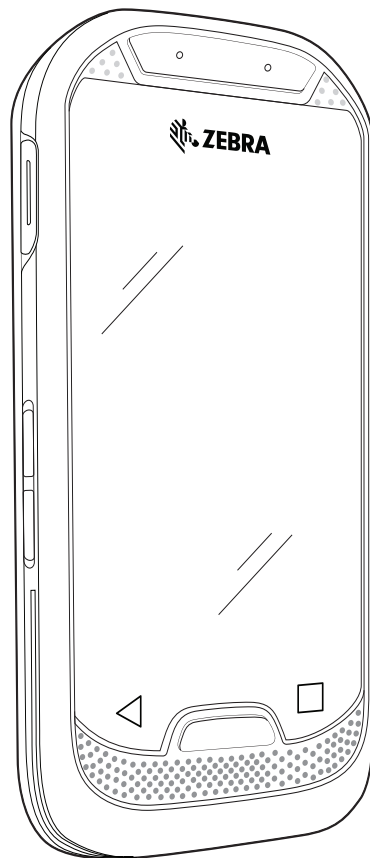


EC30

Enterprise Companion



Guia de Início Rápido



ZEBRA

Direitos autorais

ZEBRA e a cabeça estilizada da Zebra são marcas comerciais da Zebra Technologies Corporation registradas em várias jurisdições por todo o mundo. Google, Android, Google Play e outras marcas são marcas comerciais da Google LLC; Oreo é uma marca comercial do grupo Mondelez International, Inc.. Todas as demais marcas comerciais são de propriedade de seus respectivos proprietários. ©2019 Zebra Technologies Corporation e/ou suas afiliadas. Todos os direitos reservados.

DIREITOS AUTORAIS E MARCAS COMERCIAIS: para obter todas as informações sobre os direitos autorais e sobre as marcas registradas, acesse www.zebra.com/copyright.

GARANTIA: para obter todas as informações sobre a garantia, acesse www.zebra.com/warranty.

ACORDO DE LICENÇA DO USUÁRIO FINAL: para obter todas as informações sobre EULA, acesse www.zebra.com/eula.

Termos de uso

- Informações proprietárias

Este manual contém informações proprietárias da Zebra Technologies Corporation e de suas subsidiárias (“Zebra Technologies”). Seu uso destina-se apenas à informação e ao uso pelas partes que operam o equipamento descrito neste documento e fazem sua manutenção. Tais informações proprietárias não podem ser utilizadas, reproduzidas ou divulgadas a quaisquer outras partes para qualquer outra finalidade sem a autorização expressa por escrito da Zebra Technologies.

- Melhorias de produtos

A melhoria contínua de produtos é uma política da Zebra Technologies. Todas as especificações e designs estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

- Isenção de responsabilidade

A Zebra Technologies toma medidas para assegurar que suas especificações e manuais de engenharia publicados estejam corretos, no entanto, erros acontecem. A Zebra Technologies reserva-se o direito de corrigir quaisquer erros e se isenta de responsabilidades decorrentes deles.

- Limitação de responsabilidade

Em nenhuma circunstância, a Zebra Technologies, ou qualquer outra pessoa envolvida na criação, produção ou entrega deste produto (incluindo hardware e software), poderá ser responsabilizada por quaisquer danos (incluindo, sem limitação, danos consequenciais, perda de lucros comerciais, interrupção de negócios ou perda de informações comerciais) resultantes do uso de, decorrente do uso ou incapacidade de utilizar este produto, mesmo se a Zebra Technologies tiver sido avisada sobre a possibilidade da ocorrência de tais danos. Determinadas jurisdições não permitem a exclusão ou a limitação de danos incidentais ou consequenciais, portanto, as exclusões ou limitações acima podem não ser aplicáveis a você.

