

ZE500 Hızlı Referans Kılavuzu

Bu kılavuz, yazıcı motoru'nun günlük kullanımında yardımcı olması amacıyla hazırlanmıştır. Daha detaylı bilgi için *Kullanıcı Kılavuzuna* başvurun.

Yazıcı Motoru Konumlandırması

ZE500 yazıcı motorları hem sağ el yapılışına (yazıcı mekanizması sağda) hem de sol el yapılışına sahiptir (yazıcı mekanizması solda).







Şekil 2 • Sağ El (RH) Yazıcı Motoru

1	medya bölmesi kapağı
2	kontrol paneli
3	güç düğmesi

Yazıcı Motoru Bileşenleri

Şekil 3, sağ el yapılanışına sahip bir yazıcı motoru'nun medya bölmesindeki bileşenleri gösterir. Sol el ünitesi, bu bileşenlerin ayna görüntülerini içerir. Yazıcı Motoru kurulum prosedürüne devam etmeden önce bu bileşenleri yakından tanıyın.



Şekil 3 • Yazıcı Motoru Bileşenler (RH modeli gösterilmiştir)

1	şerit takma mili			
2	șerit besleme mili			
3	yazıcı kafasını serbest bırakma kolu			
4	yazıcı kafa takımı			
5	çıkarma çubuğu			
6	merdane silindiri			

7	çıkarma silindiri takımı (kapalıyken gizlidir)
8	çıkarma silindiri kolu
9	medya kılavuzu
10	sıkıştırma silindiri takımı
11	alt kılavuz mevkii
12	üst kılavuz mevkii

Kontrol Paneli

Yazıcı motorunun tüm kumanda ve göstergeleri kontrol panelinde bulunur (Şekil 4). Güç düğmesi kontrol panelinin üst tarafında bulunur.



Şekil 4 • Kontrol Paneli

1	Ekran, yazıcı motoru çalışma durumunu gösterir ve kullanıcının menüde gezmesine imkan tanır.				
2	GÜÇ ışığı	Yazıcı motoru açık olduğunda Açık gösterir.			
3	DURAKLAMA ışığı	Yazıcı motoru duraklatılmışsa yanar.			
4	DURUM ışığı	Kapalı	Normal çalışma—yazıcı motoru hatası yok.		
		Yanıp sönme	Bir yazıcı motoru hatası var. Daha fazla bilgi için ekrana bakın.		
5	VERİ ışığı	Kapalı	Normal çalışma. Veri alınmıyor ya da işlenmiyor.		
		Açık	Yazıcı motoru verileri işlemden geçiriyor ya da yazdırıyor. Veri alınmıyor.		
		Yanıp sönme	Yazıcı motoru ana bilgisayardan veri alıyor ya da ona durum bilgisi gönderiyor.		
6	PAUSE (duraklat) düğmesi, basıldığında yazıcı motoru duraklar ya da tekrar işleme geçer.				
7	FEED (besleme) düğmesi, her basıldığında yazıcı motoru'nun boş bir etiket yüklemesini sağlar.				
8	CANCEL (iptal) düğmesi, yazıcı motoru duraklatıldığında yazdırma işlerini iptal eder.				
9	CALIBRATE (kalibre et) düğmesi , yazıcı motorunu medya uzunluğu ve sensör değerleri için kalibre eder.				
10	SOL OK, menülerde bir önceki parametreye gitmeye yarar.				
11	ARTI (+) düğmesi , parametre değerlerini değiştirir. Genel kullanımlar arasında değeri arttırmak, seçenekler arasında gezinmek ya da yazıcı motoru'na şifre girerken değerleri değiştirmek yer alır.				
12	EKSİ (-) düğmesi , parametre değerlerini değiştirir. Genel kullanımlar arasında değeri azaltmak, seçenekler arasında gezinmek ya da yazıcı motoru'na şifre girerken imleç konumunu değiştirmek yer alır.				
13	SETUP/EXIT (düzenek/çıkış) düğmesi , yapılanış moduna girmek veya oradan çıkmak için kullanılır.				
14	SAĞ OK, menülerde bir sonraki parametreye gitmeye yarar.				

Yazıcı Motoru Kullanıma Hazırlama

Yazıcı Motoru bileşenleri ve kontrol panelinin ne işe yaradıklarını anladıktan sonra yazıcı motoru'nu kullanıma hazırlayın.

Dikkat • Medya veya şerit yüklerken, yazıcı kafa takımı veya diğer yazıcı motoru parçalarıyla temas edebilecek tüm takılarınızı çıkarın.



Dikkat • Yazıcı kafası takımına dokunmadan önce metal yazıcı motoru kasasına dokunarak ya da anti-statik bileklik ve paspas kullanarak birikmiş statik elektriği boşaltın.

Yazıcı Motoru kurmak için aşağıdaki adımları uygulayın:

- 1. Yazıcı Motoru kutusunu açıp kontrol edin. Gereken durumlarda her tür sevkiyat hasarını bildirin. Daha fazla bilgi için *Kullanıcı Kılavuzuna* başvurun.
- 2. Yazıcı Motoru'nu önceden seçili olan konuma veya aplikatöre yerleştirin.
- **3.** A/C güç kablosunun dişi ucunu yazıcı motoru'ın arka tarafındaki A/C güç konektörüne takın.



4. A/C güç kablosunun erkek ucunu uygun prize takın.



5. Mevcut bağlantılardan birini ya da fazlasını kullanarak yazıcı motoru bilgisayara bağlayın. Standart bağlantılar burada gösterilmektedir. Bir ZebraNet kablosuz yazıcı sunucusu seçeneği de yazıcı motoru'nuzda bulunabilir.



