) (padrão).
- **Beam Width** (Largura do Feixe) – Largura do Feixe é aplicável apenas a leitores lineares.
 - **Estreito**
 - **Normal** (padrão)
 - **Largo**
- **Modo de Mira** – Liga ou desliga a iluminação do leitor.
 - **On** – Iluminação ligada (padrão).
 - **Off** – Iluminação desligada.
- **Aim Timer** (Temporizador da Mira) – Define a quantidade máxima de tempo que o objetivo permanece ativo (0 a 60.000 ms em incrementos de 100 ms). Um valor de 0 define a mira como ligada permanentemente (padrão – 500).
- **Tipo Aim** (Tipo de Mira) – Defina o uso de mira selecionando acionador, apresentação ou leitura contínua.
 - **Trigger** (Acionador) – Um evento acionador ativa o processamento de decodificação, que continua até que o evento acionador termine ou ocorra uma decodificação válida (padrão).
 - **Presentation** – (Apresentação) – Ativa a leitura do modo de apresentação.
 - **Continuous Read** (Leitura Contínua) – Selecione o acionador programável para iniciar uma leitura contínua do mesmo código de barras. Quando o captador de imagens detecta um objeto em seu campo de visão, ele é acionado e tenta decodificar.
- **Beam Timer** (Temporizador do Feixe) – Define a quantidade máxima de tempo em que o leitor permanece ligado (0 a 60.000 ms em incrementos de 100 ms). Um valor de 0 define o leitor como ligado permanentemente (padrão – 5000).
- **Time Delay to Low Power** (Atraso de tempo para baixo consumo) – Define o tempo que o decodificador permanece ativo após a decodificação. Após uma sessão de leitura, o decodificador aguarda esse tempo

antes de entrar no Modo de Baixo Consumo. Opções: **1 Second** (1 Segundo) (padrão), **30 Seconds** (30 Segundos), **1 Minute** (1 Minuto) ou **5 Minutes** (5 Minutos).

- **Different Symbol Timeout** (Tempo Limite de Símbolo Diferente) – Controla o tempo que o leitor fica inativo entre a decodificação de símbolos diferentes. Programável em incrementos de 500 ms a partir de 0 a 5 segundos. O padrão é 500 ms.
- **Digimarc Decoding** (Decodificação de Digimarc) – Ativa/desativa o suporte para Digimarc, que codifica e integra de forma invisível os dados tradicionais de código de barras na embalagem do produto. Compatível com o capturador de imagens interno apenas. (padrão – desativado).
- **Illumination Brightness** (Brilho da Iluminação) – Define o brilho da iluminação, alterando a potência do LED. O padrão é 10, que é o brilho máximo do LED. Para valores de 1 a 10, do brilho do LED varia do mais baixo para o mais alto nível de brilho.
- **Illumination mode** (Modo de Iluminação) – Liga ou desliga a iluminação do capturador de imagens. Esta opção só está disponível quando **Bluetooth Scanner** (Leitor de Bluetooth) é selecionado na opção **Barcode input** (Entrada de Código de Barras), **Scanner selection** (Seleção de Leitor).
 - **Off** – Iluminação desligada.
 - **On** – Iluminação ligada (padrão).
- **Inverse 1D Mode** (Modo 1D Inverso) – Esse parâmetro permite ao usuário selecionar a decodificação em códigos de barras 1D inversos.
 - **Disable** (Desativar) – Desativa a decodificação dos códigos de barras 1D inverso (padrão).
 - **Enable** (Ativar) – Ativa a decodificação apenas de códigos de barras 1D inversos.
 - **Auto** (Automático) – Permite a decodificação duas vezes de código de barras positivo e 1D inverso.
- **Manter informações de emparelhamento após a reinicialização**
 - **Disable** (Desativar) – Desativa a capacidade de manter as informações de emparelhamento após a reinicialização.
 - **Enable** (Ativar) – Ativa a capacidade de manter informações de emparelhamento após a reinicialização. (padrão).
- **LCD Mode** (Modo LCD) – Ativa ou desativa o modo de LCD. O modo LCD aumenta a capacidade do leitor de ler códigos de barras de monitores LCD, como telefones celulares.
 - **Disable** (Desativar) – Desativa o modo LCD (padrão).
 - **Enable** (Ativar) – Ativa o modo LCD.
- **Linear Security Level** (Nível de Segurança Linear) – Define o número de vezes que um código de barras é lido para confirmar uma decodificação precisa.
 - **Security Short or Codabar** (Segurança Curta ou Codabar) – Redundância de leitura dupla, se o código de barras for curto ou Codabar (padrão).
 - **Security All Twice** (Segurança Dupla de Tudo) – Redundância de leitura dupla para todos os códigos de barras.
 - **Security Long and Short** (Segurança Longa e Curta) – Redundância de leitura dupla para códigos de barras longos, tripla para códigos de barras curtos.
 - **Security All Thrice** (Segurança Tripla de Tudo) – Redundância de leitura tripla para todos os códigos de barras.
- **HW Engine Low Power Timeout** (Tempo Limite de Baixa Energia do Motor HW) – Tempo (0 – 1.000 ms em incrementos de 50 ms) de inatividade antes que o leitor entre no modo de baixa energia (padrão – 250).
- **Picklist** (Lista de Seleção) – Permite ao capturador de imagens decodificar apenas o código de barras que está diretamente no ponto de leitura iluminado. Esse recurso é útil em aplicativos em que vários códigos de

barras podem aparecer no campo de visão durante uma sessão de decodificação e apenas um deles é direcionado para decodificação.

- **Disabled** (Desativado) – Desativa o modo de Lista de Seleção. Qualquer código de barras dentro do campo de visão pode ser decodificado (padrão).
- **Enabled** (Ativado) – Ativa o modo Lista de Seleção para que apenas o código de barras no retículo projetado possa ser decodificado.
- **Poor Quality Decode Effort** (Esforço de Decodificação de Baixa Qualidade) – Ative o recurso de aprimoramento de decodificação de código de barras de baixa qualidade.
- **Same Symbol Timeout** (Tempo Limite de Símbolos Iguais) – Controla o tempo em que o leitor está inativo entre a decodificação de símbolos iguais. Programável em incrementos de 500 ms a partir de 0 a 5 segundos. O padrão é 500 ms.
- **Scanning Modes** (Modos de Leitura) – Opções de leitura disponíveis no dispositivo.
 - **Single** (Único) – Defina para leitura de códigos de barras gerais (padrão).
 - **UDI** – Defina para leitura de códigos de barras específicos à saúde.

Parâmetros de Leitura

Permite a configuração de ID de Código e opções de feedback de decodificação.



NOTA: Nem todas as opções de parâmetros estão disponíveis em todos os leitores. Consulte o aplicativo DataWedge em cada dispositivo para leitores disponíveis e opções de parâmetro.

- **Code ID Type** (Tipo de ID de Código) – Um caractere de ID de Código identifica o tipo de código de barras lido. Isso é útil quando o leitor está decodificando mais de um tipo de código. Selecione um caractere de ID de código para inserir entre o prefixo e o símbolo decodificado.
 - **Code ID Type None** (Nenhum Tipo de ID de Código) – Sem prefixo (padrão)
 - **Code ID Type AIM** (AIM de Tipo de ID de Código) – Insira o prefixo de caractere AIM.
 - **Code ID Type Symbol** (Símbolo de Tipo de ID de Código) – Insira o prefixo de caractere de Símbolo).
- **Engine Decode LED** (LED de Decodificação do Dispositivo) – Use para ligar o LED vermelho do leitor quando o feixe de leitura estiver emitindo pelo acionador do leitor ou usando o botão de leitura programável.
- **BT Disconnect On Exit** (BT Desconectado na Saída) – A conexão é interrompida quando o aplicativo de captura de dados é fechado.
- **Connection Idle Time** (Tempo Ocioso de Conexão) – Defina o tempo ocioso da conexão. A conexão Bluetooth é interrompida depois de ficar ociosa por um tempo definido.
- **Display BT Address Barcode** (Exibir Código de Barras do Endereço BT) – Ative ou desative a exibição do código de barras do Endereço Bluetooth, caso um leitor de Bluetooth não esteja sendo emparelhado quando o aplicativo tenta ativar o leitor de Bluetooth.
- **Establish Connection Time** (Estabelecer Tempo de Conexão) – O tempo limite que o dispositivo tentará ativar ou reconectar ao leitor de Bluetooth quando o leitor de Bluetooth não estiver nas proximidades ou não estiver emparelhado.
- **Audio Feedback Mode** (Modo de Feedback de Áudio) – Selecione uma boa indicação de áudio de decodificação.
 - **Local Audio Feedback** (Feedback de Áudio Local) – Boa indicação de áudio de decodificação apenas no dispositivo.
 - **Remote Audio Feedback** (Feedback de Áudio Remoto) – Boa indicação de áudio de decodificação.
 - **Both** (Ambos) – Boa indicação de áudio de decodificação no dispositivo e no leitor (padrão).
 - **Disable** (Desativar) – Nenhuma boa indicação de áudio de decodificação em nenhum dispositivo ou leitor.

- **LED Feedback Mode** (Modo de Feedback de LED) – Selecione uma boa indicação de LED de decodificação.
- **Local LED Feedback** *(Feedback de LED Local) – Boa indicação de LED de decodificação apenas no dispositivo.
- **Remote LED Feedback** -(Feedback de LED Remoto) – Boa indicação de LED de decodificação do leitor.
- **Both** (Ambos) – Boa indicação de LED de decodificação no dispositivo e no leitor (padrão).
- **Disable** (Desativar) – Nenhuma boa indicação de LED de decodificação no dispositivo ou leitor.
- **Decode Audio Feedback** (Feedback de Áudio de Decodificação) – Selecione um tom de áudio para soar com uma boa decodificação (padrão aviso sonoro otimizado).
- **Decoding LED Notification** (Notificação de LED de Decodificação) – Ative o dispositivo para acender o LED vermelho de Captura de Dados quando a captura de dados estiver em andamento. (padrão – desativado).
- **Decode Feedback LED Timer** (Temporizador de LED de Feedback de Decodificação) – Defina a quantidade de tempo (em milissegundos) que o LED verde de Captura de Dados permanece aceso após uma boa decodificação. (padrão – 75 ms.)
- **Beep Volume Control** (Controle de Volume do Aviso Sonoro) – Defina um bom aviso sonoro de decodificação para um sistema ou outro som. Isso permite o controle independente do volume de um bom aviso sonoro.



NOTA: Nem todos os toques são totalmente suportados como tons de decodificação e os de maior duração podem ser truncados quando usados como um tom de decodificação. A recomendação é testar o tom selecionado para operação antes da implantação em um site do cliente.

- **Ringer** (Campainha) – Defina o bom sinal sonoro de decodificação para o som da campainha.
- **Music and Media** (Música e Mídia) – Defina o bom sinal de decodificação para o som da mídia.
- **Alarms** (Alarmes) – Defina o bom sinal de decodificação para o som do alarme.
- **Notifications** (Notificações) – Defina o bom alarme sonoro de decodificação para o som de notificação (padrão).

Parâmetros de UDI

Permite a configuração de parâmetros específicos aos códigos de barras de saúde.

- **Enable UDI-GSI** (Ativar UDI-GSI) – Ative o UDI usando os padrões GS1 (padrão – ativado).
- **Enable UDI-HIBCC** (Ativar UDI-HIBCC) – Ative o UDI usando padrões HIBCC (padrão – ativado).
- **Enable UDI-ICCBBA** (Ativar UDI-ICCBBA) – Ative o UDI usando padrões ICCBBA (padrão – ativado).

Manter ativado ao suspender

Mantenha o leitor de Bluetooth ativado após suspensão (padrão – desativado).

Entrada de Voz

O DataWedge suporta Saída de Pressionamento de Tecla, que coleta os dados processados e os envia para o aplicativo em primeiro plano como uma série de pressionamentos de tecla que ajuda na captura de dados para aplicativos sem escrever nenhum código. O DataWedge envia dados capturados por meio de intenções, em que os aplicativos do usuário podem consumi-los em seus aplicativos sem se preocupar com as complexidades de escrever código para dados. O DataWedge não está atualmente capturando dados para a entrada de voz. Os dispositivos GMS da Zebra possuem um mecanismo de reconhecimento de fala do

Google. Ao utilizar os recursos do mecanismo de fala, o DataWedge ampliou a captura automatizada de dados para aplicativos do usuário por meio de voz.

A captura de dados de voz começa depois que você fala a frase inicial predefinida e para depois que você fala os dados ou a frase final, se foi definido.



IMPORTANTE:

- O uso simultâneo de entrada de voz no DataWedge e no Google Voice não é suportado.
- A entrada de voz não será suportada se a EHS (Enterprise Home Screen, tela inicial corporativa) estiver no modo restrito. No entanto, a ativação de todas as configurações de privilégio na EHS restabelece a entrada de voz.
- A entrada de voz não será suportada se o idioma do dispositivo for alterado para outro idioma, por exemplo, chinês.

Use **Voice Input** (Entrada de Voz) para configurar o plug-in de entrada de voz.

- **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa esse plug-in. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado.
- **Data capture start phrase** (Frase de início de captura de dados) – Inicia a captura de dados com a frase inserida neste campo. Esse campo é obrigatório. (Padrão – **start** (iniciar)).
Não é possível fornecer números e outros caracteres especiais na frase de início da captura de dados.
- **Data capture end phrase** (Frase final de captura de dados) – Finaliza a captura de dados com a frase inserida neste campo ou a mantém em branco, se não for necessária. Este campo não é obrigatório. (Padrão – Em branco).
- **Tab command** (Comando Guia) – Ativa o comando Guia, que envia uma chave de guia quando o usuário fala o comando **send tab** (enviar guia). Os comandos são suportados apenas quando o dispositivo está no estado **waiting for start phrase** (Aguardando a frase inicial).
- **Enter command** (Comando Enter) – Ativa o comando Enter, que envia uma tecla enter quando o usuário fala o comando **send enter** (enviar enter). Os comandos são suportados apenas quando o dispositivo está no estado **waiting for start phrase** (Aguardando a frase inicial).
- **Data type** (Tipo de dados) – Permite que o usuário configure o tipo de dados. Defina o tipo de dados para limitar a captura de dados de acordo com as preferências especificadas. Opções disponíveis:
 - **Any** (Qualquer) – A leitura de um código de barras de ABC123, retorna ABC123.
 - **Alpha** (Alfa) – A leitura de um código de barras de ABC123, retorna apenas ABC.
 - **Numeric** (Numérico) – A leitura de um código de barras de ABC retorna apenas 123.
- **Start phrase waiting tone** (Tom de espera da frase inicial) – Ativa ou desativa esta opção. Permite feedback de áudio para **waiting for start** (Aguardando inicialização). Essa opção notifica o usuário de que o dispositivo está aguardando para iniciar o mecanismo de fala, se você perder a mensagem de notificação do sistema e o estado **waiting for start** (Aguardando inicialização) for alterado.
- **Data capture waiting tone** (Tom de espera de captura de dados) – Ativa ou desativa esta opção. Ativa a realimentação de áudio para **waiting for data** (Aguardando dados). Essa opção notifica o usuário de que o dispositivo está aguardando para capturar dados se você perder a mensagem de notificação do sistema.
- **Validation window** (Janela de validação) – Ativa ou desativa a janela **Validate captured data** (Validar dados capturados). Ative esta opção para validar o resultado que você fala. A janela exibe os dados falados e eles podem ser editados na mesma tela, se qualquer modificação for necessária. Isso é muito útil quando usado com o modo offline.

A edição na janela Validação não será suportada se a Entrada de Pressionamento de Tecla estiver ativada no perfil em que a Entrada de Voz está ativada.

- **Offline speech recognition** (Reconhecimento de voz offline) – Ativa ou desativa o reconhecimento de voz. Ative esta opção para usar a Entrada de Voz quando você não tiver acesso à Internet. Essa opção usa um mecanismo de fala de reconhecimento offline para detectar os dados que você fala.

Saída de pressionamento de teclas

Use para configurar o Plug-in de Saída de Teclas para o perfil.

- **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa este plug-in. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – ativado).
- **Action key character** (Caractere de chave de ação) – Permite a decodificação de um caractere especial incorporado em um código de barras para uso em aplicativos Android nativos. Esse recurso é útil ao preencher ou executar um formulário.
 - **None** (Nenhum) – O recurso de caractere de chave de ação está desativado (padrão).
 - **Tab** (Guia) – O código de caractere de guia em um código de barras é processado. Quando o DataWedge detectar esse código de caractere em um código de barras, mova o foco para o próximo campo.
 - **Line feed** (Alimentação de linha) – O código de caractere de alimentação de linha em um código de barras é processado. Quando o DataWedge detectar esse código de caractere em um código de barras, mova o foco para o próximo campo.
 - **Carriage return** (Retorno de carro) – O código de caractere de retorno do carro em um código de barras é processado. Quando o DataWedge detectar esse código de caractere em um código de barras, mova o foco para o próximo campo.
- **Inter character delay** (Atraso entre caracteres) – Defina o atraso entre os pressionamentos de teclas (em milissegundos).
- **Delay Multibyte characters only** (Atrasar apenas caracteres multibyte) – Se Atraso entre caracteres estiver definido, ative Atrasar apenas caracteres multibyte para atrasar apenas caracteres multibyte.
- **Key event delay** (Atraso de evento de chave) – Defina o período (em milissegundos) do tempo de espera para caracteres de controle. (padrão – 0.)
- **Data formatting and ordering** (Formatação e ordenação de dados) – Permite a formatação e ordenação de dados de UDI.
 - **UDI specific** (Específico a UDI) – Permite que a ordem de saída dos dados UDI adquiridos seja ajustada e a entrada opcional de uma tabulação, avanço de linha ou caractere de retorno de carro entre os tokens.
 - **Send tokens** (Enviar tokens) – Defina para selecionar o formato de saída de dados de UDI. (padrão – desativado)
 - **Token separator** (Separador de token) – Defina para selecionar um caractere separador. Se nenhum caractere separador for selecionado quando Enviar tokens estiver definido para Códigos de Barras e tokens, duas instâncias dos mesmos dados serão enviadas. (padrão – nenhum)
 - **Token order** (Ordem do token) – Defina para incluir ou excluir Tokens da saída e ajustar sua ordem de saída.
 - **Barcode separator** (Separador de código de barras) – Defina para selecionar um caractere separador. Se nenhum caractere separador for selecionado, o conjunto de dados será enviado como uma única cadeia de caracteres.
- **Advanced Data Formatting** (Formatação Avançada de Dados) – é uma maneira de personalizar os dados antes da transmissão. Use a ADF (Advanced Data Formatting, formatação avançada de dados) para editar os dados da leitura para atender aos requisitos.
 - **Enable** (Ativar) – Ativa ou desativa a ADF. Uma marca na caixa de seleção indica que a ADF está ativada (padrão – desativado).
 - **Rules** (Regras) – A ADF utiliza regras para personalizar dados. Essas regras executam ações detalhadas quando os dados atendem a determinados critérios. Uma regra pode consistir em um único ou vários critérios aplicados a uma única ou várias ações. Consulte [Gerar Regras Avançadas de Formatação de Dados na página 100](#) para obter mais informações.