Recursos

Figura 1 Vista frontal

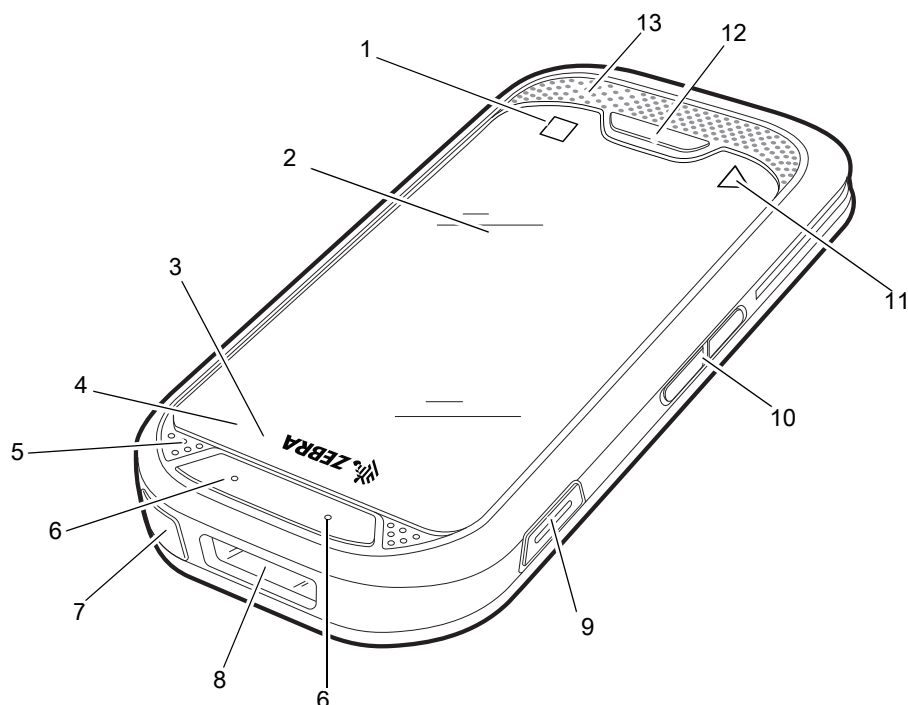


Tabela 1 Recursos da Vista Frontal

Número	Item	Função
1	Recentes	Exibe os aplicativos usados recentemente (programável).
2	Tela Sensível ao Toque	Exibe todas as informações necessárias para operar o dispositivo.
3	LED de Captura de Dados	Indica o status da captura de dados.
4	LED de Carregamento/Notificação	Indica o status de carga da bateria durante o carregamento e as notificações geradas pelos aplicativos.
5	Microfone	Use para as comunicações no modo viva-voz.
6	Botão de Leitura	Inicia a captura de dados (programável).
7	Botão Liga/Desliga	Liga e desliga a tela. Pressione e segure para restaurar as configurações do dispositivo ou desligar.
8	Janela de saída	Fornece captura de dados usando o capturador de imagens.
9	Botão PTT	Inicia comunicações push-to-talk (programável).
10	Botão de Aumentar/Diminuir Volume	Aumenta e diminui o volume do áudio (programável).
11	Voltar	Exibe a tela anterior (programável).
12	Botão Início	Exibe a tela Inicial (programável).
13	Alto-falante	Fornece saída de áudio para reprodução de vídeo e música. Reproduz o áudio no modo vivavoz.