••	paralel bağlantı noktası
	USB 2.0 bağlantı noktası
• ••	kablolu Ethernet bağlantı noktası
T	seri bağlantı noktası

6. Medya kapağını kaldırın.



- **7.** Şeridi (eğer Thermal Transfer modu kullanılıyorsa) ve medyayı yazıcı motoru'a yükleyin (bkz. *Şerit ve Medya Yüklemesi*, sayfa 7).
- **8.** Yazıcı Motoru'yı açın (**I**).



Yazıcı Motoru çalışır ve kendini kontrol etme işlemini başlatır.

Şerit ve Medya Yüklemesi

Bir ZE500 yazıcı motoruna şerit (varsa) ve medya yüklemek için bu bölümdeki talimatlardan yararlanın. Şerit termal transfer etiketleri ile kullanılır. Direk termal etiketler için, şeridi yazıcı motoru'na yüklemeyin. Farklı yazdırma modlarında yüklemek için *Kullanıcı Kılavuzuna* başvurunuz.

Dikkat • Medya veya şerit yüklerken, yazıcı kafa takımı veya diğer yazıcı motoru parçalarıyla temas edebilecek tüm takılarınızı çıkarın.



Önemli • Yazıcı kafasını aşınmaya karşı korumak için medyadan daha geniş bir şerit kullanın. Şeridin dış yüzeyinin kaplamalı olması gerekir (daha detaylı bilgi için *Kullanıcı Kılavuzuna* başvurun).



Not • Ürün yelpazemiz genelinde en iyi baskı kalitesi ve düzgün yazıcı performansı için Zebra toplam çözümün parçası olarak sadece Zebra[™] parçaları kullanın. ZE500 yazıcı motorları, spesifik olarak sadece Zebra[™] yazıcı kafalarıyla kullanılmak üzere tasarlanmışlardır; böylece güvenlik ve baskı kalitesini en iyi seviyeye taşırlar.

Şerit ve medya yüklemek için aşağıdaki adımları uygulayın:

Şeridin Yüklenmesi

1.



Dikkat • Yazıcı kafası sıcak olabilir ve ciddi yanmalara sebep olabilir. Yazıcı kafasının soğumasını bekleyin.

Yazıcı kafasını serbest bırakma kolunu açık konuma getirin.





2. Serbest ucu gösterilen yönde açılacak konumda olacak şekilde rulo şeridini konumlandırın.



3. Rulo şeridi, şerit besleme silindirinin üzerine yerleştirin. Ruloyu mümkün olduğunca içeri itin.



4. Boş bir şerit göbeğini şerit takma miline yerleştirin. Göbeği mümkün olduğunca içeri itin.







5.

Dikkat • Yazıcı kafası sıcak olabilir ve ciddi yanmalara sebep olabilir. Yazıcı kafasının soğumasını bekleyin.

Şeridi alt şerit kılavuz silindirinin altından (1), yazıcı kafa takımının altından (2) ve üst şerit kılavuz silindirinin üstünden (3) geçirin.



6. Şeridi, şerit takma milinin etrafında döndürerek sarın.





Medya Yükleme

- **7.** Medyayı aplikatörün medya besleme makarasına yükleyin (daha fazla bilgi için aplikatör belgelerine başvurunuz).
- **8.** Sıkıştırma silindiri takımındaki serbest bırakma düğmesine basın. Takımın yukarı doğru dönmesine izin verin.







9. Medya kılavuzunu kaydırarak tamamen dışarı çıkarın.





Medyayı üst kılavuz mevkiinin altından (1), silindiri takımının altından (2) ve yazıcı kafası takımının altından (3) geçirin.

11. Medyanın yaklaşık 75 cm'ini (30 inç) çıkarma çubuğunun dışına gelecek şekilde uzatın. Medyanın bu görünen astarından etiketleri çıkarıp atın.



12. Medya kılavuzunu, medyanın kenarına sadece temas edene kadar kaydırın.



13. Sıkıştırma silindiri takımını kapanıp kilitlene kadar aşağı bastırın.



14. Yazıcı kafasını serbest bırakma kolunu kapalı konuma getirin.





15. Çıkarma silindiri takımının aşağı doğru dönmesi için çıkarma silindiri kolunu kaldırın.

16. Astarı çıkarma çubuğunun etrafından, merdane silindirin altından ve çıkarma silindiri takımının içinden geçirin.

Önemli • Aplikatörde hava tüpü varsa, astarı hava tüpüyle çıkarma çubuğunun arasından geçirin. Astarı hava tüpünün üzerinden geçirmeyin.





17. Çıkarma silindiri takımını kapalı konumda kilitlene kadar çevirin.

- **18.** Astarı aplikatörün takma milinin etrafından geçirin (daha fazla bilgi için aplikatör belgelerine başvurunuz).
- **19.** Medya kapağını kapatın.



Kullanılmış Şeridi Çıkarma

Her şerit rulosu değiştirmenizde, şerit takma milindeki kullanılmış şeridi çıkarın.

Kullanılmış şeridi çıkarmak için aşağıdaki adımları uygulayın:

1. Şerit bitti mi?



2. Kullanılmış şeridin göbeğini, şerit takma milinin üzerinden kaydırarak çıkarın.



3. Kullanılmış şeridi atın. Şerit besleme silindirinden aldığınız boş şerit göbeğinizi şerit takma miline göndererek yeniden kullanabilirsiniz.