- **Basic data formatting** (Formatação básica de dados) – Permite a configuração de qualquer formatação de dados para o Plug-in de Saída relacionado. Quando o plug-in é desativado, qualquer dado é transmitido sem modificação.
 - **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa a formatação básica de dados. Uma marca na caixa de seleção indica que está ativada (padrão – ativado).
 - **Prefix to data** (Prefixo de dados) – Adiciona caracteres ao início dos dados quando enviados.
 - **Suffix to data** (Sufixo de dados) – Adiciona caracteres ao final dos dados quando enviados.
 - **Send data** (Enviar dados) – Defina para transferir os dados capturados para o aplicativo de primeiro plano. A desativação dessa opção impede que dados reais sejam transmitidos. No entanto, as cadeias de caracteres de prefixo e sufixo, se presentes, ainda são transmitidas mesmo quando essa opção está desativada (ativada por padrão).
 - **Send as hex** (Enviar como hex) – Defina para enviar os dados em formato hexadecimal. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send TAB key** (Enviar tecla TAB) – Defina para anexar um caractere de tabulação ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send ENTER key** (Enviar tecla ENTER) – Defina para anexar um caractere Enter ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).

Saída de Intenção

Permite a configuração do Plug-in de Saída de Intenção para o perfil. O Plug-in de Saída de Intenção permite que os dados capturados sejam enviados para um aplicativo sob a forma de intenção implícita. Consulte o site de Desenvolvedor do Android para obter mais informações <http://developer.android.com>.

- **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa este plug-in. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
- **Intent action** (Ação de Intenção) – Digite o nome da ação de intenção (obrigatório).
- **Intent category** (Categoria da intenção) – Digite o nome da categoria da intenção (obrigatório).
- **Intent delivery** (Entrega da intenção) – Selecione o método de entrega da intenção:
 - Enviar via StartActivity
 - Enviar via startService (padrão)
 - Intenção de transmissão
- **Receiver foreground flag** (Sinalizador de primeiro plano do receptor) – Defina o sinalizador de intenção de transmissão na entrega da intenção. (DS3678).
- **Advanced Data Formatting** (Formatação Avançada de Dados) – é uma maneira de personalizar os dados antes da transmissão. Use a ADF (Advanced Data Formatting, formatação avançada de dados) para editar os dados da leitura para atender aos requisitos.
 - **Enable** (Ativar) – Ativa ou desativa a ADF. Uma marca na caixa de seleção indica que a ADF está ativada (padrão – desativado).
 - **Rules** (Regras) – A ADF utiliza regras para personalizar dados. Essas regras executam ações detalhadas quando os dados atendem a determinados critérios. Uma regra pode consistir em um único ou vários critérios aplicados a uma única ou várias ações. Consulte [Gerar Regras Avançadas de Formatação de Dados na página 100](#) para obter mais informações.

- **Basic data formatting** (Formatação básica de dados) – Permite configuração de qualquer formatação de dados para o Plug-in de Saída relacionado. Quando o plug-in é desativado, qualquer dado é transmitido sem modificação.
 - **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa a formatação básica de dados. Uma marca na caixa de seleção indica que está ativada (padrão – ativado).
 - **Prefix to data** (Prefixo de dados) – Adiciona caracteres ao início dos dados quando enviados.
 - **Suffix to data** (Sufixo de dados) – Adiciona caracteres ao final dos dados quando enviados.
 - **Send data** (Enviar dados) – Defina para transferir os dados capturados para o aplicativo de primeiro plano. A desativação dessa opção impede que dados reais sejam transmitidos. No entanto, as cadeias de caracteres de prefixo e sufixo, se presentes, ainda são transmitidas mesmo quando essa opção está desativada (ativada por padrão).
 - **Send as hex** (Enviar como hex) – Defina para enviar os dados em formato hexadecimal. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send TAB key** (Enviar tecla TAB) – Defina para anexar um caractere de tabulação ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send ENTER key** (Enviar tecla ENTER) – Defina para anexar um caractere Enter ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).

Visão Geral das Intenções

Os principais componentes de um aplicativo Android (suas atividades, serviços e receptores de transmissão) são ativados por intenções. Uma intenção é um conjunto de informações (um objeto de Intenção) que descreve uma ação desejada – incluindo os dados a serem acionados, a categoria do componente que deve executar a ação e outras instruções pertinentes. O Android localiza um componente apropriado para responder à intenção, lança uma nova instância do componente, se necessário, e passa o objeto Intenção.

Os componentes anunciam suas capacidades, os tipos de intenções que podem responder, através de filtros de intenção. Como o sistema deve aprender quais intenções um componente pode manipular antes de iniciar o componente, os filtros de intenção são especificados no manifesto como elementos `<intent-filter>`. Um componente pode ter qualquer número de filtros, cada um descrevendo um recurso diferente. Por exemplo, se o manifesto contiver o seguinte:

```
<intent-filter . . . >
<action android:name="android.intent.action.DEFAULT" />
<category android:name="android.intent.category.MAIN" />
</intent-filter>
```

Na configuração do plug-in de saída da Intenção, a Intent action (Ação de intenção) seria:

```
android.intent.category.DEFAULT
```

e a categoria da Intenção seria:

```
android.intent.category.MAIN.
```

A opção **Intent delivery** (Entrega de intenção) permite que o método pelo qual a intenção é entregue seja especificado. Os mecanismos de entrega são **Send via startActivity** (Enviar via startActivity), **Send via startService** (Enviar via startService) ou **Broadcast intent** (Intenção de transmissão).

Os dados relacionados à decodificação adicionados ao pacote de Intenções podem ser recuperados usando as chamadas `Intent.getStringExtra()` e `Intent.getSerializableExtra()`, usando as seguintes tags de cadeia de caracteres:

- Cadeia LABEL_TYPE_TAG = "com.symbol.emdk.datawedge.label_type";
 - A cadeia de caracteres contém o tipo de rótulo do código de barras.
- Cadeia de caracteres DATA_STRING_TAG = "com.symbol.emdk.datawedge.data_string";
 - A cadeia de caracteres contém os dados de saída como uma Cadeia. No caso de códigos de barras concatenados, os dados de decodificação são concatenados e enviados como uma única cadeia.
- Cadeia de caracteres DECODE_DATA_TAG = "com.symbol.emdk.datawedge.decode_data";
 - Os dados de decodificação são retornados como uma lista de matrizes de bytes. Na maioria dos casos, haverá uma matriz de byte por decodificação. Para simbologias de código de barras que suportam concatenação, por exemplo, Codabar, Code128, MicroPDF, etc., os dados decodificados são armazenados em várias matrizes de bytes (uma matriz de bytes por código de barras). Os clientes podem obter dados em cada matriz de bytes, passando um índice.

A maioria dos aplicativos de leitura pode querer que o usuário seja capaz de decodificar dados e que esses dados decodificados sejam enviados para a atividade ***atual***, mas não necessariamente exibidos. Se esse for o caso, a atividade precisa ser marcada como "singleTop" em seu arquivo AndroidManifest.xml. Se a sua atividade não estiver definida como singleTop, então, em cada decodificação, o sistema criará outra cópia de sua Atividade e enviará os dados de decodificação para esta segunda cópia.

Finalmente, haverá uma opção de configuração para cada plug-in de processo, de modo que o plug-in do processo possa ser configurado especificamente para a saída da intenção, que, nesse caso, é o plug-in básico do processo de formatação de dados.

Saída IP



NOTA: O aplicativo IPWedge é necessário em um computador host. Faça o download do aplicativo IPWedge no site da Central de Suporte: www.zebra.com/support.

A saída IP permite que o DataWedge envie dados capturados para um computador host por meio de uma conexão de rede. Os dados capturados podem ser enviados por uma rede IP para um endereço IP e uma porta especificados usando os protocolos de transporte TCP ou UDP.

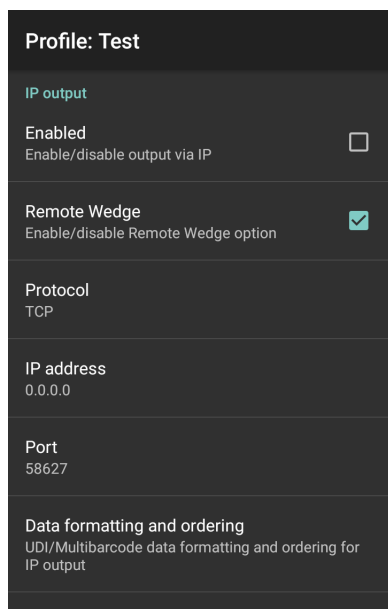
- **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa este plug-in. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
- **Remote Wedge** (Wedge Remoto) – Ativa ou desativa a opção Wedge Remoto (padrão – ativado). O Wedge Remoto é usado com o aplicativo IPWedge.
- **Protocol** (Protocolo) – Selecione o protocolo usado pelo aplicativo remoto. Opções: **TCP** (padrão) ou **UDP**.
- **IP address** (Endereço IP) – Digite o endereço IP usado pelo aplicativo remoto (padrão – 0.0.0.0).
- **Port** (Porta) – Digite o número da porta usado pelo aplicativo remoto (padrão – 58627).
- **Data formatting and ordering** (Formatação e ordenação de dados) – Permite a formatação e ordenação de dados de UDI.
 - **UDI specific** (Específico a UDI) – Permite que a ordem de saída dos dados UDI adquiridos seja ajustada e a entrada opcional de uma tabulação, avanço de linha ou caractere de retorno de carro entre os tokens.
 - **Send tokens** – (Enviar tokens) – Defina para selecionar o formato de saída de dados de UDI. (padrão – desativado)
 - **Token separator** (Separador de token) – Defina para selecionar um caractere separador. Se nenhum caractere separador for selecionado quando Enviar tokens estiver definido para Códigos de Barras e tokens, duas instâncias dos mesmos dados serão enviadas. (padrão – nenhum)

- **Token order** (Ordem do token) – Defina para incluir ou excluir Tokens da saída e ajustar sua ordem de saída.
- **Advanced Data Formatting** (Formatação Avançada de Dados) – é uma maneira de personalizar os dados antes da transmissão. Use a ADF (Advanced Data Formatting, formatação avançada de dados) para editar os dados da leitura para atender aos requisitos.
 - **Enable** (Ativar) – Ativa ou desativa a ADF. Uma marca na caixa de seleção indica que a ADF está ativada (padrão – desativado).
 - **Rules** (Regras) – A ADF utiliza regras para personalizar dados. Essas regras executam ações detalhadas quando os dados atendem a determinados critérios. Uma regra pode consistir em um único ou vários critérios aplicados a uma única ou várias ações. Consulte [Gerar Regras Avançadas de Formatação de Dados na página 100](#) para obter mais informações.
- **Basic data formatting** (Formatação básica de dados) – Permite configuração de qualquer formatação de dados para o Plug-in de Saída relacionado. Quando o plug-in é desativado, qualquer dado é transmitido sem modificação.
 - **Enabled** (Ativado) – Ativa ou desativa a formatação básica de dados. Uma marca na caixa de seleção indica que está ativada (padrão – ativado).
 - **Prefix to data** (Prefixo de dados) – Adiciona caracteres ao início dos dados quando enviados.
 - **Suffix to data** (Sufixo de dados) – Adiciona caracteres ao final dos dados quando enviados.
 - **Send data** (Enviar dados) – Defina para transferir os dados capturados para o aplicativo de primeiro plano. A desativação dessa opção impede que dados reais sejam transmitidos. No entanto, as cadeias de caracteres de prefixo e sufixo, se presentes, ainda são transmitidas mesmo quando essa opção está desativada (ativada por padrão).
 - **Send as hex** (Enviar como hex) – Defina para enviar os dados em formato hexadecimal. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send TAB key** (Enviar tecla TAB) – Defina para anexar um caractere de tabulação ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).
 - **Send ENTER key** (Enviar tecla ENTER) – Defina para anexar um caractere Enter ao final dos dados processados. Uma marca na caixa de seleção indica que o plug-in está ativado (padrão – desativado).

Uso

Esta seção fornece informações sobre como configurar a saída IP usando a interface de usuário da configuração do DataWedge. Para usar a saída IP em um determinado perfil do DataWedge (por exemplo: **Profile0**), role para baixo em **Saída IP**.

Figura 55 Tela de Saída IP



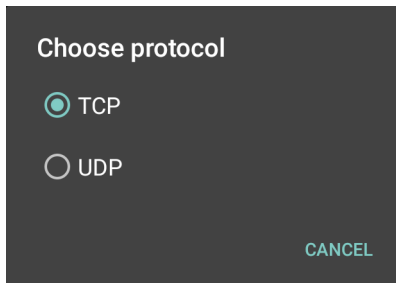
Usar a Saída IP com IPWedge

O IPWedge é um aplicativo de computador que pode ser facilmente configurado para recuperar dados enviados pela rede pela Saída IP do DataWedge. Consulte o Manual do Usuário do IPWedge sobre como instalar e configurar em um computador host. Para ativar saída IP para enviar dados capturados para um computador remoto que está instalado com IPWedge:

1. Em **IP Output** (Saída IP), toque **Enabled** (Ativado).
Uma marca de seleção será exibida na caixa de seleção.
2. Verifique se a opção **Remote Wedge** (Wedge Remoto) está ativada.
3. Toque em **Protocol** (Protocolo).

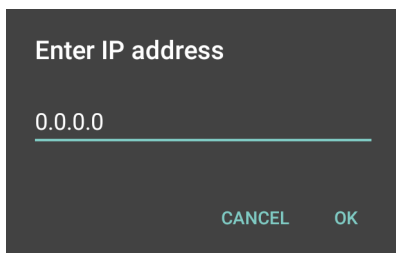
- Na caixa de diálogo **Choose protocol** (Escolher protocolo), toque no mesmo protocolo selecionado para o aplicativo IPWedge do computador. (TCP é o padrão).

Figura 56 Seleção de Protocolo



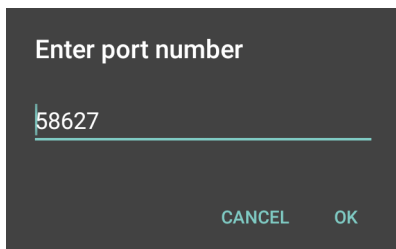
- Toque em **IP Address** (Endereço IP).
- Na caixa de diálogo **Enter IP Address** (Inserir Endereço IP), insira o endereço IP do computador host para envio dos dados.

Figura 57 Entrada de Endereço IP



- Toque em **Port** (Porta).
- Na caixa de diálogo **Enter port number** (Inserir número da porta), digite o mesmo número de porta selecionado para o aplicativo IPWedge do computador.

Figura 58 Entrada de Número da Porta



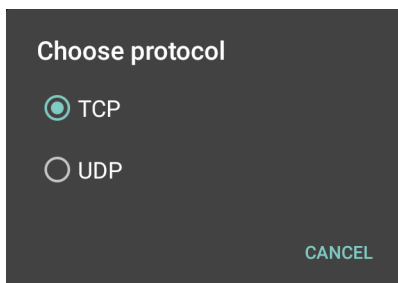
- Configure o plug-in de **Advanced data formatting** (Formatação avançada de dados) e **Basic data formatting** (Formatação básica de dados) se for necessária alguma modificação nos dados capturados antes de enviar para o computador remoto.

Usar a Saída IP sem IPWedge

O Plug-in de Saída IP pode ser usado para enviar dados capturados do DataWedge para um dispositivo remoto ou computador host sem usar o IPWedge. No final do recebimento de dados, o computador host ou dispositivo móvel deve ter um aplicativo que ouça dados TCP ou UDP provenientes de uma porta e endereço IP configurados no plug-in de saída IP. Para ativar a Saída IP a fim de enviar dados capturados para um computador remoto:

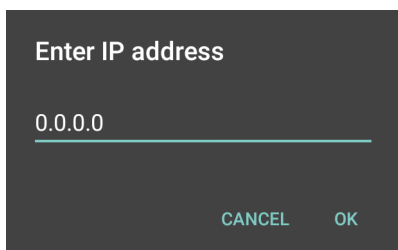
1. Em **IP Output** (Saída IP), toque **Enabled** (Ativado).
Uma marca de seleção será exibida na caixa de seleção.
2. Verifique se a opção **Remote Wedge** (Wedge Remoto) está desativada.
3. Toque em **Protocol** (Protocolo).
4. Na caixa de diálogo **Choose protocol** (Escolher protocolo), toque no mesmo protocolo selecionado no aplicativo cliente. (TCP é o padrão).

Figura 59 Seleção de Protocolo



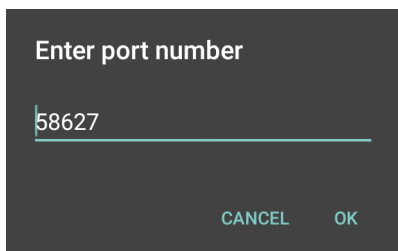
5. Toque em **IP Address** (Endereço IP).
6. Na caixa de diálogo **Enter IP Address** (Inserir endereço IP), insira o endereço IP do computador host para envio dos dados.

Figura 60 Entrada de Endereço IP



7. Toque em **Port** (Porta).
8. Na caixa de diálogo **Enter port number** (Inserir número da porta), insira o número da porta na qual o aplicativo do computador host está escutando.

Figura 61 Entrada de Número da Porta



9. Configure o plug-in de **Advanced data formatting** (Formatação avançada de dados) e **Basic data formatting** (Formatação básica de dados) se for necessária alguma modificação nos dados capturados antes de enviar para o computador remoto.

Gerar Regras Avançadas de Formatação de Dados

O plug-in ADF aplica regras (ações a serem executadas com base em critérios definidos) aos dados recebidos por meio de um plug-in de entrada antes de enviá-lo ao plug-in de saída.