Figura 2 Vista Posterior

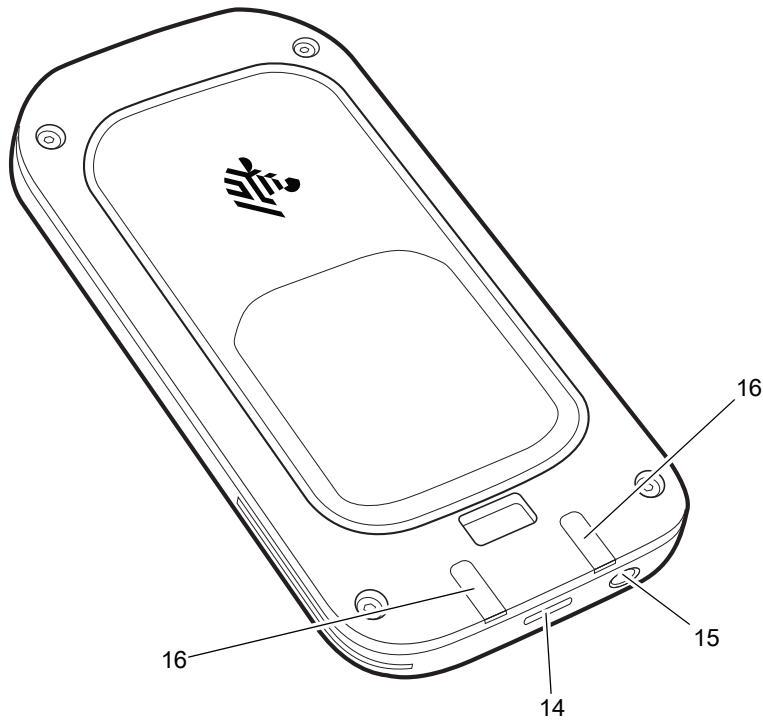


Tabela 2 Recursos da Vista Traseira

Número	Item	Função
14	Conector USB-C	Oferece as comunicações de cliente e host USB, bem como o carregamento do dispositivo por meio de cabos e acessórios.
15	Conector do Fone de Ouvido de 3,5 mm	Para saída de áudio para o headset (CTIA padrão).
16	Base Carregando Contatos	Fornece carga de dispositivos usando bases e acessórios.

Configurar

Para começar a usar o aparelho pela primeira vez, carregue o dispositivo e aguarde até que ele tenha, pelo menos, 30% da capacidade.



NOTA: quando o dispositivo é enviado de fábrica, ele é colocado no Modo de envio, onde o dispositivo entra no seu nível mais baixo possível estado de energia. O dispositivo sai do Modo de envio quando é inserido na base ligada ou conectado a um cabo USB com alimentação.

Carregar o Dispositivo



IMPORTANTE: não armazene o aparelho por longos períodos porque a bateria pode descarregar completamente e não poderá ser recuperada.

Use um dos seguintes acessórios para carregar o EC30.

Tabela 3 Acessórios de carregamento

Descrição	Número de Peça
Bases	
Base com Dois Compartimentos Somente para Carga	CRD-EC30-2SCHG1-01
Base com 10 Compartimentos Somente para Carga	CRD-EC30-10SC1-01
Base com 10 Compartimentos Somente para Carga com Travamento	CRD-EC30-10SLC1-01
Cabos de carregamento e comunicação	
Cabo de carga USB-C de 1,5 m (4,92 pés)	CBL-TC2X-USBC-01
Cabo de carregamento USB-C de 1 m (3,28 pés)	CBL-TC5X-USBC2A-01



NOTA: siga as diretrizes de segurança para baterias descritas no Guia do Integrador do EC30.

Para carregar a bateria:

1. Conecte o acessório de carregamento à fonte de alimentação adequada.
2. Insira o dispositivo em uma base ou conecte-o a um cabo. O dispositivo é ligado e inicia o carregamento. O LED âmbar de carregamento/notificação pisca durante o carregamento e permanece aceso quando a bateria estiver totalmente carregada.

Temperatura de Carregamento

Carregue as baterias em temperaturas de 0°C a 40°C (32°F a 104°F). O dispositivo ou o acessório sempre carregam a bateria de modo seguro e inteligente. Em temperaturas elevadas (por exemplo, aproximadamente +37 °C (+98 °F)), o dispositivo ou o acessório pode, alternativamente e por pequenos períodos, ativar e desativar o carregamento da bateria para manter a bateria em temperaturas aceitáveis. O dispositivo ou o acessório indicará quando o carregamento estiver desativado devido a temperaturas anormais por meio de seu LED, e uma notificação será exibida na tela.