- **Regras** – O plug-in do processo da ADF consiste em uma ou mais regras. O DataWedge formata a saída de dados de acordo com a primeira regra correspondente. Uma regra é uma combinação de critérios e um conjunto de ações a serem executadas, mediante o cumprimento dos critérios definidos na regra.
- **Critérios** – Os critérios podem ser definidos de acordo com o plug-in de entrada, simbologia, cadeia de caracteres correspondente (na posição especificada) e/ou o comprimento dos dados. Os dados recebidos devem corresponder aos critérios definidos para que sejam processados.
- **Ações** – Um conjunto de procedimentos definidos para formatar dados. Existem quatro tipos de ações que são para formatação de movimento do cursor, modificação de dados, envio de dados e especificações de atraso. Uma ação pode ser definida para enviar o primeiro número de caracteres para o plug-in de Saída, preencher os dados de saída com espaços ou zeros, remover espaços nos dados, etc.

Configurar Plug-in ADF

A configuração do plug-in ADF consiste em criar uma regra, definir os critérios e definir as ações.


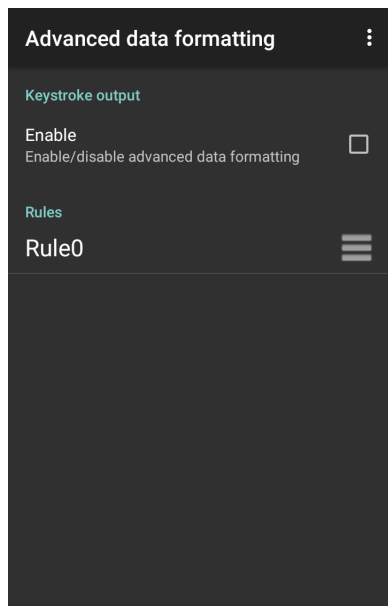
1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em um perfil de DataWedge.
3. Em **Keystroke Output** (Saída de Pressionamento de Teclas), toque em **Advanced data formatting** (Formatação avançada de dados).

Figura 62 Tela Formatação Avançada de Dados



4. Toque na caixa de seleção **Enable** (Ativar) para ativar a ADF.

Criar uma Regra



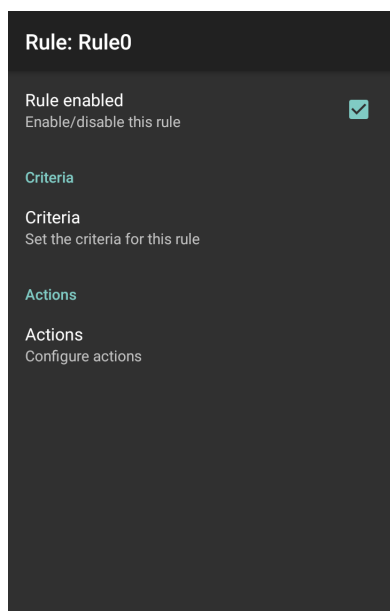
NOTA: Por padrão, **Rule0**, é a única regra na lista de regras.

1. Toque em **:**.
2. Toque em **New rule** (Nova regra).
3. Toque na caixa de texto **Enter rule name** (Inserir nome de regra).
4. Na caixa de texto, digite um nome para a nova regra.
5. Toque em **OK**.

Definir uma regra

1. Toque na regra recém-criada na lista **Regras**.

Figura 63 Tela Lista de Regras

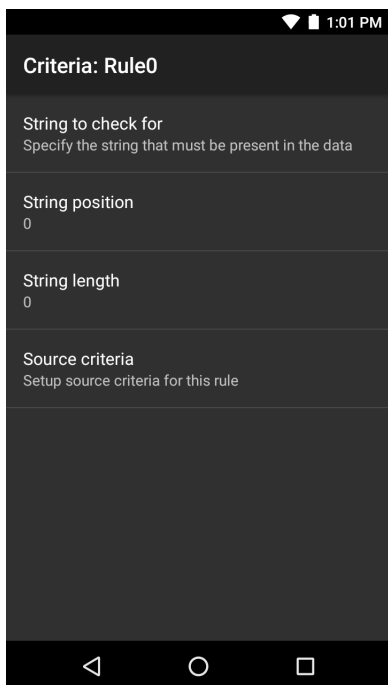


2. Toque na caixa de seleção **Rule enabled** (Regra ativada) para ativar a regra atual.

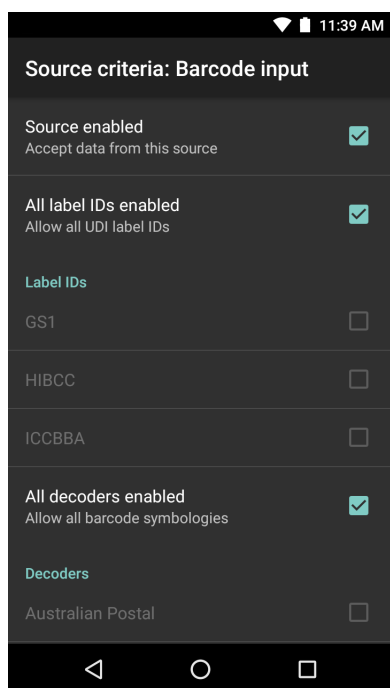
Definir critérios

1. Toque em **Criteria** (Critérios).

Figura 64 Tela Critérios



2. Toque na opção **String to check for** (Cadeia de caracteres a verificar) para especificar a cadeia que deve estar presente nos dados.
3. Na caixa de diálogo **Enter the string to check for** (Inserir cadeia de caracteres a verificar), insira a cadeia
4. Toque em **OK**.
5. Toque na opção **String position** (Posição da cadeia de caracteres) para especificar a posição da cadeia especificada na opção **String to check for** (Cadeia de caracteres a verificar). A regra ADF só será aplicada se a cadeia específica em **String to check** (Cadeia de caracteres a verificar) for encontrada no local especificado **String position** (Posição da cadeia de caracteres) (zero para o início da cadeia).
6. Toque em **+** ou **-** para alterar o valor.
7. Toque em **OK**.
8. Toque em **String length option** (Opção comprimento da cadeia de caracteres) para especificar um comprimento para os dados recebidos. A regra ADF só se aplica aos dados do código de barras com aquele comprimento específico.
9. Toque em **+** ou **-** para alterar o valor.
10. Toque em **OK**.
11. Toque na opção **Source criteria** (Critérios de origem) para associar um dispositivo de entrada a uma regra ADF. A regra de ADF aplica-se apenas aos dados recebidos de dispositivos de entrada associados.
12. Toque em **Barcode input** (Entrada de código de barras). As opções variam dependendo de configuração do dispositivo.
13. Toque na caixa de seleção **Source enabled** (Origem ativada) para aceitar dados dessa origem.

Figura 65 Tela Entrada de Código de Barras

14. Em general barcode inputs (entradas gerais de código de barras), toque na caixa de seleção **All decoders enabled** (Todos os decodificadores ativados) para selecionar todas as simbologias de código de barras. Desmarque a caixa de seleção **All decoders enabled** (Todos os decodificadores ativados) para selecionar individualmente as simbologias.
15. Toque em ◀ até que a tela **Regra** seja exibida.
16. Se necessário, repita as etapas para criar outra regra.
17. Toque em ◀ até que a tela **Regra** seja exibida.

Definir uma Ação



NOTA: Por padrão, a ação **Send remaining** (Enviar restantes) está na lista **Actions** (Ações).

1. Toque em ⋮.
2. Toque em **New action** (Nova ação).
3. No menu **New action** (Nova ação), selecione uma ação a ser adicionada à lista **Actions** (Ações).
4. Algumas ações requerem informações adicionais. Toque na Ação para exibir campos de informações adicionais.
5. Repita as etapas para criar mais ações.
6. Toque em ◀.
7. Toque em ◀.

Excluir uma Regra

1. Toque na tela e pressione-a até que o menu seja exibido.
2. Toque em **Delete rule**(Excluir regra) para excluir a regra da lista **Regras**.



NOTA: Quando não há nenhuma regra disponível para o plug-in de ADF ou todas as regras são desativadas, o DataWedge passa os dados decodificados para o plug-in de saída sem processar os dados.

Ordenar Lista de Regras



NOTA: Quando não há regras definidas, a ADF passa os dados capturados como estão. Em contraste, quando as regras são definidas, mas todas estão desativadas, a ADF não transmite nenhum dado capturado.

As regras são processadas de cima para baixo. As regras que estão na parte superior da lista são processadas primeiro. Use o ícone ao lado da regra para movê-la para outra posição na lista.

Tabela 6 *Ações Suportadas pela ADF*

Tipo	Ações	Descrição
Movimento do cursor	Avançar	Move o cursor adiante por um número especificado de caracteres. Insira o número de caracteres para mover o cursor adiante.
	Retroceder	Move o cursor para trás por um número especificado de caracteres. Insira o número de caracteres para mover o cursor para trás.
	Avançar para iniciar	Move o cursor para o início dos dados.
	Mover para	Move o cursor para frente até que a cadeia de caracteres especificada é encontrada. Insira a cadeia de caracteres no campo de dados.
	Ignorar	Move o cursor para frente após a cadeia de caracteres especificada. Insira a cadeia de caracteres no campo de dados.

Tabela 6 Ações Suportadas pela ADF (Continuação)

Tipo	Ações	Descrição
Modificação de Dados	Processar espaços	Deixe apenas um espaço entre as palavras e remova todos os espaços no começo e no fim dos dados.
	Parar processamento de espaço	Para o processamento de espaço. Isso desativa a última ação Crunch spaces (Processar espaços).
	Remover todos os espaços	Remover todos os espaços nos dados.
	Parar remoção de espaço	Parar de remover espaços. Isso desativa a última ação Remove all spaces (Remover todos os espaços).
	Remover zeros à esquerda	Remover todos os zeros no início de dados.
	Parar remoção de zero	Parar de remover zeros no início dos dados. Isso desativa a ação anterior Remove leading zeros (Remover zeros à esquerda).
	Preencher com zeros	Preencha dados à esquerda com zeros para atender ao comprimento especificado. Insira o número zeros a preencher.
	Parar de preencher com zeros	Parar preenchimento com zeros. Isso desativa a ação anterior Pad with zeros (Preencher com zeros).
	Preencher com espaços	Preencha dados à esquerda com espaços para atender ao comprimento especificado. Insira o número espaços a preencher.
	Parar de preencher espaços	Parar preenchimento com espaços. Isso desativa a ação anterior Pad with zeros (Preencher com espaços).
	Substituir cadeia de caracteres	Substitui uma cadeia de caracteres especificada por uma nova cadeia. Insira a cadeia de caracteres a substituir e a cadeia de substituição.
	Parar todas as cadeias de caracteres de substituição	Pare todas as ações Replace string (Substituir cadeias de caracteres).
Envio de dados	Enviar próximo	Envia o número especificado de caracteres a partir da posição atual do cursor. Insira o número de caracteres a enviar.
	Enviar restantes	Envia todos os dados restantes a partir da posição atual do cursor.
	Enviar até	Envia todos os dados até uma cadeia especificada. Insira a cadeia de caracteres.
	Enviar pausa	Pausa o número especificado de milissegundos antes de continuar a próxima ação. Insira a quantidade de tempo em milissegundos.
	Enviar cadeia de caracteres	Envia uma cadeia de caracteres especificada. Insira a cadeia de caracteres a enviar.
	Enviar caractere	Envia um caractere ASCII/ Unicode especificado. Insira um valor de caractere. O valor máximo de caractere Unicode que pode ser inserido é U-10FFFF (= 1114111 em decimal).

Excluir uma Ação

1. Toque e segure o nome da ação.
2. Selecione **Delete action** (Excluir ação) no menu de contexto.

Exemplo de ADF

O que vem a seguir ilustra um exemplo de como criar Formatação Avançada de Dados:


Quando um usuário lê um código de barras com os seguintes critérios:







- Código 39 do código de barras.
- comprimento de 12 caracteres.
- contém 129 na posição inicial.

Modifique os dados da seguinte maneira:

- Preencha todos os envios com zeros até o comprimento 8.
- envie todos os dados até caractere X.
- envie um caractere de espaço.

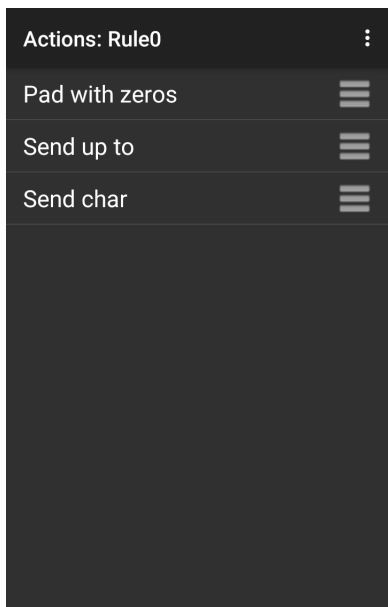
Para criar uma regra de ADF para o exemplo acima:

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em **Profile0**.
3. Em **Keystroke Output** (Saída de Pressionamento de Teclas), toque em **Advanced data formatting** (Formatação avançada de dados).
4. Toque em **Enable** (Ativar).
5. Toque em **Rule0**.
6. Toque em **Criteria** (Critérios).
7. Toque em **String to check for** (Cadeia de caracteres a verificar).
8. Na caixa de texto **Enter the string to check for** (Inserir cadeia de caracteres a verificar), insira 129 e toque em **OK**.
9. Toque em **String position** (Posição de cadeia de caracteres).
10. Altere o valor para 0.
11. Toque em **OK**.
12. Toque em **String length** (Comprimento da cadeia de caracteres).
13. Altere o valor para 12.
14. Toque em **OK**.
15. Toque em **Source criteria** (Critérios de origem).
16. Toque em **Barcode input** (Entrada de código de barras).
17. Toque em **All decoders enabled** (Todos os decodificadores ativados) para desativar todos os decodificadores.

18. Toque em **Code 39** (Código 39).
19. Pressione  três vezes.
20. Toque em **Actions** (Ações).
21. Toque e segure **Send remaining rule** (Enviar regras restantes) até que um menu seja exibido.
22. Toque em **Delete action** (Excluir ação).
23. Toque em .
24. Toque em **New action** (Nova ação).
25. Selecione **Pad with zeros** (Preencher com zeros).
26. Toque na regra **Pad with zeros** (Preencher com zeros).
27. Toque em **How many** (Quantos).
28. Altere o valor para 8 e toque em **OK**.
29. Pressione .
30. Toque em .
31. Toque em **New action** (Nova ação).
32. Selecione **Send up to** (Enviar até).
33. Toque na regra **Send up to** (Enviar até).
34. Toque em **String** (Cadeia de caracteres).
35. Na caixa de texto **Enter a string** (Inserir uma cadeia de caracteres), digite x.
36. Toque em **OK**.
37. Toque em .
38. Toque em .
39. Toque em **New action** (Nova ação).
40. Selecione **Send char** (Enviar caractere).
41. Toque na regra **Send char** (Enviar caractere).
42. Toque em **Character code** (Código de caractere).
43. Na caixa de texto **Enter character code** (Inserir código de caractere), digite 32.
44. Toque em **OK**.

45. Toque em ◀.

Figura 66 Tela Amostra de ADF



46. Verifique se um aplicativo está aberto no dispositivo e um campo de texto está em foco (cursor de texto no campo de texto).

47. Mire a janela de saída no código de barras.

Figura 67 Código de Barras de Amostra



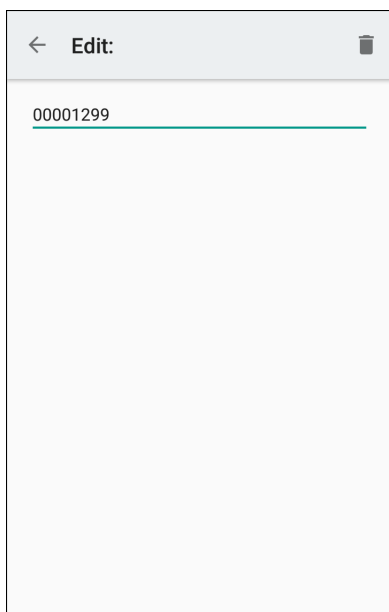
48. Mantenha o botão de leitura pressionado.

O padrão de mira do laser vermelho é ligado para auxiliar na pontaria. Certifique-se de que o código de barras esteja dentro da área formada pelo padrão de mira. O LED acende em vermelho para indicar que a captura de dados está em processo.

49. O LED acende em verde, ouve-se um sinal sonoro e o dispositivo vibra, por padrão, para indicar que o código de barras foi decodificado com sucesso. O LED acende em verde, ouve-se um sinal sonoro, por padrão, para indicar que o código de barras foi decodificado com sucesso. Os dados formatados 000129X <espaço> são exibidos no campo de texto.

A leitura de um Código 39 do código de barras de 1299X15598 não transmite dados (a regra é ignorada) porque os dados do código de barras não atendem aos critérios de comprimento.

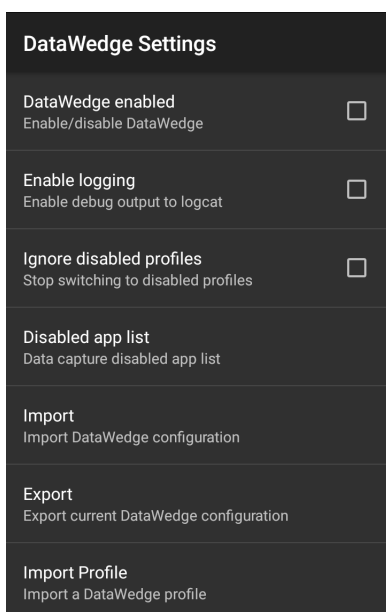
Figura 68 Dados Formatados



Configurações do DataWedge

A tela Configurações do DataWedge fornece acesso a opções gerais, não relacionadas ao perfil. Toque em **> Settings** (Configurações).



Figura 69 Janela Configurações do DataWedge





- **DataWedge enabled** (DataWedge ativado) – Ativa ou desativa o DataWedge. Para desativar o DataWedge desmarque essa opção (padrão – ativado).

- **Enable logging** (Ativar registro em log) – Ativa ou desativa o arquivo de saída de depuração do logcat. Para ativar o registro em log, marque esta opção (padrão – desativado).
- **Ignore disabled profiles** (Ignorar perfis desativados) – Impede que o DataWedge troque para um perfil que não esteja ativado. Nesses casos, a opção Perfil é ignorada e o Perfil atual permanece ativo. Profile0 deve ser desativado para usar esse recurso (padrão – desativado).
- **Disable app list** (Desativar lista de aplicativos) – Desativa as funções de leitura para aplicativos ou atividades selecionados.
- **Import** (Importar) – Permite a importação de um arquivo de configuração do DataWedge. A configuração importada substitui a configuração atual.
- **Export** (Exportar) – Permite a exportação da configuração atual do DataWedge.
- **Import Profile** (Importar Perfil) – Permite a importação de um arquivo de perfil do DataWedge.
- **Export Profile** (Exportar Perfil) – Permite a exportação de um arquivo de perfil do DataWedge.
- **Restore** (Restaurar) – Retorna a configuração atual de volta aos padrões de fábrica.
- **Reporting** (Relatórios) – Configura opções de relatório.

Importar um Arquivo de Configuração

1. Copie o arquivo de configuração na pasta de cartões microSD
/Android/data/com.symbol.datawedge/files.
2. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
3. Toque em .
4. Toque em **Settings** (Configurações).
5. Toque em **Import** (Importar).
6. Toque em **filename to import** (nome do arquivo a importar).
O arquivo de configuração (datawedge.db) é importado e substitui a configuração atual.



Exportar um Arquivo de Configuração

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **Settings** (Configurações).
4. Toque em **Export** (Exportar).
5. Na caixa de diálogo **Export to** (Exportar para), selecione o local para salvar o arquivo.
6. Toque em **Export** (Exportar). O arquivo de configuração (datawedge.db) é salvo no local selecionado.



Importar um Arquivo de Perfil



NOTA: Não altere o nome do arquivo de perfil. Se o nome do arquivo for alterado, o arquivo não será importado.



1. Copie o arquivo de perfil na pasta de Armazenamento do Dispositivo /Android/data/com.symbol.datawedge/files.
2. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
3. Toque em .
4. Toque em **Settings** (Configurações).
5. Toque em **Import Profile** (Importar Perfil).
6. Toque no arquivo de perfil a importar.
7. Toque em **Import** (Importar). O arquivo de perfil (**dwprofile_x.db**, onde x = o nome do perfil) é importado e exibido na lista de perfis.

Exportar um Perfil

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **Settings** (Configurações).
4. Toque em **Export Profile** (Exportar Perfil).
5. Toque no perfil a exportar.
6. Toque em **Export** (Exportar).
O arquivo de perfil (dwprofile_x.db, onde x = nome do perfil) é salvo na raiz do armazenamento no dispositivo.

Restaurar o DataWedge

Para restaurar o DataWedge às configurações padrão de fábrica:

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **Settings** (Configurações).
4. Toque em **Restore** (Restaurar).
5. Toque em **Yes** (Sim).

Gerenciamento de Arquivos de Configuração e Perfil

A configuração ou configurações de perfil do DataWedge podem ser salvas em um arquivo para distribuição para outros dispositivos.

Depois de fazer alterações na configuração ou no perfil, exporte a nova configuração ou o novo perfil para a raiz do Armazenamento no Dispositivo. O arquivo de configuração criado é automaticamente denominado `datawedge.db`. O arquivo de perfil criado é automaticamente denominado como `dwprofile_x.db`, em que `x` é o nome do perfil. Os arquivos podem então ser copiados para o armazenamento no dispositivo de outros dispositivos e importados para o DataWedge nesses dispositivos. A importação de uma configuração ou um perfil substitui as configurações existentes.

Pasta Enterprise

O armazenamento interno contém a pasta Enterprise (`/enterprise`). A pasta Enterprise é persistente e mantém os dados após uma redefinição do Enterprise. Após uma Redefinição do Enterprise, o DataWedge verifica a pasta `/enterprise/device/settings/datawedge/enterprisereset/` em busca de um arquivo de configuração, `datawedge.db` ou um arquivo de perfil, `dwprofile_x.db`. Se o arquivo for encontrado, ele importará o arquivo para substituir qualquer configuração ou perfil existente.



NOTA: Uma Redefinição de Fábrica apaga todos os arquivos na pasta Enterprise.

Importação Automática

O DataWedge suporta a implantação remota de uma configuração em um dispositivo, usando ferramentas como sistemas MDM (Mobile Device Management) de terceiros comercialmente disponíveis. O DataWedge monitora a pasta `/enterprise/device/settings/datawedge/autoimport` em busca do arquivo de configuração de DataWedge (`datawedge.db`) ou um arquivo de perfil (`dwprofile_x.db`). Quando o DataWedge é iniciado, ele verifica a pasta. Se for encontrado um arquivo de configuração ou perfil, ele importará o arquivo para substituir qualquer configuração ou perfil existente. Quando o arquivo é importado, é excluído da pasta.

Enquanto o DataWedge está em execução recebe uma notificação do sistema que um arquivo foi colocado na pasta `/enterprise/device/settings/datawedge/autoimport`. Quando isso ocorre, o DataWedge importa essa nova configuração ou perfil, substituindo o existente e excluindo o arquivo. O DataWedge começa a usar a configuração importada imediatamente.



NOTA: Uma Redefinição de Fábrica apaga todos os arquivos na pasta `/enterprise`.

É altamente recomendável que o usuário saia do DataWedge antes de implantar remotamente qualquer configuração ou perfil. É necessário que as permissões do arquivo estejam configuradas para 666.

A pasta `/enterprise` não pode ser vista com o aplicativo **Files** (Arquivos) ou outra ferramenta de nível de usuário. Mover arquivos de configuração de e para as pastas `/autoimport` ou `/enterprisereset` deve ser feito de forma programática ou com um aplicativo cliente de armazenamento temporário ou MDM.

Notas de Programação

Os parágrafos a seguir fornecem informações de programação específicas ao usar o DataWedge.

Capturar Dados e Tirar uma Foto no Mesmo Aplicativo

Para capturar dados de códigos de barras e tirar uma foto no mesmo aplicativo:

- Crie um perfil do Datawedge relacionado à Atividade de captura de fotos em seu aplicativo que desativa a leitura e usa APIs padrão do Android SDK para controlar a Câmera.
- O perfil padrão do Datawedge cuida da leitura no aplicativo. Você pode querer criar outro perfil do DataWedge que atenda a quaisquer necessidades específicas de leitura, associadas à Atividade do Aplicativo referente à leitura.

Desativar o DataWedge no Dispositivo e Realizar Implantação em Massa

Para desativar o DataWedge e implantar em vários dispositivos:

1. Deslize de baixo para cima na tela Inicial e toque em **DataWedge**.
2. Toque em  .
3. Toque em **Settings** (Configurações).
4. Desmarque a caixa de seleção **DataWedge enabled** (DataWedge ativado).
5. Exporte a configuração do DataWedge. Consulte Exportar um Arquivo de Configuração na página 110 para obter instruções. Consulte Gerenciamento de Arquivos de Configuração e Perfil na página 112 para obter instruções de como usar o recurso de importação automática.



APIs de DataWedge

As APIs do DataWedge APIs operam principalmente por meio de intenções do Android – comandos específicos que podem ser usados por outros aplicativos para controlar a captura de dados sem a necessidade de acessar diretamente a Interface de Usuário do DataWedge. Para obter mais informações, consulte <http://techdocs.zebra.com/datawedge/6-8/guide/api/>

Relatórios

O DataWedge 6.6 (e superior) pode relatar os resultados da importação de Perfis de dispositivo. Esses relatórios HTML exibem diferenças de configurações entre o banco de dados de origem e o dispositivo de destino. Isso permite que os administradores identifiquem facilmente as diferenças e façam ajustes para compensar as disparidades nos recursos de hardware ou software de um dispositivo para outro. Os relatórios sempre usam o dispositivo de destino como base para comparar arquivos de configurações de entrada.

Para habilitar Relatórios:

1. Deslize de baixo para cima na tela e toque em .
2. Toque em .
3. Toque em **Settings** (Configurações).

4. Toque em **Reporting** (Relatórios).
5. Marque a caixa de seleção **DataWedge enabled** (DataWedge ativado).

Acionador de Leitura Programável

O DataWedge permite que um aplicativo Android nativo inicie, pare ou alterne programaticamente o estado do acionador de leitura. O aplicativo pode emitir uma Intenção de Transmissão do Android, para controlar o leitor, sem exigir que a tecla de leitura seja pressionada. O perfil ativo do DataWedge é necessário para controlar todos os parâmetros durante uma operação de leitura.

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();
i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");
i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.SOFT_SCAN_TRIGGER", "<parameter>");
```

Plug-in de Entrada do Leitor

O comando de API ScannerInputPlugin pode ser usado para ativar/desativar o plug-in do leitor que está sendo usado pelo Perfil atualmente ativo. A desativação do plug-in do leitor desativa efetivamente a verificação nesse perfil, independentemente de o perfil estar associado ou não. Válido apenas quando a Entrada do Código de Barras está ativada no Perfil ativo.



NOTA: O uso dessa API altera apenas o status de tempo de execução do leitor; ela não faz alterações persistentes no Perfil.

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();
i.setAction(ACTION);
i.putExtra(EXTRA_DATA, "<parameter>");
```

Parâmetros

action: Cadeia de caracteres "com.symbol.datawedge.api.ACTION_SCANNERINPUTPLUGIN"

extra_data: Cadeia de caracteres "com.symbol.datawedge.api.EXTRA_PARAMETER"

<parameter>: O parâmetro como uma cadeia de caracteres, usando um dos seguintes:

- "ENABLE_PLUGIN" – ativa o plug-in
- "DISABLE_PLUGIN" – desativa o plug-in

Valores de Retorno

Nenhum.

Mensagens de erro e depuração serão registradas no sistema de registro em log do Android, que pode ser visualizado e filtrado pelo comando logcat. Você pode usar o logcat de um shell do ADB para visualizar as mensagens de log, por exemplo:

```
$ adb logcat -s DWAPI
```

Mensagens de erro serão registradas para ações e parâmetros inválidos.

Exemplo

```
// define action and data strings
String scannerInputPlugin = "com.symbol.datawedge.api.ACTION_SCANNERINPUTPLUGIN";
String extraData = "com.symbol.datawedge.api.EXTRA_PARAMETER";

public void onResume() {
    // create the intent
    Intent i = new Intent();
    // set the action to perform
    i.setAction(scannerInputPlugin);
    // add additional info
    i.putExtra(extraData, "DISABLE_PLUGIN");
    // send the intent to DataWedge
    context.this.sendBroadcast(i);
}
```

Comentários

Essa intenção da API de Captura de Dados permite que o plug-in do leitor do Perfil atual seja ativado ou desativado. Por exemplo, a atividade A inicia e usa a intenção da API de Captura de Dados para alternar para o ProfileA no qual o plug-in do leitor está ativado e, em algum momento, usa a API de Captura de Dados para desativar o plug-in do leitor. A atividade B é iniciada. No DataWedge, ProfileB está associado à atividade B. O DataWedge alterna para o ProfileB. Quando a atividade A retorna ao primeiro plano, no método **onResume** a atividade A precisa usar a intenção da API de Captura de Dados para alternar de volta ao ProfileA e usar a intenção da API de Captura de Dados novamente para desativar o plug-in do leitor, a fim de retornar ao estado em que estava.



NOTA: O uso dessa API altera apenas o status de tempo de execução do leitor; ela não faz alterações persistentes no Perfil. O acima supõe que o ProfileA não está associado a nenhum aplicativo/atividade, portanto, quando o foco retorna para a atividade A, o DataWedge não alterna automaticamente para o ProfileA, portanto, a atividade A deve retornar ao ProfileA em seu método **onResume**. Como o DataWedge alterna automaticamente o Perfil quando uma atividade é pausada, é recomendável que essa função da API seja chamada a partir do método **onResume** da atividade.

Enumerar Leitores

Use o comando `enumerateScanners` da API para obter uma lista de leitores disponíveis no dispositivo.

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();  
i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");  
i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.ENUMERATE_SCANNERS", "");
```

Parâmetros

ACTION [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.ENUMERATE_SCANNERS"

Valores de Retorno

A lista enumerada de leitores será retornada por meio de uma intenção de transmissão. A ação de Intenção de transmissão é "com.symbol.datawedge.api.ACTION_ENUMERATEDSDScannerlist" e a lista de leitores é retornada como uma matriz de cadeia de caracteres (veja o exemplo abaixo).

Mensagens de erro e depuração serão registradas no sistema de registro em log do Android, que pode ser visualizado e filtrado pelo comando `logcat`. Você pode usar o `logcat` de um shell do ADB para visualizar as mensagens de log, por exemplo:

```
$ adb logcat -s DWAPI
```

Mensagens de erro serão registradas para ações e parâmetros inválidos.

Exemplo

```
//
// Call before sending the enumeration query
//
public void registerReciever(){
    IntentFilter filter = new IntentFilter();
    filter.addAction("com.symbol.datawedge.api.RESULT_ACTION");//RESULT_ACTION
    filter.addCategory(Intent.CATEGORY_DEFAULT);
    registerReceiver(enumeratingBroadcastReceiver, filter);
}
//
// Send the enumeration command to DataWedge
//
public void enumerateScanners(){
    Intent i = new Intent();
    i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");
    i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.ENUMERATE_SCANNERS", "");
    this.sendBroadcast(i);
}

public void unRegisterReciever(){
    unregisterReceiver(enumeratingBroadcastReceiver);
}

//
// Create broadcast receiver to receive the enumeration result
//
private BroadcastReceiver enumeratingBroadcastReceiver = new BroadcastReceiver() {
    @Override
    public void onReceive(Context context, Intent intent) {
        String action = intent.getAction();
        Log.d(TAG, "Action: " + action);
        if(action.equals("com.symbol.datawedge.api.RESULT_ACTION")){
            //
            // enumerate scanners
            //
            if(intent.hasExtra("com.symbol.datawedge.api.RESULT_ENUMERATE_SCANNERS")) {
                ArrayList<Bundle> scannerList = (ArrayList<Bundle>)
intent.getSerializableExtra("com.symbol.datawedge.api.RESULT_ENUMERATE_SCANNERS");
                if((scannerList != null) && (scannerList.size() > 0)) {
                    for (Bundle bunb : scannerList){
                        String[] entry = new String[4];
                        entry[0] = bunb.getString("SCANNER_NAME");
                        entry[1] = bunb.getBoolean("SCANNER_CONNECTION_STATE")+"";
                        entry[2] = bunb.getInt("SCANNER_INDEX")+"";

                        entry[3] = bunb.getString("SCANNER_IDENTIFIER");

                        Log.d(TAG, "Scanner:" + entry[0] + " Connection:" + entry[1] + " Index:" + entry[2] + " ID:" + entry[3]);
                    }
                }
            }
        }
    }
};
```

Comentários

O leitor e seus parâmetros são configurados com base no perfil ativo no momento.

Definir Perfil Padrão

Use a função de API `setDefaultProfile` para definir o Perfil especificado como o Perfil padrão.

Recapitulação do Perfil Padrão

Profile0 é o Perfil genérico usado quando não há perfis criados pelo usuário associados a um aplicativo.

Profile0 pode ser editado, mas não pode ser associado a um aplicativo. Ou seja, o DataWedge permite a manipulação das configurações do plug-in para o Profile0, mas não permite atribuição de um aplicativo de primeiro plano. Essa configuração permite que o DataWedge envie dados de saída para qualquer aplicativo de primeiro plano que não sejam aplicativos associados a Perfis definidos pelo usuário quando Profile0 está ativado.

O Profile0 pode ser desativado para permitir que o DataWedge envie apenas dados de saída para os aplicativos associados a Perfis definidos pelo usuário. Por exemplo, crie um perfil associando um aplicativo específico, desative o Profile0 e faça a leitura. O DataWedge envia apenas dados para o aplicativo especificado no Perfil criado pelo usuário. Isso adiciona segurança extra ao DataWedge, permitindo o envio de dados somente para aplicativos especificados.

Cenário de Uso

Um aplicativo inicializador tem uma lista de aplicativos que um usuário pode iniciar e que nenhum dos aplicativos listados tem um perfil DataWedge associado. Depois que o usuário seleciona um aplicativo, o inicializador precisa definir o Perfil do DataWedge apropriado para o aplicativo selecionado. Isso pode ser feito usando `setDefaultProfile` para definir o Perfil padrão para o Perfil necessário. Em seguida, quando o usuário inicia o aplicativo selecionado, a troca automática de Perfil do DataWedge muda para o Perfil padrão (que agora é o Perfil necessário para esse aplicativo).

Se, por algum motivo, o aplicativo inicializador tiver um Perfil de DataWedge associado, ele substituirá o Perfil padrão definido.

Quando o controle é retornado ao aplicativo inicializador, `resetDefaultProfile` pode ser usado para redefinir o Perfil padrão.

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();
i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");
i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.SET_DEFAULT_PROFILE", "<profile name>");
```

Parâmetros

ACTION [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.ACTION"

EXTRA_DATA [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.SET_DEFAULT_PROFILE"

<profile name>: Nome do Perfil (uma cadeia com distinção entre maiúsculas e minúsculas) para definir como o Perfil padrão.

Valores de Retorno

Nenhum.

Mensagens de erro e depuração serão registradas no sistema de registro em log do Android, que pode ser visualizado e filtrado pelo comando logcat. Você pode usar o logcat de um shell do ADB para visualizar as mensagens de log, por exemplo:

```
$ adb logcat -s DWAPI
```

Mensagens de erro serão registradas para ações, parâmetros e falhas inválidos (por exemplo, Perfil não localizado ou associado a um aplicativo).

Exemplo

```
// define action and data strings
String setDefaultProfile = "com.symbol.datawedge.api.ACTION";
String extraData = "com.symbol.datawedge.api.SET_DEFAULT_PROFILE";

public void onResume() {
    // create the intent
    Intent i = new Intent();

    // set the action to perform
    i.setAction(setDefaultProfile);

    // add additional info (a name)
    i.putExtra(extraData, "myProfile");

    // send the intent to DataWedge
    this.sendBroadcast(i);
}
```

Comentários

O comando da API não terá efeito se o Perfil especificado não existir ou se o Perfil especificado já estiver associado a um aplicativo. O DataWedge alternará automaticamente os Perfis quando a atividade for pausada, portanto, é recomendável que essa função de API seja chamada a partir do método onResume da atividade.

Zebra recomenda que este perfil seja criado para atender a todos os aplicativos/atividades que, de outra forma, seriam padronizados para usar o Profile0. Isso garantirá que esses aplicativos/atividades continuem funcionando com uma configuração consistente.

Redefinir Perfil Padrão

Use a função de API resetDefaultProfile para redefinir o Perfil padrão de volta ao Profile0.