Indicadores de Carregamento

Tabela 4 Indicadores de LED de Carregamento

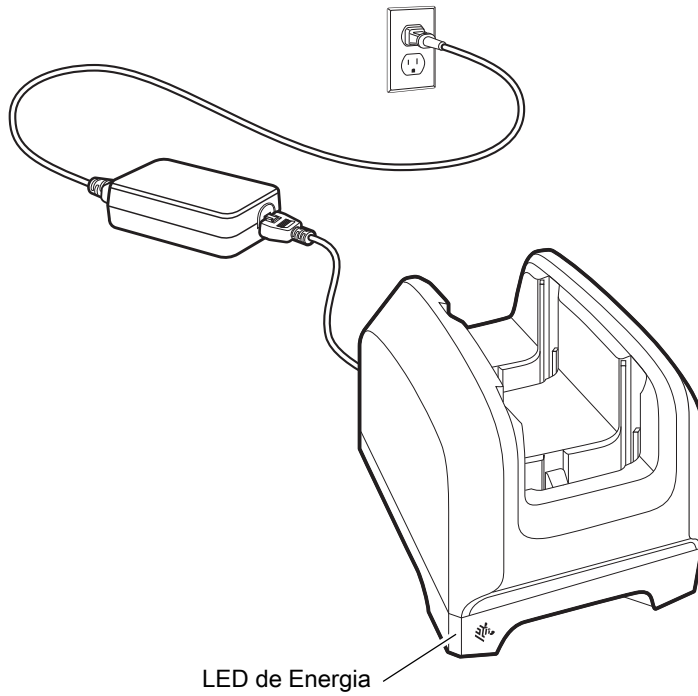
Estado	Indicação
Desligado	O dispositivo não está carregando. O dispositivo não está inserido corretamente na base ou não está conectado a uma fonte de alimentação. Carregador/base sem alimentação.
Piscando Lentamente em Âmbar (pisca uma vez a cada quatro segundos)	O dispositivo está carregando.
Piscando Lentamente em Vermelho (pisca uma vez a cada quatro segundos)	O dispositivo está carregando, mas a bateria está no fim de sua vida útil.
Verde Contínuo	Carregamento concluído.
Vermelho Contínuo	Carregamento concluído, mas a bateria está no final de sua vida útil.
Piscando Rapidamente em Âmbar (pisca duas vezes por segundo)	Erro no carregamento, por exemplo: <ul style="list-style-type: none"> • A temperatura está muito baixa ou muito alta. • O carregamento não foi concluído após um longo período (normalmente oito horas).
Piscando Rapidamente em Vermelho (pisca duas vezes por segundo)	Erro no carregamento, mas a bateria está no final de sua vida útil, por exemplo: <ul style="list-style-type: none"> • A temperatura está muito baixa ou muito alta. • O carregamento não foi concluído após um longo período (normalmente oito horas).

Base com Dois Compartimentos Somente para Carga

A base com dois compartimentos somente para carga:

- Fornece energia de 5 VCC para operação na base.
- Carrega até dois dispositivos simultaneamente .

Figura 3 Base com Dois Compartimentos Somente para Carga

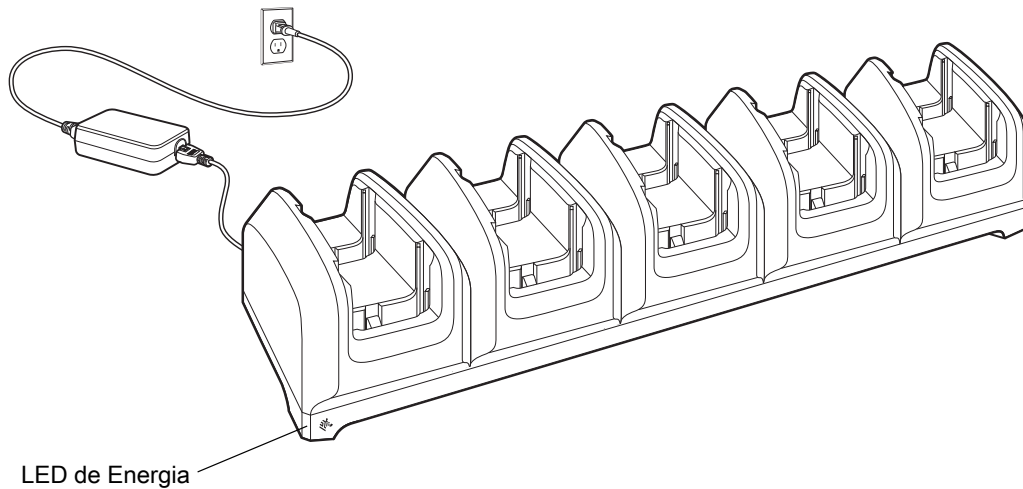


Base com 10 Compartimentos Somente para Carga

Base apenas para carga com 10 compartimentos:

- Fornece energia de 5 VCC para operação na base.
- Carrega até 10 dispositivos simultaneamente.

Figura 4 Base com 10 Compartimentos Somente para Carga

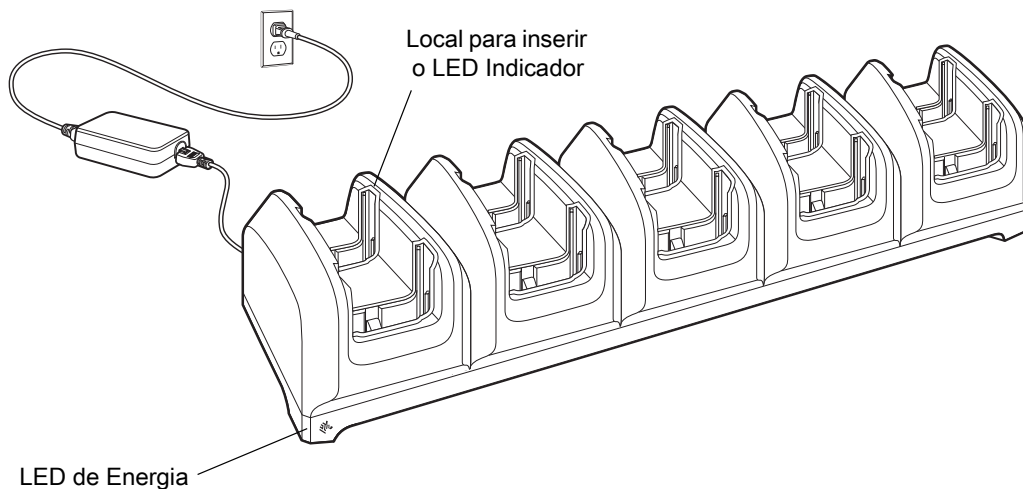


Base com 10 Compartimentos Somente para Carga com Travamento

Base com 10 Compartimentos Somente para carga com Travamento:

- Fornece energia de 5 VCC para operação na base.
- Carrega até 10 dispositivos simultaneamente.
- Cada slot contém um indicador LED inserido com LEDs RGB.

Figura 5 Base com 10 Compartimentos Somente para Carga com Travamento



Cabo de carregamento USB-C

Para carregar o dispositivo usando um cabo USB-C:

1. Conecte o acessório de carregamento à fonte de alimentação adequada.
2. Conecte o cabo ao dispositivo. O dispositivo é ligado e inicia o carregamento. O LED âmbar de carregamento/notificação pisca durante o carregamento e permanece aceso quando a bateria estiver totalmente carregada.

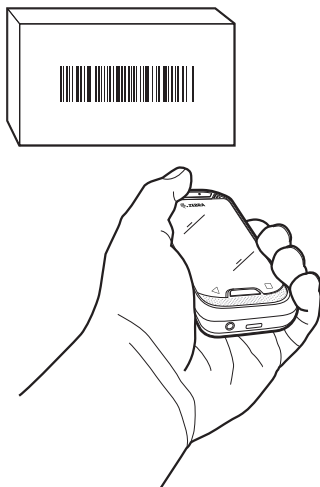
Ler com o Capturador de Imagens Interno

Para ler um código de barras, é necessário ter um aplicativo ativado para leitura. O dispositivo contém o aplicativo DataWedge, que permite que o usuário ative o capturador de imagens, decodifique os dados do código de barras e exiba o conteúdo do código de barras.

Ler com o Capturador de Imagens Interno:

1. Verifique se há um aplicativo aberto no dispositivo e um campo de texto está em foco (cursor de texto no campo de texto).
2. Aponte a janela de saída na parte superior do dispositivo para um código de barras.

Figura 6 Leitura do Capturador de Imagens



3. Mantenha o botão de leitura pressionado. O padrão de mira branco é ativado para ajudar no posicionamento.



NOTA: quando o dispositivo está no Modo Lista de Seleção, o capturador de imagens não decodifica o código de barras até que o ponto do cursor no dispositivo sobreponha o código de barras.

4. Certifique-se de que o código de barras esteja dentro da área formada pelo padrão de mira.

Figura 7 Padrão de Mira



5. O LED de Captura de Dados acende uma luz verde e um bipe é emitido, por padrão, para indicar que o código de barras foi decodificado com sucesso.
6. Solte o botão de leitura.



NOTA: a decodificação do captador de imagens normalmente é instantânea. O dispositivo repetirá as etapas necessárias para tirar uma foto (imagem) digital de um código de barras de má qualidade ou de difícil leitura, contanto que o botão de leitura permaneça pressionado.

7. Os dados de conteúdo do código de barras são exibidos no campo de texto.