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();
i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");
i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.RESET_DEFAULT_PROFILE", "");
```

Parâmetros

ACTION [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.ACTION"

EXTRA_DATA [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.RESET_DEFAULT_PROFILE".

Valores de Retorno

Nenhum.

Mensagens de erro e depuração serão registradas no sistema de registro em log do Android, que pode ser visualizado e filtrado pelo comando logcat. Você pode usar o logcat de um shell do ADB para visualizar as mensagens de log, por exemplo:

```
$ adb logcat -s DWAPI
```

Mensagens de erro serão registradas para ações, parâmetros e falhas inválidos (por exemplo, Perfil não localizado ou associado a um aplicativo).

Exemplo

```
:::javascript
// define action string
String action = "com.symbol.datawedge.api.ACTION";
String extraData = "com.symbol.datawedge.api.RESET_DEFAULT_PROFILE";

public void onResume() {
    // create the intent
    Intent i = new Intent();

    // set the action to perform
    i.setAction(action);
    i.putExtra(extraData, ""); // empty since a name is not required
    this.sendBroadcast();
}
```

Comentários

Nenhum.

Alternar para Perfil

Use a ação da API SwitchToProfile para alternar para o Perfil especificado.

Recapitulação de Perfis

O DataWedge é baseado em Perfis e plug-ins. Um Perfil contém informações sobre como o DataWedge deve se comportar com diferentes aplicativos.

As informações de perfil consistem em:

- Aplicativo associado
- Configurações de plug-in de entrada
- Configurações de plug-in de saída
- Configurações de plug-in de processo

O DataWedge inclui um Perfil padrão, Profile0, criado automaticamente na primeira vez que o DataWedge é executado.

Usando Perfis, cada aplicativo pode ter uma configuração específica de DataWedge. Por exemplo, cada aplicativo de usuário pode ter um Perfil que envia os dados lidos no formato necessário quando esse aplicativo chega ao primeiro plano. O DataWedge pode ser configurado para processar o mesmo conjunto de dados capturados de maneira diferente, com base nos requisitos de cada aplicativo.



NOTA: O uso dessa API altera apenas o status de tempo de execução do leitor; ela não faz alterações persistentes no Perfil.

Um único Perfil pode ser associado a uma ou várias atividades/aplicativos; no entanto, quanto a uma atividade, somente um perfil pode ser associado a ela.

Cenário de Uso

Um aplicativo tem duas atividades. A atividade A exige apenas que os códigos de barras EAN13 sejam verificados. A atividade B exige apenas que os códigos de barras Código 128 sejam verificados. O Perfil EAN13 é configurado para ler somente os códigos de barras EAN13 e permanece desassociado. O Perfil Code128 está configurado para fazer a leitura do Código 128 e permanece desassociado. Quando a Atividade A é iniciada, usa SwitchToProfile para ativar o Perfil EAN13. Da mesma forma, quando a Atividade B é iniciada, ela usa switchToProfile para ativar o Code128 do Perfil.

Se outra atividade/aplicativo aparecer em primeiro plano, a troca automática de Perfil do DataWedge definirá o Perfil do DataWedge de acordo com o Perfil padrão ou com um Perfil associado.

Quando a Atividade A (ou a Atividade B) retorna ao primeiro plano, usa switchToProfile para redefinir o Perfil de volta ao Perfil B (ou Perfil M).

Protótipo da Função

```
Intent i = new Intent();
i.setAction("com.symbol.datawedge.api.ACTION");
i.putExtra("com.symbol.datawedge.api.SWITCH_TO_PROFILE", "<profile name>");
```

Parâmetros

ACTION [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.ACTION"

EXTRA_DATA [Cadeia de Caracteres]: "com.symbol.datawedge.api.SWITCH_TO_PROFILE"

<profile name>: Nome do Perfil (uma cadeia com distinção entre maiúsculas e minúsculas) para definir como o Perfil ativo.

Valores de Retorno

Nenhum.

Mensagens de erro e depuração serão registradas no sistema de registro em log do Android, que pode ser visualizado e filtrado pelo comando logcat. Você pode usar o logcat de um shell do ADB para visualizar as mensagens de log, por exemplo:

```
$ adb logcat -s DWAPI
```

Mensagens de erro serão registradas para ações, parâmetros e falhas inválidos (por exemplo, Perfil não localizado ou associado a um aplicativo).

Exemplo

```
// define action and data strings
String switchToProfile = "com.symbol.datawedge.api.ACTION";
String extraData = "com.symbol.datawedge.api.SWITCH_TO_PROFILE";

public void onResume() {
    super.onResume();

    // create the intent
    Intent i = new Intent();

    // set the action to perform
    i.setAction(switchToProfile);

    // add additional info
    i.putExtra(extraData, "myProfile");

    // send the intent to DataWedge
    this.sendBroadcast(i);
}
```

Comentários

Essa função de API não terá efeito se o perfil especificado não existir ou já estiver associado a um aplicativo.

O DataWedge tem um relacionamento de um para um entre perfis e atividades. Um perfil pode ser associado apenas a uma única atividade. Quando um perfil é criado, ele não é associado a nenhum aplicativo e não será ativado até que seja associado. Isso possibilita a criação de vários Perfis não associados.

Essa função de API ativa esses perfis.

Por exemplo, o Perfil A não está associado e o Perfil B está associado à atividade B. Se a atividade A for iniciada e usar a função **SwitchToProfile** para alternar para o Perfil A, o Perfil A estará ativo sempre que a atividade A estiver em primeiro plano. Quando a atividade B chegar ao primeiro plano, o DataWedge mudará automaticamente para o Perfil B.

Quando a atividade A retornar ao primeiro plano, o aplicativo deverá usar **SwitchToProfile** novamente para voltar ao Perfil A. Isso seria feito no método **onResume** da atividade A.



NOTA: O uso dessa API altera apenas o status de tempo de execução do leitor; ela não faz alterações persistentes no Perfil.

Notas

Como o DataWedge alterna automaticamente o Perfil quando a atividade é pausada, Zebra recomenda que essa função de API seja chamada a partir do método **onResume** da atividade.

Depois de trocar para um Perfil, esse Perfil não associado não é atribuído ao aplicativo/atividade e está disponível para ser usado no futuro com um aplicativo/atividade diferente.

Para compatibilidade com versões anteriores, a troca automática de perfil do DataWedge não é afetada pelos comandos de API acima. É por isso que os comandos funcionam apenas com perfis e aplicativos não associados.

A troca automática de perfil do DataWedge funciona da seguinte maneira:

A cada segundo...

- Define **newProfileId** como o ID de Perfil associado da atividade de primeiro plano atual.
- Se nenhum perfil associado for encontrado, define **newProfileId** como o ID de Perfil associado do aplicativo atual em primeiro plano.
- Se nenhum perfil associado for encontrado, define **newProfileId** como o perfil padrão atual (que NÃO PODE ser o Profile0).
- Verifica o **newProfileId** em relação ao **currentProfileId**. Se forem diferentes:
 - desativa o Perfil atual
 - ativa o novo perfil (**newProfileId**)
 - define **currentProfileId** = **newProfileId**

Implantação de Aplicativos

Introdução

Este capítulo descreve os recursos do Android, incluindo novos recursos de segurança, como empacotar aplicativos e procedimentos para implantar aplicativos no dispositivo.

Segurança

O dispositivo implementa um conjunto de políticas de segurança que determinam se um aplicativo pode ser executado e, se permitido, com qual nível de confiança. Para desenvolver um aplicativo, você deve conhecer a configuração de segurança do dispositivo e como assinar um aplicativo com o certificado apropriado para permitir que o aplicativo seja executado (e executado com o nível de confiança necessário).



NOTA: Assegure-se de que a data esteja configurada corretamente antes de instalar certificados ou ao acessar sites seguros.

Certificados Seguros


Se as redes VPN ou Wi-Fi dependem de certificados seguros, obtenha os certificados e armazene-os no armazenamento de credenciais seguras do dispositivo, antes de configurar o acesso às redes VPN ou Wi-Fi.

Se estiver baixando os certificados de um site, defina uma senha para o armazenamento de credenciais. O dispositivo suporta certificados X.509 salvos em arquivos de armazenamento de chaves PKCS#12 com extensão .p12 (se o armazenamento de chaves tiver uma extensão .pfx ou outra, mude para .p12).

O dispositivo também instala qualquer certificado privado ou certificado de autoridade de acompanhamento contido no armazenamento de chaves.

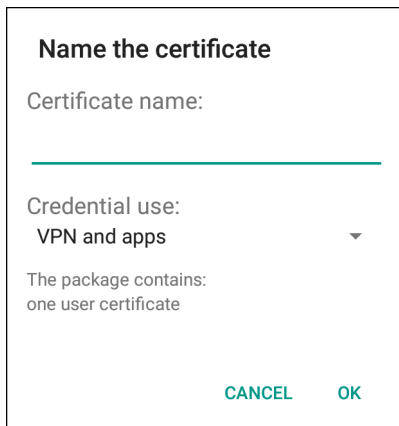
Instalar um Certificado Seguro

Para instalar um certificado seguro:

1. Copie o certificado do computador host na raiz do cartão microSD ou na memória interna do dispositivo. Consulte [Comunicação via USB/Ethernet](#) para obter informações sobre como conectar o dispositivo a um computador host e copiar arquivos.
2. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
3. Toque em **Security & Location** (Segurança e Local) > **Encryption & Credentials** (Criptografia e Credenciais).

4. Toque em **Install from storage** (Instalar do armazenamento).
5. Navegue até o local do arquivo de certificado.
6. Toque no nome do arquivo do certificado para instalar.
7. Se solicitado, digite a senha do armazenamento de credenciais. Se não foi definida uma senha para o armazenamento de credenciais, insira uma senha para ele duas vezes e toque em **OK**.
8. Se solicitado, digite a senha do certificado e toque em **OK**.
9. Digite um nome para o certificado e, na lista suspensa Uso de credenciais, selecione **VPN and apps** (VPN e aplicativos) ou **Wi-Fi**.


Figura 70 Nome da Caixa de Diálogo Certificado



10. Toque em **OK**.

O certificado agora pode ser usado ao conectar a uma rede segura. Por segurança, o certificado é excluído do cartão microSD ou da memória interna.

Definir Configurações de Armazenamento de Credenciais

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque **Security & Location > Encryption & Credentials** (Segurança e Local > Criptografia e Credenciais).
 - **Trusted credentials** (Credenciais confiáveis) – Toque para exibir o sistema confiável e as credenciais do usuário.
 - **Install from storage** (Instalar do armazenamento) – Toque para instalar um certificado seguro a partir do cartão microSD ou armazenamento interno.
 - **Clear credentials** (Limpar credenciais) – Exclui todos os certificados seguros e credenciais relacionadas.

Ferramentas de Desenvolvimento

Android

As ferramentas de desenvolvimento do Android estão disponíveis em developer.android.com.


Para começar a desenvolver aplicativos para o dispositivo, faça o download do SDK de desenvolvimento e o IDE do Eclipse. O desenvolvimento pode ocorrer em um Microsoft® Windows®, Mac® OS X® ou sistema operacional Linux®.

Os aplicativos são escritos em linguagem Java, mas compilados e executados no Dalvik VM (uma máquina virtual não Java). Depois que o código Java é compilado corretamente, as ferramentas do desenvolvedor garantem que o aplicativo seja empacotado corretamente, incluindo o arquivo AndroidManifest.xml.

O desenvolvimento SDK é distribuído como um arquivo ZIP que descompacta para um diretório no disco rígido do computador host. O SDK inclui:

- android.jar
 - Arquivos Java contendo todas as classes de SDK de desenvolvimento necessárias para criar um aplicativo.
- Documentação.html e diretório de docs
 - A documentação de SDK é fornecida localmente e na Web. Ela é basicamente na forma de JavaDocs, facilitando a navegação pelos muitos pacotes no SDK. A documentação também inclui um Guia de Desenvolvimento de alto nível e links para a comunidade mais ampla.
- Diretório de amostras
 - O subdiretório de amostras contém código fonte completo para uma variedade de aplicações, incluindo o ApiDemo, que usa muitas APIs. O aplicativo de amostra é um ótimo lugar para explorar ao iniciar o aplicativo de desenvolvimento.
- Diretório de ferramentas
 - Contém todas as ferramentas de linha de comando para criar aplicativos. A ferramenta mais comumente empregada e útil é o utilitário adb.
- usb_driver
 - Diretório contendo os drivers necessários para conectar o ambiente de desenvolvimento a um dispositivo ativado. Esses arquivos são necessários apenas para desenvolvedores que usam a plataforma Windows.

Abra a tela **Developer options** (Opções do desenvolvedor) para definir configurações relacionadas ao desenvolvimento.

Por padrão, as Opções do Desenvolvedor ficam ocultas. Para exibir as opções do desenvolvedor, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .

Toque em **System** (Sistema) > **About Phone** (Sobre o telefone). Role para baixo até **Build number** (Número da compilação). Toque em **Build number** (Número da compilação) sete vezes até que **You are now a developer** (Você agora é um desenvolvedor) é exibido.

Toque em **System** (Sistema) > **Developer Options** (Opções do Desenvolvedor). Deslize o botão para a posição **ON** para ativar as opções do desenvolvedor.

EMDK para Android

O EMDK para Android fornece aos desenvolvedores um conjunto abrangente de ferramentas para criar facilmente aplicativos poderosos de linha de negócios para dispositivos corporativos de computação móvel. Ele foi desenvolvido para o Android SDK e o Android Studio do Google e inclui bibliotecas de classe, aplicativos de amostra com código-fonte e toda a documentação associada para fazer com que seus aplicativos aproveitem ao máximo o que os dispositivos Zebra têm a oferecer.

O kit também oferece o Gerenciador de Perfis, uma ferramenta de configuração de dispositivos baseada em GUI que dá acesso exclusivo à estrutura de gerenciamento de dispositivos do Zebra MX. Isso permite que os desenvolvedores configurem dispositivos Zebra a partir de seus aplicativos em menos tempo, com menos linhas de código e menos erros.

Para obter mais informações, acesse: techdocs.zebra.com.

StageNow

O StageNow é a solução de teste de Android de última geração da Zebra, suportando os sistemas operacionais Android Lollipop, KitKat® e Jelly Bean, e construído na plataforma MX 4.3/4.4/5.x/6.0. Ele permite a criação rápida e fácil de perfis de dispositivos e pode ser implantado em dispositivos simplesmente lendo um código de barras, uma tag, ou reproduzindo um arquivo de áudio.

O StageNow Staging Solution inclui os seguintes componentes:

- A ferramenta StageNow Workstation é instalada na estação de trabalho de preparação (computador host) e permite que o administrador crie facilmente perfis de preparação para configurar componentes do dispositivo e execute outras ações de preparação, como verificar a condição de um dispositivo de destino a fim de determinar a adequação para atualizações de software ou outras atividades. O StageNow Workstation armazena perfis e outros conteúdos criados para uso posterior.
- O StageNow Client reside no dispositivo e fornece uma interface de usuário para o operador de preparação iniciar o teste. O operador usa um ou mais dos métodos de teste desejados (imprimir e ler um código de barra, ler uma tag NFC ou reproduzir um arquivo de áudio) para entregar material de preparação ao dispositivo.

Para obter mais informações, acesse: techdocs.zebra.com.



Configuração de USB do ADB

Para usar o ADB, instale o driver USB. Isso pressupõe que o SDK de desenvolvimento foi instalado no computador host. Vá para developer.android.com/sdk/index.html para obter detalhes sobre como configurar o desenvolvimento do SDK.

O driver ADB para Windows e Linux está disponível no site da Central de Suporte da Zebra em www.zebra.com/support. Baixe o pacote de instalação do ADB e do driver USB. Seguindo as instruções do pacote, instale os drivers ADB e USB para Windows e Linux.

Ativar Depuração de USB

Por padrão, a depuração de USB é desativada. Para ativar a depuração de USB:

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **System** (Sistema) > **About phone** (Sobre o telefone).
3. Role para baixo até **Build number** (Número da compilação).
4. Toque em **Build number** (Número da compilação) sete vezes. A mensagem **You are now a developer!** (Você agora é um desenvolvedor) é exibida.
5. Toque em .
6. Toque em **Developer options** (Opções do desenvolvedor).
7. Deslize o botão **USB debugging** (Depuração de USB) para a posição **ON** (Ligado).
8. Toque em **OK**.
9. Conecte o dispositivo ao computador host usando o cabo de carga/USB resistente.
A caixa de diálogo **Allow USB debugging?** (Permitir depuração de USB?) é exibida no dispositivo.
10. No dispositivo, toque em **OK**.

11. No computador host, navegue até a pasta **platform-tools** (plataforma-ferramentas).

12. Digite **adb devices** (dispositivos adb).

O seguinte é exibido:

Lista de dispositivos conectados

XXXXXXXXXXXXXXX device (dispositivo XXXXXXXXXXXXXXXXXX) (em que XXXXXXXXXXXXXXXXXX é o número do dispositivo).



NOTA: Se o número do dispositivo não aparecer, verifique se os drivers do ADB estão instalados corretamente.

13. Toque em ☐.

Instalação do Aplicativo

Depois que um aplicativo é desenvolvido, instale-o no aparelho usando um dos seguintes métodos:

- Conexão USB, consulte [Instalar Aplicativos Usando Conexão USB na página 129](#).
- Android Debug Bridge, consulte [Instalar Aplicativos Usando o Android Debug Bridge na página 131](#).
- Cartão microSD, consulte [Instalar Aplicativos Usando um Cartão MicroSD na página 131](#).
- Plataformas MDM (Mobile Device Management, gerenciamento de dispositivos móveis) que têm provisionamento de aplicativos. Consulte a documentação do software MDM para obter detalhes.

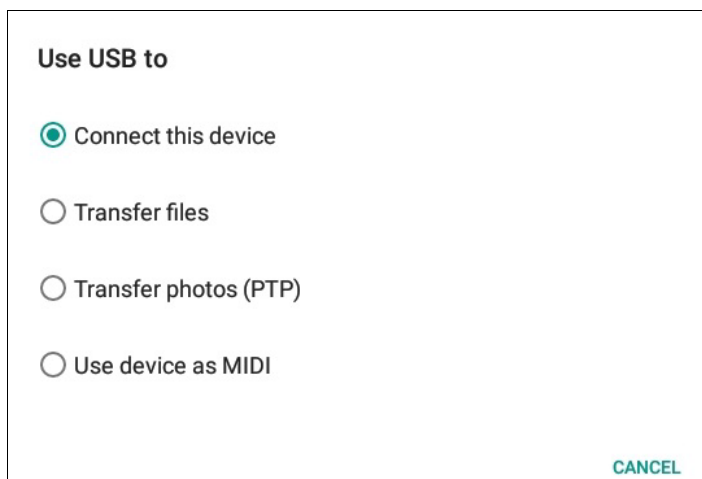
Instalar Aplicativos Usando Conexão USB



ATENÇÃO: Ao conectar o dispositivo a um computador host e montar o cartão microSD, siga as instruções do computador host para conectar e desconectar dispositivos USB, a fim de evitar danificar ou corromper arquivos.

1. Conecte o dispositivo a um computador host usando o cabo USB/carregador resistente.
2. Puxe o painel de notificações para baixo e toque em **USB connect this device** (Conectar este dispositivo via USB).

Figura 71 Usar Caixa de Diálogo USB



3. Toque em **Transfer files** (Transferir arquivos).
4. No computador host, abra um aplicativo **Arquivos**.

5. No computador host, copie o arquivo .apk do aplicativo do computador host para o dispositivo.



ATENÇÃO: Siga cuidadosamente as instruções do computador host para desconectar o cartão microSD e desconectar os dispositivos USB corretamente para evitar a perda de informações.


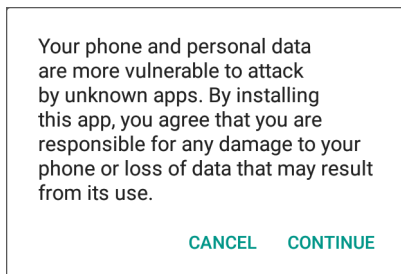
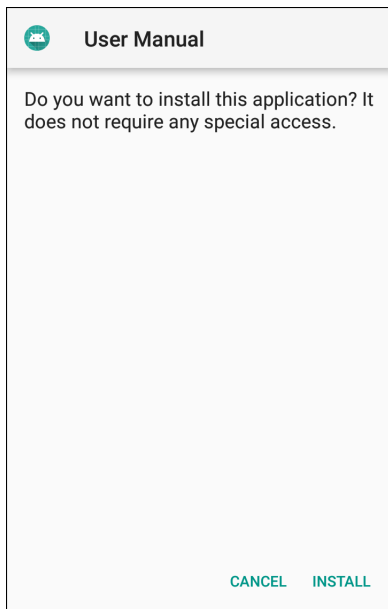
6. Desconecte o dispositivo do computador host.
7. Toque em Início, em seguida, deslize a tela para cima e selecione  para exibir os arquivos no cartão microSD ou armazenamento interno.
8. Localize o arquivo .apk do aplicativo.
9. Toque no arquivo do aplicativo.

Figura 72 Instale a Caixa de Diálogo Permissão de Aplicativo



10. Toque em **Continue** (Continuar) para instalar o aplicativo ou **Cancel** (Cancelar) para interromper a instalação.

Figura 73 Aceitar a Tela de Instalação



11. Para confirmar a instalação e aceitar o que o aplicativo afeta, toque em **Install** (Instalar). Caso contrário, toque em **Cancel** (Cancelar).
12. Toque em **Open** (Abrir) para abrir o aplicativo ou **Done** (Concluído) para sair do processo de instalação. O aplicativo é exibido na lista de Aplicativos.


Instalar Aplicativos Usando o Android Debug Bridge

Use comandos ADB para instalar o aplicativo no dispositivo.



ATENÇÃO: Ao conectar o dispositivo a um computador host e montar o cartão microSD, siga as instruções do computador host para conectar e desconectar dispositivos USB, a fim de evitar danificar ou corromper arquivos.

Verifique se os drivers ADB estão instalados no computador host. Consulte [Configuração de USB do ADB na página 128](#).

1. Conecte o dispositivo a um computador host usando USB.
2. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
3. Toque em **System** (Sistema) > **Developer options** (Opções do Desenvolvedor).
4. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
5. Toque em **USB Debugging** (Depuração de USB). Uma marca de seleção é exibida na caixa de seleção. A caixa de diálogo **Allow USB debugging?** (Permitir depuração de USB?) é exibida.
6. Toque em **OK**.
7. No computador host, abra uma janela de prompt de comando e use o comando adb:
`adb install <application>`
 onde: <application> = o caminho e o nome do arquivo apk.
8. Desconecte o dispositivo do computador host.

Instalar Aplicativos Usando um Cartão microSD



ATENÇÃO: Ao conectar o dispositivo a um computador host e montar o cartão microSD, siga as instruções do computador host para conectar e desconectar dispositivos USB, a fim de evitar danificar ou corromper arquivos.



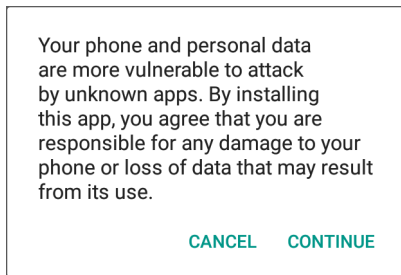
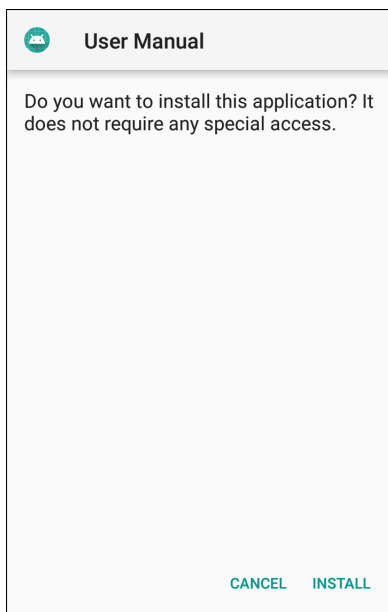
1. Conecte o dispositivo a um computador host usando USB.
2. Copie o aplicativo APK arquivo do computador host para o cartão microSD.
3. Remova o cartão microSD do computador host.
4. Insira o cartão microSD no dispositivo.
5. Toque em Início, em seguida, deslize a tela para cima e selecione  para exibir os arquivos do cartão microSD.
6. Touch  > **SD card** (Cartão SD).
7. Localize o arquivo .apk do aplicativo.
8. Toque no arquivo do aplicativo.

Figura 74 Instale a Caixa de Diálogo Permissão de Aplicativo



9. Toque em **Continue** (Continuar) para instalar o aplicativo ou **Cancel** (Cancelar) para interromper a instalação.


Figura 75 Aceitar a Tela de Instalação



10. Para confirmar a instalação e aceitar o que o aplicativo afeta, toque em **Install** (Instalar). Caso contrário, toque em **Cancel** (Cancelar).
11. Toque em **Open** (Abrir) para abrir o aplicativo ou **Done** (Concluído) para sair do processo de instalação. O aplicativo é exibido na lista de Aplicativos.

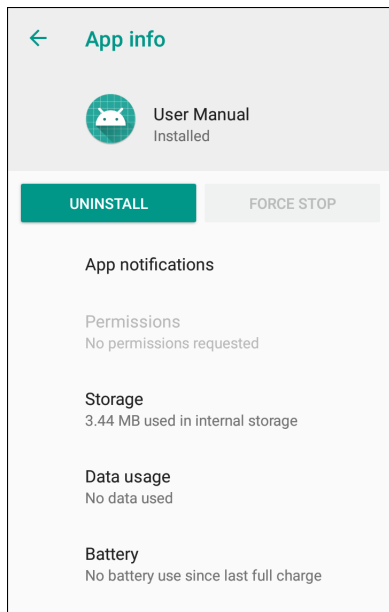
Desinstalar um Aplicativo

Para desinstalar um aplicativo:

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Apps & Notifications** (Aplicativos e notificações).
3. Toque em **See all apps** (Ver todos os aplicativos) para exibir todos os aplicativos na lista.
4. Role a lista até o aplicativo.

5. Toque no aplicativo. A tela **App info** (Informações do aplicativo) é exibida.

Figura 76 Tela Informações do Aplicativo



6. Toque em **Uninstall** (Desinstalar).
7. Toque em **OK** para confirmar.

Executar uma Atualização do Sistema

Pacotes de atualização do sistema podem conter atualizações parciais ou completas para o sistema operacional. A Zebra distribui os pacotes de atualização do sistema no site de suporte e downloads da Zebra. Execute a atualização do sistema usando um cartão microSD ou usando ADB.

Download do Pacote de Atualização do Sistema

Para baixar o pacote de atualização do sistema:

1. Vá para o site de suporte e downloads da Zebra, www.zebra.com/support.
2. Baixe o pacote de atualização do sistema apropriado para um computador host.

Usar Cartão microSD

1. Copie o arquivo zip de Atualização do Sistema para a raiz do cartão microSD.
 - Copie o arquivo zip para um cartão microSD usando um computador host e, em seguida, instale o cartão microSD no dispositivo (consulte [Inserir o Cartão microSD na página 22](#) para obter mais informações).
 - Conecte o dispositivo a um cartão microSD já instalado no computador host e copie o arquivo zip no cartão microSD. Desconecte o dispositivo do computador host.
2. Pressione e segure o botão Redefinir até que a opção Reiniciar seja exibida. Solte o botão Redefinir quando a opção for exibida. O dispositivo será reiniciado se o botão for mantido pressionado por mais de 3 segundos.


3. Toque em **Restart** (Reiniciar).
4. Pressione e segure o botão Número 1. A tela Recuperação do sistema será exibida.
5. Pressione o botão Número 2 para navegar até **Apply upgrade from SD card** (Aplicar atualização do cartão SD).
6. Pressione o botão Número 1.
7. Use os botões Número 1 e Número 2 para navegar até o arquivo de Atualização do Sistema.
8. Use o botão Número 2 para navegar até o arquivo de atualização do sistema.
9. Pressione o botão Número 1. A Atualização do Sistema é instalada e, em seguida, o dispositivo retorna à tela Recuperação.
10. Pressione o botão Número 1 para reiniciar o dispositivo.



NOTA: Se estiver instalando o software GMS em um dispositivo que tenha software não GMS ou software não GMS em um dispositivo que tenha o software GMS, execute uma redefinição de fábrica ou empresa (retém os dados corporativos).

Usar ADB

Para atualizar o sistema usando ADB:

1. Conecte o dispositivo ao cabo de carga/USB resistente.
2. Conecte o cabo ao computador host.
3. No dispositivo, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
4. Toque em **System** (Sistema) > **Developer options** (Opções do Desenvolvedor).
5. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
6. Se a **USB Debugging** (Depuração de USB) não estiver **ON**, toque em **USB Debugging** (Depuração de USB). A caixa de diálogo **Allow USB debugging?** (Permitir depuração de USB?) é exibida.
7. Toque em **OK**.
8. No computador host, abra uma janela de prompt de comando e use o comando `adb devices`
O seguinte é exibido:
Lista de dispositivos conectados
`XXXXXXXXXXXXXXX device` (dispositivo XXXXXXXXXXXXXXXXXX) (em que XXXXXXXXXXXXXXXXXX é o número do dispositivo).



NOTA: Se o número do dispositivo não aparecer, verifique se os drivers do ADB estão instalados corretamente.

9. Tipo:
`adb reboot recovery`
10. Pressione **Enter**. A tela **System Recovery** (Recuperação do Sistema) é exibida.
11. Pressione o botão Número 2 para navegar até **Apply upgrade from ADB** (Aplicar atualização de ADB).

12. Na janela do prompt de comando do computador host, digite:

```
adb sideload <file>
```

onde: <file> = é caminho e o nome do arquivo de zip.

13. Pressione Enter. A atualização do sistema é instalada (o progresso aparece como porcentagem na janela do prompt de comando) e a tela Recuperação é exibida.


14. Pressione o botão Número 1 para reiniciar o dispositivo.



NOTA: Se estiver instalando o software GMS em um dispositivo que tenha software não GMS ou software não GMS em um dispositivo que tenha o software GMS, execute uma redefinição de fábrica ou empresa (retém os dados corporativos).

Verificar Instalação de Atualização do Sistema

Para verificar se a atualização do sistema foi instalada corretamente:

1. No dispositivo, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **System** (Sistema) > **About phone** (Sobre o telefone).
3. Role para baixo até **Build number** (Número da compilação).
4. Assegure-se de que o número de compilação corresponda ao novo número de arquivo do pacote de atualização do sistema.

Executar uma Redefinição do Enterprise

Uma Redefinição do Enterprise apaga todos os dados do usuário na partição **/data**, incluindo dados nos locais de armazenamento primário **/sdcard** e armazenamento emulado.

Antes de executar uma Redefinição do Enterprise, provisione todos os arquivos de configuração necessários e restaure após a redefinição.

Execute uma Redefinição do Enterprise usando um cartão microSD ou ADB.

Baixar o Pacote de Redefinição do Enterprise

Para baixar o pacote de atualização do sistema:

1. Vá para o site de suporte e downloads da Zebra, www.zebra.com/support.
2. Baixe o arquivo de Redefinição do Enterprise em um computador host.


Usar Cartão microSD

1. Copie o arquivo zip Redefinição do Enterprise na raiz do cartão microSD.
 - Copie o arquivo zip em um cartão microSD usando um computador host e, em seguida, instale o cartão microSD no dispositivo (consulte [Inserir o Cartão microSD na página 22](#)).
 - Conecte o dispositivo a um cartão microSD já instalado no computador host e copie o arquivo zip no cartão microSD. Desconecte o dispositivo do computador host.
2. Pressione e segure o botão Redefinir até você obter a opção Reiniciar, solte o botão Redefinir quando obtiver a opção.

3. Toque em **Restart** (Reiniciar).
4. Pressione e segure o botão Número 1. A tela Recuperação do sistema será exibida.
5. Pressione o botão Número 2 para navegar até Aplicar atualização do cartão SD.
6. Pressione o botão Número 1. A Atualização do Sistema é instalada e, em seguida, o dispositivo retorna à tela Recuperação.
7. Use o botão Número 2 para navegar até o arquivo de atualização do sistema.
8. Pressione o botão Número 1. A Atualização do Sistema é instalada e, em seguida, o dispositivo retorna à tela Recuperação.
9. Pressione o botão Número 1 para reiniciar o dispositivo.

Usar ADB

Para executar uma Redefinição do Enterprise usando ADB:

1. Conecte o dispositivo ao cabo de carga/USB resistente .
2. Conecte o cabo ao computador host.
3. No dispositivo, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
4. Toque em **System** (Sistema) > **Developer options** (Opções do Desenvolvedor).
5. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
6. Toque em **USB Debugging** (Depuração de USB). Uma marca de seleção é exibida na caixa de seleção. A caixa de diálogo **Allow USB debugging?** (Permitir depuração de USB?) é exibida.
7. Toque em **OK**.
8. No computador host, abra uma janela de prompt de comando e digite:
adb devices (dispositivos adb).
O seguinte é exibido:
Lista de dispositivos conectados
XXXXXXXXXXXXXXXXX device (dispositivo XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX) (em que XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX é o número do dispositivo).



NOTA: Se o número do dispositivo não aparecer, verifique se os drivers do ADB estão instalados corretamente.

9. Tipo:
adb reboot recovery
10. Pressione Enter. A tela System Recovery (Recuperação do Sistema) é exibida.
11. Pressione os botões Número 1 e Número 2 para navegar até **aplicar do adb**.
12. Na janela do prompt de comando do computador host, digite:
adb sideload <file>
onde: <file> = é caminho e o nome do arquivo de zip.
13. Pressione Enter. O pacote Redefinição do Enterprise é instalado e, em seguida, a tela Recuperação é exibida.

Executar uma Redefinição de Fábrica

Uma Redefinição de Fábrica apaga todos os dados nas partições **/data** e **/enterprise** no armazenamento interno e limpa todas as configurações do dispositivo. Uma Redefinição de Fábrica retorna o dispositivo para a última imagem do sistema operacional instalado. Para reverter para uma versão anterior do sistema operacional, reinstale a imagem do sistema operacional. Consulte [Executar uma Atualização do Sistema na página 133](#) para obter mais informações.

Baixar o Pacote de Redefinição de Fábrica

Para baixar o pacote de Redefinição de Fábrica:

1. Vá para o site de suporte e downloads da Zebra, www.zebra.com/support.
2. Baixe o arquivo de Redefinição de Fábrica apropriado em um computador host.


Usar Cartão microSD

1. Copie o arquivo zip Redefinição de Fábrica na raiz do cartão microSD.
 - Copie o arquivo zip em um cartão microSD usando um computador host e, em seguida, instale o cartão microSD no dispositivo (consulte [Inserir o Cartão microSD na página 22](#)).
 - Conecte o dispositivo a um cartão microSD já instalado no computador host e copie o arquivo zip no cartão microSD. Desconecte o dispositivo do computador host.
2. Alterne para o modo de recuperação pressionando e mantendo pressionado o botão nº 1 na parte de trás por 3 segundos enquanto liga e desliga o dispositivo.
3. Pressione os botões Número 1 e Número 2 para navegar até **apply update from sdcard** (aplicar atualização do cartão sdcard).

Usando essa opção, os usuários podem executar uma atualização do sistema operacional usando pacotes OTA completos, pacotes OTA Diff ou instalar Pacotes de Redefinição a partir de um cartão SD.

Usar ADB

Para executar uma Redefinição de fábrica usando ADB:

1. Conecte o dispositivo ao cabo de carga/USB resistente.
2. Conecte o cabo ao computador host.
3. No dispositivo, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
4. Toque em **System** (Sistema) > **Developer options** (Opções do Desenvolvedor).
5. Deslize o botão até a posição **ON** (LIGADO).
6. Toque em **USB Debugging** (Depuração de USB). Uma marca de seleção é exibida na caixa de seleção. A caixa de diálogo **Allow USB debugging?** (Permitir depuração de USB?) é exibida.
7. Toque em **OK**.
8. No computador host, abra uma janela de prompt de comando e use o comando adb:


```
adb reboot recovery
```

9. Pressione Enter. A tela System Recovery (Recuperação do Sistema) é exibida.
10. Pressione os botões Aumentar volume e Diminuir volume para navegar até **apply from adb** (aplicar do adb).
11. No computador host, abra uma janela de prompt de comando e use o comando adb:
adb devices (dispositivos adb).
O seguinte é exibido:
Lista de dispositivos conectados
XXXXXXXXXXXXXXX device (dispositivo XXXXXXXXXXXXXXXXXX) (em que XXXXXXXXXXXXXXXXXX é o número do dispositivo).



NOTA: Se o número do dispositivo não aparecer, verifique se os drivers do ADB estão instalados corretamente.

12. Tipo:
adb reboot recovery
13. Pressione Enter. A tela System Recovery (Recuperação do Sistema) é exibida.
14. Pressione os botões Aumentar volume e Diminuir volume para navegar até **apply from adb** (aplicar do adb).
15. Na janela do prompt de comando do computador host, digite:
adb sideload <file>
onde: <file> = é caminho e o nome do arquivo de zip.
16. Pressione Enter. O pacote de Redefinição de fábrica é instalado e, em seguida, a tela de recuperação é exibida.

Armazenamento

O dispositivo contém quatro tipos de armazenamento de arquivo:

- RAM (Random Access Memory, memória de acesso aleatório)
- Armazenamento interno
- Armazenamento externo (cartão microSD)
- Pasta Enterprise.

Memória de Acesso Aleatório

A execução de programas usam a RAM para armazenar dados. Os dados armazenados na RAM são perdidos após uma reinicialização. O sistema operacional gerencia o modo de uso da memória RAM pelos aplicativos. Ele só permite que aplicativos e processos e serviços de componentes usem RAM quando necessário. Ele pode armazenar em cache processos usados recentemente na RAM, para que eles reiniciem mais rapidamente quando forem abertos novamente, mas apagará o cache se precisar da RAM para novas atividades.


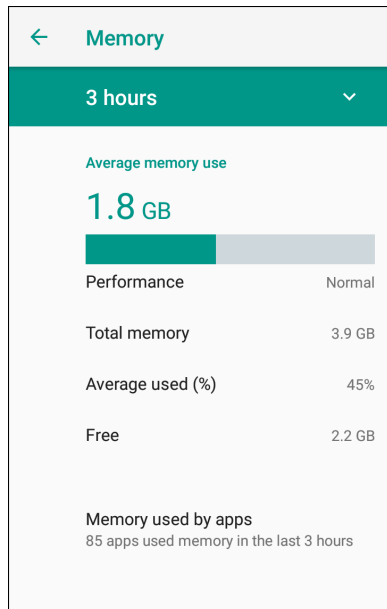
1. Para ver a quantidade de memória livre e usada, deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **System** (Sistema) > **Developer options** (Opções do Desenvolvedor) > **Memory** (Memória).

Figura 77 Tela Memória

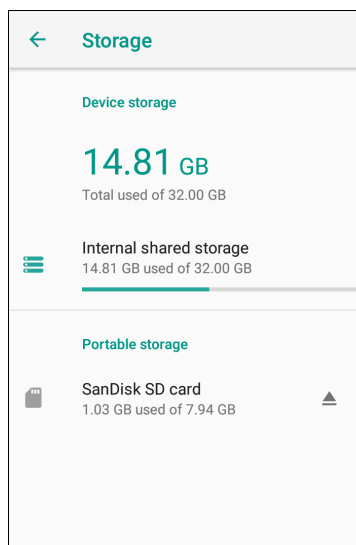
A tela exibe a quantidade de RAM usada e livre.

Armazenamento Interno

O dispositivo tem armazenamento interno. O conteúdo do armazenamento interno pode ser exibido e os arquivos copiados para e do dispositivo quando ele está conectado a um computador host. Alguns aplicativos são projetados para serem armazenados no armazenamento interno e não na memória interna.

Para exibir o espaço usado e disponível no armazenamento interno:

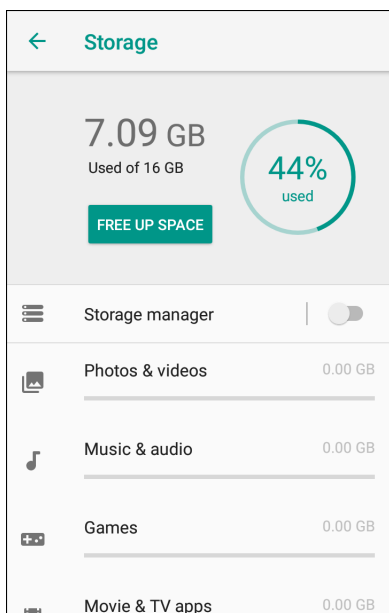
1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em ⚙️.
2. Toque em **Storage** (Armazenamento).

Figura 78 Tela Armazenamento

- **Armazenamento interno** – Exibe a quantidade total de espaço no armazenamento interno e a quantidade usada.

Toque em **Internal shared storage** (Armazenamento compartilhado) para exibir a quantidade de armazenamento usada por aplicativos, fotos, vídeos, áudio e outros arquivos.

Figura 79 Tela Armazenamento Interno



Armazenamento Externo

O dispositivo pode ter um cartão microSD removível. O conteúdo do cartão microSD pode ser exibido e arquivos copiados para e do dispositivo quando ele está conectado a um computador host.

Para exibir o espaço usado e disponível no cartão microSD:


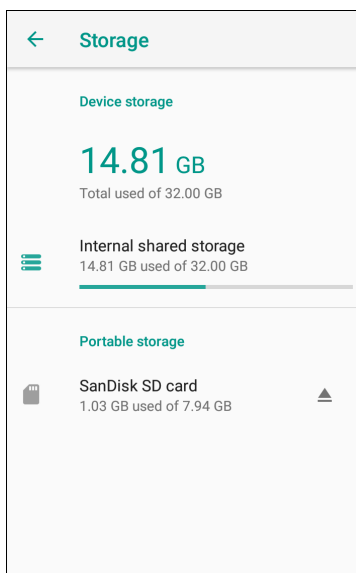

1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Storage** (Armazenamento).

Figura 80 Tela Armazenamento



Armazenamento portátil exibe a quantidade total de espaço no cartão microSD instalado e a quantidade usada.

Para desmontar o cartão microSD, toque em .

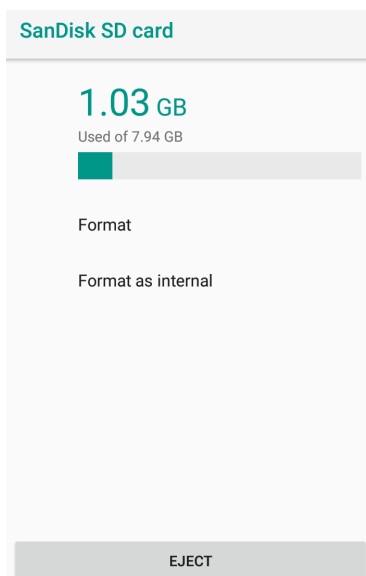
Toque em **cartão SD** para exibir o conteúdo do cartão.

Formatar um Cartão microSD

para formatar um cartão microSD instalado como armazenamento portátil:

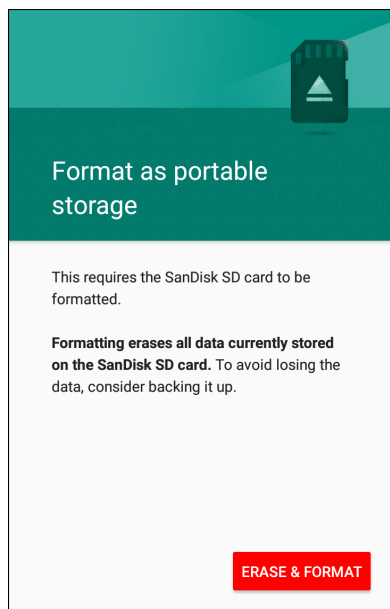
1. Toque em **SD card** (Cartão SD).
2. Toque em **:** > **Storage settings** (Configurações de armazenamento).

Figura 81 Tela Configurações de Cartão SD



3. Toque em **Format** (Formato).

Figura 82 Tela Formato



4. Toque em **ERASE & FORMAT** (APAGAR E FORMATAR).
5. Toque em **DONE** (CONCLUÍDO).

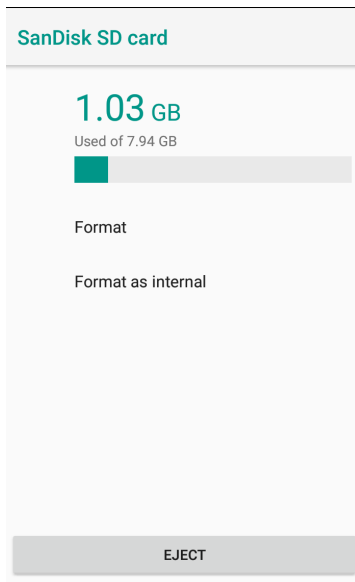
Formatar como Memória Interna

Você pode formatar um cartão microSD como memória interna para aumentar a quantidade real de memória interna do dispositivo. Uma vez formatado, o cartão microSD pode ser lido pelo dispositivo. Para formatar um cartão micro SD instalado como memória interna:

1. Toque em **SD card** (Cartão SD).

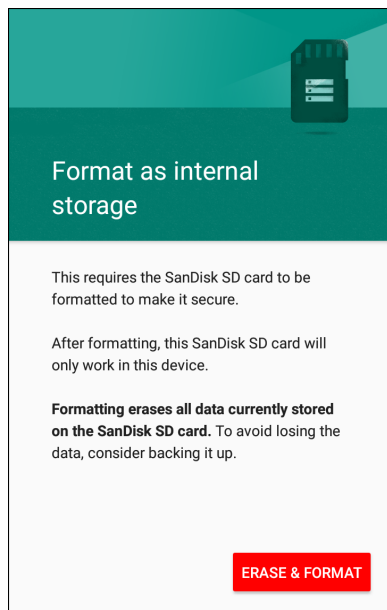
2. Toque em **:** > **Storage settings** (Configurações de armazenamento).

Figura 83 Tela Configurações de Cartão SD



3. Toque em **Format as internal** (Formatar como Interna).

Figura 84 Tela Formato



4. Toque em **ERASE & FORMAT** (APAGAR E FORMATAR).
5. Toque em **DONE** (CONCLUÍDO).

Pasta Enterprise

A pasta Enterprise (dentro do flash interno) é um armazenamento super persistente após uma redefinição e uma Redefinição do Enterprise. A pasta Enterprise é apagada durante uma Redefinição de Fábrica. A pasta Enterprise é usada para implantação e dados exclusivos do dispositivo. A pasta Enterprise é de aproximadamente 128 MB (formatada). Os aplicativos podem persistir dados após uma Redefinição de Fábrica, salvando os dados na pasta enterprise/user. A pasta é formatada em ext4 e só é acessível a partir de um computador host usando ADB ou de um MDM.

Gerenciamento de Aplicativos

Aplicativos usam dois tipos de memória: memória de armazenamento e RAM. Os aplicativos usam memória de armazenamento para si próprios e quaisquer arquivos, configurações e outros dados que usam. Eles também usam RAM quando estão em execução.


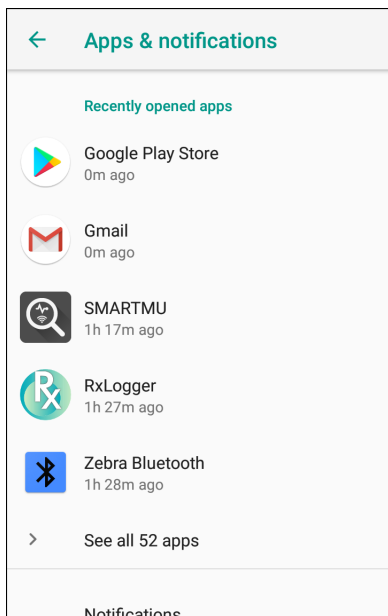
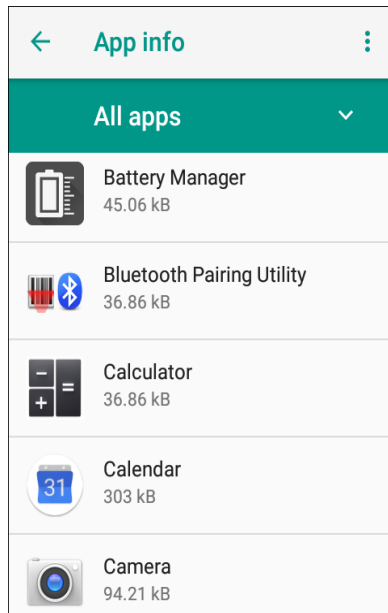
1. Deslize a tela da barra de Status para baixo para abrir o painel de Acesso Rápido e toque em .
2. Toque em **Apps & Notifications** (Aplicativos e notificações).

Figura 85 Tela Aplicativos e Notificações



3. Toque em **See all XX apps** (Ver todos os aplicativos XX) para ver todos os aplicativos no dispositivo.

Figura 86 Tela Informações do Aplicativo



4. Toque em **Show system** (Mostrar sistema) para incluir os processos do sistema na lista.
5. Toque em um aplicativo, processo ou serviço na lista para abrir uma tela com detalhes sobre ele e, dependendo do item, alterar suas configurações, permissões, notificações e forçar a interrupção ou a desinstalação.

Exibir Detalhes do Aplicativo

Os aplicativos têm diferentes tipos de informações e controles, mas geralmente incluem:

- **Force stop** (Forçar parada) – para um aplicativo.
- **Disable** (Desativar) – desativa um aplicativo.
- **Uninstall** (Desinstalar) – remove o aplicativo e todos os seus dados e configurações do dispositivo. Consulte [Desinstalar um Aplicativo na página 132](#) para obter informações sobre como desinstalar aplicativos.
- **Storage** (Armazenamento) – lista quanta informação é armazenada e inclui um botão para eliminá-la.
- **Data usage** (Uso de dados) – fornece informações sobre dados (Wifi) consumidos por um aplicativo.
- **Permissions** (Permissões) – lista as áreas no dispositivo às quais o aplicativo tem acesso.
- **Notifications** (Notificações) – define as configurações de notificação do aplicativo.
- **Open by default** (Abrir por padrão) – limpa se você tiver configurado um aplicativo para iniciar determinados tipos de arquivo por padrão. Você poderá desmarcar essa configuração aqui.
- **Memory** (Memória) – lista a média de uso de memória do aplicativo.
- Avançado
 - **Draw over other apps** (Arrastar sobre outros aplicativos) – permite que um aplicativo seja exibido sobre outros aplicativos.

Gerenciar Downloads

Arquivos e apps baixados usando o Navegador ou Email são armazenados no cartão microSD ou armazenamento interno no diretório de Download. Use o aplicativo Downloads para exibir, abrir ou excluir itens de download.



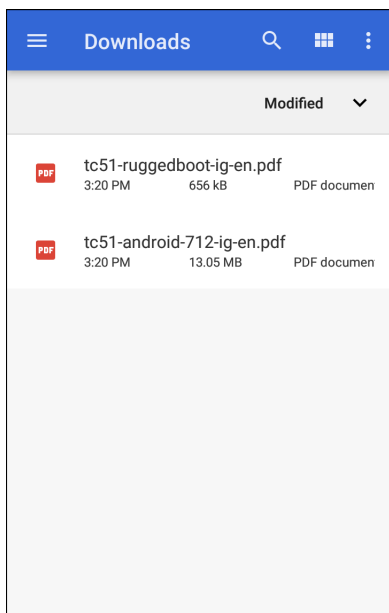
1. Deslize a tela para cima e toque em .
2. Toque em  > **Downloads**.

Figura 87 Arquivos – Tela Downloads



3. Toque e segure um item, selecione os itens a excluir e toque em . O item é excluído do dispositivo.

Manutenção e Solução de Problemas

Introdução

Este capítulo inclui instruções sobre como limpar e armazenar o dispositivo, e fornece soluções para possíveis problemas durante a operação.

Manutenção do Dispositivo

Para não ter problemas durante o uso, observe as seguintes dicas a seguir ao utilizar o dispositivo:

- Para evitar arranhões na tela, use canetas de ponta plástica destinado ao uso com telas sensíveis ao toque. Nunca use uma caneta ou um lápis convencional ou outro objeto afiado sobre a superfície da tela do dispositivo.
- A tela sensível ao toque do dispositivo é de vidro. Não deixe o dispositivo cair nem o submeta a impactos fortes.
- Proteja o dispositivo de temperaturas extremas. Não o deixe no painel de um carro em um dia quente e mantenha-o longe de fontes de calor.
- Não armazene o dispositivo em locais com excesso de poeira ou umidade, ou em locais molhados.
- Use um pano macio para lentes para limpar o dispositivo. Se acumular sujeira na superfície da tela do dispositivo, limpe-a com um pano macio umedecido com um produto de limpeza aprovado. Para obter uma lista de produtos de limpeza aprovados, consulte [Ingredientes Ativos de Limpeza Aprovados na página 148](#).

Instruções de Limpeza



ATENÇÃO: Sempre use proteção para os olhos.

Leia a etiqueta de aviso sobre produtos à base de álcool antes de usar.

Se você precisar usar qualquer outra solução por razões médicas, entre em contato com o Centro de Suporte ao Cliente para obter mais informações.



AVISO: Evite expor o produto ao contato com óleo quente ou outros líquidos inflamáveis. Se a exposição ocorrer, desligue o aparelho e limpe o produto de imediato em conformidade com estas diretrizes.

Ingredientes Ativos de Limpeza Aprovados

100% dos ingredientes ativos de todos os produtos de limpeza devem consistir em uma ou mais combinações de: álcool isopropílico; água sanitária/hipoclorito de sódio¹ (confira uma nota importante abaixo), peróxido de hidrogênio, cloreto de amônio ou detergente suave.



IMPORTANTE: Use lenços pré-umedecidos e não permita que o líquido escorra.

¹Ao usar produtos com hipoclorito de sódio (alvejante), sempre siga as instruções recomendadas pelo fabricante: use luvas durante a aplicação e remova o resíduo com um pano umedecido com álcool ou um cotonete para evitar contato prolongado com a pele durante o manuseio do dispositivo.

Devido à potente oxidação do hipoclorito de sódio, as superfícies de metal do dispositivo estão propensas à oxidação (corrosão) quando expostas a este produto químico na forma líquida (incluindo lenços umedecidos). Se esses tipos de desinfetantes entrarem em contato com o metal do dispositivo, limpe-o imediatamente com um pano umedecido com álcool ou com cotonete depois que parte principal de limpeza tenha sido concluída.

Ingredientes Prejudiciais

Os seguintes produtos químicos danificam as partes plásticas do dispositivo e não devem entrar em contato com o dispositivo: acetona; cetonas; éteres; hidrocarbonetos clorados e aromáticos; soluções alcalinas alcoólicas ou aquosas; etanolamina; tolueno; tricloroetileno; benzeno; ácido carbólico e TB-lisoforme.

Várias luvas de vinil contêm aditivos com ftalato, que geralmente não são recomendados para uso médico e são prejudiciais ao material da caixa do dispositivo.

Instruções de Limpeza do Dispositivo

Não aplique líquidos diretamente no dispositivo. Umedeça um pano macio ou use lenços pré-umedecidos. Não envolva o dispositivo no pano ou lenço, apenas limpe delicadamente a unidade. Tenha cuidado para não molhar o visor ou outras partes do dispositivo. Deixe a unidade secar em um ambiente arejado antes de utilizá-la.



NOTA: Para uma limpeza completa, recomenda-se a remoção prévia de todos os acessórios, se aplicável.

Notas Especiais sobre Limpeza

O dispositivo não deve ser manuseado com o uso de luvas de vinil que contenham ftalato, ou antes de lavar as mãos para remover resíduos que possam causar contaminação após retirar as luvas.

Se produtos contendo algum dos ingredientes prejudiciais listados acima forem utilizados antes do manuseio do dispositivo, como antisséptico para as mãos que contenham etanolamina, seque as mãos totalmente antes de manusear o dispositivo para prevenir danos ao dispositivo.



IMPORTANTE: Quando usar produtos de limpeza/agentes desinfetantes no dispositivo, é importante seguir as instruções prescritas pelo fabricante do agente de limpeza/desinfetante.

Materiais de Limpeza Necessários

- Lenços com álcool
- Lenço de lente
- Haste flexível de algodão
- Álcool isopropílico
- Lata de ar comprimido com um tubo.

Frequência de Limpeza

A frequência de limpeza fica a critério do cliente, variando conforme os ambientes em que os dispositivos móveis forem usados. Quando a sujeira estiver visível, é recomendado limpar o dispositivo móvel para evitar acúmulo de partículas que dificultarão a limpeza posterior do dispositivo.

Para manter a consistência e uma excelente captura de imagem, recomenda-se a limpeza da janela da câmera periodicamente, especialmente quando usado em ambientes propensos a sujeira ou poeira.

Limpeza do Dispositivo

Alojamento

Limpe completamente o alojamento, incluindo todos os botões e acionadores, utilizando um lenço umedecido com álcool.

Tela

É possível higienizar a tela com os lenços com álcool aprovados, mas tome cuidado para não deixar pingos de líquido ao redor das bordas da tela. Seque o visor imediatamente com um pano macio e não abrasivo para evitar marcas.

Câmera e Janela de Saída

Limpe periodicamente a câmera e a janela de saída com um lenço para lentes ou outro material adequado para limpeza de materiais ópticos, como lentes de óculos.

Solução de Problemas

As tabelas a seguir apresentam problemas típicos que podem surgir e também a solução para corrigi-los.

Tabela 7 Solução de problemas do Dispositivo

Problema	Causa	Solução
Durante a comunicação de dados com um computador host, não houve dados transmitidos ou os dados transmitidos estavam incompletos.	Dispositivo desconectado do computador host durante a comunicação.	Reconecte o cabo de comunicação e refaça a transmissão.
	Configuração incorreta do cabo.	Consulte o administrador do sistema.
	O software de comunicação foi instalado ou configurado incorretamente.	Faça a configuração.
Durante a comunicação de dados pelo Wi-Fi, não houve dados transmitidos ou os dados transmitidos estavam incompletos.	O rádio Wi-Fi está desligado.	Ligue o rádio Wi-Fi.
	Você se moveu para fora do alcance do ponto de acesso.	Aproxime-se de um ponto de acesso.
Durante a comunicação de dados pelo Bluetooth, não houve dados transmitidos ou os dados transmitidos estavam incompletos.	O rádio Bluetooth está desligado.	Ligue o rádio Bluetooth.
	Você se moveu para fora do alcance do outro dispositivo Bluetooth.	Mova-se para até 10 metros (32,8 pés) do outro dispositivo.
Não há som.	O volume está baixo ou desligado.	Ajuste o volume.
O dispositivo se desliga.	O dispositivo está inativo.	A tela desliga após um período de inatividade. Defina este período como 15 segundos, 30 segundos, 1, 2, 5, 10, ou 30 minutos.
Tocar nos botões ou ícones do visor não ativa o recurso correspondente.	O dispositivo não está respondendo.	Reinicie o dispositivo.

Tabela 7 Solução de problemas do Dispositivo (Continuação)

Problema	Causa	Solução
Uma mensagem é exibida informando que a memória do dispositivo está cheia.	Há muitos arquivos armazenados no dispositivo.	Exclua memorandos e registros não usados. Se necessário, salve esses registros no computador host (ou use um cartão SD para obter memória adicional).
	Há muitos aplicativos instalados no dispositivo.	Remova os aplicativos instalados pelo usuário no dispositivo para recuperar a memória. Selecione ⚙ > Storage > FREE UP SPACE > REVIEW RECENT ITEMS (Armazenamento > LIBERAR ESPAÇO > ANALISAR ITENS RECENTES). Selecione os programas que não são utilizados e toque em FREE UP (LIBERAR).
O dispositivo não decodifica ao ler códigos de barras.	O aplicativo de leitura não está carregado.	Carregue um aplicativo de leitura no dispositivo ou habilite o DataWedge. Consulte o administrador do sistema.
	Código de barras ilegível.	Certifique-se de que o símbolo não esteja deformado.
	A distância entre a janela de saída e o código de barras está incorreta.	Coloque o dispositivo no alcance de leitura adequado.
	O dispositivo não está programado para o código de barras.	Programe o dispositivo para aceitar o tipo de código de barras que está sendo lido. Consulte o EMDK ou o aplicativo DataWedge.
	O dispositivo não está programado para gerar um bipe.	Se o dispositivo não emitir um bipe em uma decodificação boa, configure o aplicativo para gerar um bipe em uma decodificação boa.
O dispositivo não consegue encontrar nenhum dispositivo Bluetooth nas proximidades.	Muito longe de outros dispositivos Bluetooth.	Aproxime-se do outro dispositivo Bluetooth, dentro de uma faixa de 10 metros (32,8 pés).
	O outro dispositivo Bluetooth não está ligado.	Ligue o dispositivo Bluetooth para descobrir.
	O dispositivo Bluetooth não está em modo de descoberta.	Defina o dispositivo Bluetooth para o modo detectável. Se necessário, consulte a documentação do usuário do dispositivo para obter ajuda.
Não é possível desbloquear o dispositivo.	O usuário insere senha incorreta.	Se o usuário digitar uma senha incorreta oito vezes, será solicitado que ele digite um código antes de tentar novamente. Se o usuário esqueceu a senha, entre em contato com o administrador do sistema.

Especificações Técnicas

Introdução

Este capítulo fornece especificações técnicas e distâncias de decodificação para o CC600 e CC6000.

Especificações Técnicas

CC6000

Tabela 8 Especificações Técnicas – CC6000

Item	Descrição
Características Físicas	
Dimensões	Paisagem: 10,9 pol. × 7,9 pol. × 1,4 pol. 27,8 cm × 20,1 cm × 3,6 cm Retrato: 7,2 pol. × 11,6 pol. × 1,4 pol. 18,3 cm × 29,6 cm × 3,6 cm
Peso	980 g/2,16 lb
Tela	PCAP multitoque de 10.1 pol.
Área Ativa da Tela	217 mm L × 136 mm A
Proporção da Imagem	16:10
Solução	1280 × 800 a 60 Hz
Teclado numérico	Virtual
Conectividade	Host USB: 2 portas USB 2.0 Tipo A para acessórios USB OTG: 1 USB-C OTG Compatível com Ethernet Gigabit: RJ45 Entrada de Áudio: Conector de 3,5 mm
Áudio	Áudio de dois microfones; dois alto-falantes frontais (2W no total)
Recursos de Expansão	Slot para cartão microSD, suporte das classes 2 a 10 e cartões UHS-1 SD
Energia	Fontes de alimentação de nível empresarial: 5,4 V CC/3A; 110/220V Suporte a PoE (Power-over-Ethernet) 802.3at integrada

Tabela 8 Especificações Técnicas – CC6000 (Continuação)

Item	Descrição
Características de Desempenho	
Brilho da Tela	300 nits
CPU	Qualcomm Snapdragon™ 660
SO	Android Oreo, Google GMS
Memória	RAM: 4 GB Armazenamento Interno: 32 GB
Ambiente do Usuário	
Temperatura Operacional	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
Temperatura de Armazenamento	-40 °C a 70 °C (-40 °F a 158 °F)
Umidade	5 a 95% sem condensação
Gerenciamento	
Ferramentas de Gerenciamento	Integra-se com soluções de MDM (Mobile Device Management, gerenciamento de dispositivo móvel) para definir as configurações e fornecer atualizações remotas de software
Captura de Dados/Saída	
Leitor Integrado	Leitor decodificado 1D/2D Zebra SE4710
Câmera Frontal	5 MP
Vídeo	1080p
Redes	
WLAN	Banda dupla 802.11 a/b/g/n/ac/d/h/r/k/w/i (suporte a 2,4 GHz e 5,2 GHz)
WPAN	Bluetooth 5.0; antena integrada
Ethernet	Gigabit Ethernet em interface RJ45, com LEDs de atividade
Periféricos e Acessórios	
Acessórios	Cabo de alimentação CA específico do país. É possível integrar acessórios adicionais usando a interface Bluetooth e USB
Opções de Montagem	Compatível com montagem VESA padrão; em conformidade com o padrão de montagem VESA de 100 mm × 100 mm para conexão de soluções de montagem prontas de terceiros; são fornecidas 4 (quatro) inserções M4 de 8 mm
Especificações do Mecanismo do Capturador de Imagens 2D (SE4710)	
Campo de Visão	Horizontal – 42,0° Vertical: 28,0°
Resolução de Imagem	1280 pixels horizontais X 800 pixels verticais
Rotação	360°
Ângulo de Inclinação	+/- 60° do normal
Tolerância de Oscilação	+/- 60° do normal
Luz Ambiente	Luz solar: 1.000 velas (10.764 lux)

Tabela 8 Especificações Técnicas – CC6000 (Continuação)

Item	Descrição
Distância Focal	Da frente do mecanismo: 19,4 cm (7,6 pol.)
Elemento de Alvo	Iluminação em LED âmbar de 610 nm
Sistema de Iluminação	LED vermelho

CC600**Tabela 9** Especificações Técnicas – CC600

Item	Descrição
Características Físicas	
Dimensões	6,6 pol. × 4,6 pol. × 1,4 pol. 16,9 cm × 11,6 cm × 3,5 cm
Peso	320 g/0,7 lb
Tela	PCAP multitoque de 5.0 pol.
Área Ativa da Tela	110 mm L × 62 mm A
Proporção da Imagem	16:10
Solução	1280 × 720 a 60 Hz
Teclado numérico	Virtual
Conectividade	USB OTG: 1 USB-C OTG Compatível com Ethernet Gigabit: RJ45
Áudio	Dois microfones; um alto-falante frontal (2W no total)
Recursos de Expansão	Slot para cartão microSD, suporte das classes 2 a 10 e cartões UHS-1 SD
Energia	Fontes de alimentação de nível empresarial: 5,4 V CC/3A; 110/220V Suporte a PoE (Power-over-Ethernet) 802.3at integrada
Características de Desempenho	
Brilho da Tela	480 nits
CPU	Qualcomm Snapdragon™ 660
SO	Android Oreo, Google GMS
Memória	RAM: 4 GB Armazenamento Interno: 32 GB
Ambiente do Usuário	
Temperatura Operacional	0 °C a 40 °C (32 °F a 104 °F)
Temperatura de Armazenamento	-40 °C a 70 °C (-40 °F a 158 °F)
Umidade	5 a 95% sem condensação
Gerenciamento	

Tabela 9 Especificações Técnicas – CC600 (Continuação)

Item	Descrição
Ferramentas de Gerenciamento	Integra-se com soluções de MDM (Mobile Device Management, gerenciamento de dispositivo móvel) para definir as configurações e fornecer atualizações remotas de software
Captura de Dados/Saída	
Leitor Integrado	Leitor 1D/2D Zebra SE2100
Redes	
WLAN	Banda dupla 802.11 a/b/g/n/ac/d/h/r/k/w/i (suporte a 2,4 GHz e 5,2 GHz)
WPAN	Bluetooth 5.0; antena integrada
Ethernet	Gigabit Ethernet em interface RJ45, com LEDs de atividade
Periféricos e Acessórios	
Acessórios	É possível integrar acessórios adicionais usando a interface Bluetooth e USB
Opções de Montagem	Compatível com montagem VESA padrão; em conformidade com o padrão de montagem VESA de 75 mm × 75 mm para conexão de soluções de montagem prontas de terceiros; são fornecidas 4 (quatro) inserções M4 de 8 mm
Especificações do Mecanismo do Capturador de Imagens 2D (SE2100)	
Campo de Visão	Horizontal – 41,5° Vertical: 31,7°
Resolução de Imagem	640 pixels horizontais × 480 pixels verticais
Rotação	360°
Ângulo de Inclinação	+/- 60° do normal
Tolerância de Oscilação	+/- 60° do normal
Luz Ambiente	Luz solar: 1.000 velas (10.764 lux)
Distância Focal	Da frente do mecanismo: 10,7 cm (4,2 polegadas)
Elemento de Alvo	Nenhum
Sistema de Iluminação	LED ultrabranco

Tabela 10 Simbologias Suportadas pela Captura de Dados

Item	Descrição
Códigos de barras 1D	Código 128, EAN-8, EAN-13, GS1 DataBar Expandido, GS1 128, GS1 DataBar Cupom, UPCA, Intercalado 2 de 5, Código do Cupom UPC
Códigos de barras 2D	PDF-417, Código QR, Digimarc, DotCode (CC6000 somente)

Distâncias de Decodificação

Mecanismo de Leitura CC6000 – SE4710

Tabela 11 lista as distâncias típicas para as densidades de códigos de barras selecionados ao fazer leituras com o CC6000. A largura mínima do elemento (ou "densidade do símbolo") é a largura em mils do elemento mais estreito (barra ou espaço) no símbolo.

Tabela 11 CC6000 – SE4710 Faixas de Decodificação

Tipo de Barcode (Código de Barras)	Distância Mínima	Distância Máxima
	Típico	Típico
4 mil Código 39	3,3 pol./8,4 cm	8,8 pol./22,4 cm
5 mil Código 128	2,8 pol./7,1 cm	8,2 pol./20,8 cm
5 mil Código 39	2,0 pol./5,08 cm	13,5 pol./34,3 cm
5mil PDF417	3,1 pol./7,9 cm	7,5 pol./19,0 cm
10 mil Matriz de Dados	2,9 pol./7,4 cm	10,1 pol./25,7 cm
UPCA 100%	1,8 pol./4,6 cm	24,0 pol./60,9 cm
20.0mil Código 39	2,0 pol./5,08 cm	26 pol./66,0 cm
*Limitada pela largura do código de barras no campo de visão.		
Nota: Código de barras de qualidade fotográfica a um ângulo de inclinação de 15° em iluminação ambiente 30 fcd.		

Mecanismo de Leitura CC600 – SE2100

Tabela 12 lista as distâncias típicas para as densidades de códigos de barras selecionados ao fazer leituras com o CC600. A largura mínima do elemento (ou "densidade do símbolo") é a largura em mils do elemento mais estreito (barra ou espaço) no símbolo.

Tabela 12 CC600 – SE2100 Faixas de Decodificação

Tipo de Barcode (Código de Barras)	Distância Mínima	Distância Máxima
	Típico	Típico
5 mil Código 128	2,0 pol./51 mm	4,8 pol./122 mm
5 mil Código 39	1,7 pol./43 mm	5,8 pol./147 mm
6,6 mil PDF417	1,6 pol./41 mm	4,9 pol./124 mm
10 mil Matriz de Dados	1,2 pol./30 mm	4,9 pol./124 mm
UPCA 100%	2,0 pol./51 mm	10,6 pol./269 mm
20,0 mil Código 39	2,1 pol./53 mm*	13,6 pol./345 mm
10,0 mil Código QR	1,1 pol./28 mm	5,2 pol./132 mm
*Limitada pela largura do código de barras no campo de visão.		
Nota: Código de barras de qualidade fotográfica a um ângulo de inclinação de 15° em iluminação ambiente 30 fcd.		

Índice

A

aplicativos	
RxLogger	45
Utilitário RxLogger	51

C

configurações	
datawedge	109
convenções tipográficas	15

D

data capture plus	71
datawedge	
APIs	113
associar aplicativos	69
configuração de perfil	68
configurações	109
configurar plug-in ADF	100
criar um novo perfil	68
data capture plus	71
decodificadores	74
desativar	67
entrada de código de barras	73
entrada de voz	90
exportar um arquivo de configuração	110
gerenciamento de arquivos de configuração	
e perfil	112
importação automática	112
importar um arquivo de configuração	110
introdução	63
leitura básica	63
manter ativado ao suspender	90
menu de contexto de perfil	67
menu de opções	67
notas de programação	113
parâmetros de leitura	89
parâmetros do leitor	85
parâmetros UPC EAN	83
pasta enterprise	112

perfis	64
plug-ins	65
plug-ins de entrada	65
plug-ins de processo	65
plug-ins de saída	66
profile0	64
regras avançadas de formatação de dados	100
relatórios	113
saída de pressionamento de teclas	92
seleção do leitor	73
tela perfis	66
visão geral das intenções	94
Datawedgesaída	
saída de intenção	93
decodificadores	74
desconectar computador host	59
descrições de recursos	
tela sensível ao toque	21

E

entrada de código de barras	73
ativado	73
entrada de voz	90

F

faixas de decodificação	156, 157
frequência	
limpeza	149

G

Google	
configuração de conta	30

I

ingredientes ativos de limpeza aprovados	148
Ingredientes Prejudiciais	148
instruções de limpeza	148

L

limpeza	147, 148
alojamento	149
câmera e janela de saída	149
instruções	147
materiais	149
tela	149

M

Manutenção	
limpeza do alojamento	149
manutenção	147
frequência de limpeza	149
ingredientes ativos de limpeza aprovados	148
ingredientes prejudiciais	148
instruções de limpeza	147
instruções de limpeza do dispositivo	148
limpar a tela	149
limpar câmera e janela de saída	149
manutenção do dispositivo	147
materiais de limpeza necessários	149
notas especiais sobre limpeza	148
montar o dispositivo	23

O

O datawedge	
alterna automaticamente para o padrão	
do evento	73
parâmetros de UDI	90
saída IP	95

P

parâmetros de leitura	89
Parâmetros de UDI	90
parâmetros do decodificador	
Codabar	77
Código 11	77
Código 128	77
Código 39	78
Código 93	79
Composto AB	80
comprimentos de decodificação	83
Distinguir 2 de 5	80
GS1 DataBar Limitado	80
HAN XIN	80
Intercalado 2 de 5	80
Matriz 2 de 5	81
MSI	81
Postal do Reino Unido	82
Trioptic 39	82

UPCA	82
UPCE0	82
UPCE1	83
US Planet	83
parâmetros do leitor	85
Parâmetros UPC EAN	83
produtos de limpeza aprovados	148

R

regras avançadas de formatação de dados	100
RxLogger	45
arquivo de configuração	51
ativar registro em log	51
configuração	45
desativar registro em log	51
extrair arquivos de log	51
Utilitário	51

S

simbologias	155
solução de problemas	150

T

tela sensível ao toque	21
transferência de fotos	59
transferir arquivos usando USB	58

U

USB	58
-----------	----

V

versão do software	14
--------------------------	----

W

Wi-Fi direct	40
--------------------	----

